

POWER RANGERS

EN DVD

44



POWER RANGERS
LE FORCE EN TEMPS



● Ta fiche
Alex (1)

● Ta fiche
Frax

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 44 **VIDEO**

POWER RANGERS LA FORCE DU TEMPS



GUIDE DES ÉPISODES 4 À 8



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Editions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).
Belgique : Editions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropalo.
Directeur division fascicules : Anne Clébat.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **SLIGENCE**
Exécution graphique : **FRANCEPLUS**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2,
29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : mars 2009.
POWER RANGERS TIME FORCE™ : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.

JETIX™ & © Disney™ & **LCJ™** © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions

EDITIONS
ATLAS



LA FORCE
DU TEMPS

GUIDE DES ÉPISODES 4 À 8



Toujours plus seul

Rien ne va plus entre Wesley et son père, multimillionnaire, toujours plus égoïste et âpre au gain ! Isolé de sa famille, Wes se tourne vers les autres Power Rangers, mais Jen, la Ranger Rose, obsédée par l'idée de venger son fiancé Alex, met toute l'équipe en danger !



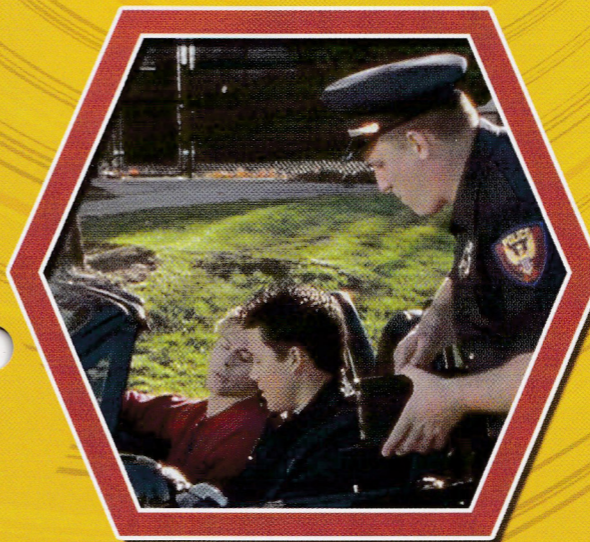
Gare à Ransik !

Pour gagner leur vie à une époque qui n'est pas la leur, les Power Rangers du futur doivent travailler. Leur premier emploi : repeindre un studio de télévision, celui-là même que Ransik décide d'investir pour menacer le monde entier ! Pris en otage par le terrifiant mutant criminel, Wes apprend tout sur les terribles origines de Ransik et comment il est devenu un monstre. Cette révélation va-t-elle pousser Wes à remettre en question le bien-fondé de la mission des Rangers ?



Un bon conducteur

Champion de course automobile en l'an 3000, Lucas, le Ranger Bleu, est contraint de passer son permis de conduire s'il veut pouvoir utiliser une voiture à notre époque ! Une humiliation qu'il a du mal à digérer, surtout quand il se retrouve confronté à un inspecteur peu commode. Comme si cela ne suffisait pas, c'est au moment où il passe son examen que le mutant Mantamobile, spécialiste en vol de voitures à grande vitesse, lance sa grande offensive !



Pour retrouver les Éditions Atlas, rendez-vous sur notre site : www.editionsatlas.fr



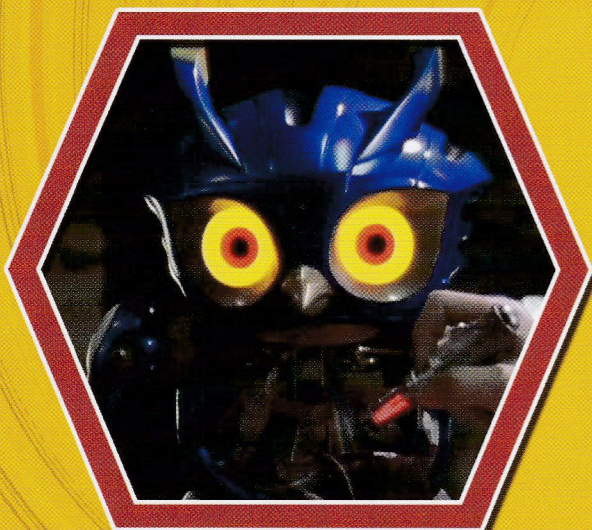
La Croisée des chemins

Nadira, la fille de Ransik, est prête à tout pour gagner de l'argent ! Elle libère le mutant Tentaclaw de sa prison de glace pour l'aider à prendre en otage tout un bus de collégiens. Elle réclame une rançon de dix millions de dollars. Wes tente de convaincre son père de la payer. Devant son refus, il fait appel à ses amis Powers Rangers pour libérer les enfants. Cette situation va-t-elle séparer le père et le fils ?



Pauvre Robot

Nadira semble revenue à de meilleurs sentiments. Elle tente de convaincre Trip, le plus compréhensif des Power Rangers, qu'elle veut renoncer au Mal et aider les Rangers dans leur combat. Mais n'est-ce pas une ruse ? Le véritable but de Nadira n'est-il pas de gagner la confiance de Wes pour kidnapper Circuit, le hibou robot des Rangers, afin de l'empêcher de faire venir les Zords du futur ? Espérons que Trip déjouera son plan...



La Vengeance de Jen

Toujours hantée par la mort d'Alex, Jen est rongée par un terrible désir de vengeance. Sa colère met en danger les Power Rangers et la situation s'aggrave quand le mutant Fatcatfish, qu'Alex et elle avaient arrêté, est libéré par Ransik. Jen est bien décidée à tuer ces deux mutants, quelles qu'en soient les conséquences. Wes et ses amis parviendront-ils à l'en dissuader à temps ?



Alex, le Ranger Rouge (partie 1)

Nom : Alex

Âge : 25 ans

Nature : humain

Statut : leader de la Force du Temps

Pouvoir : manipulation du temps

Arme favorite : ses deux Chrono Sabres



Un chef inflexible

Il n'y a généralement qu'un Ranger Rouge dans une équipe de Power Rangers. La Force du Temps a ceci d'exceptionnel qu'elle en compte deux, mais heureusement ils ne vivent pas à la même époque ! Cela ne les empêche pas d'être rivaux, en guerre comme en amour...



Un Ranger Rouge de talent

Alex est le Ranger Rouge des Power Rangers Force du Temps, qui agissent en l'an 3000 de notre ère. Il est leur chef, mais sa forte personnalité en fait un chef très strict, attaché à une discipline quasi militaire. Il est également bon et dévoué, toujours prêt à aider ses semblables. Quand Jen, la Ranger Rose, est arrivée au sein de l'équipe, elle doutait beaucoup de ses capacités. Grâce à Alex, elle est devenue un agent remarquable et a été nommée commandant en second des Rangers Force du Temps. Peu de temps après, Jen et Alex se sont fiancés. Mais leur relation est compliquée. Jen supporte mal le caractère autoritaire d'Alex qui, de son côté, est incapable de se remettre en question et ne soupçonne pas les doutes de sa fiancée quant à l'avenir de leur couple. Cela ne les empêche pas de former une excellente équipe et de diriger les Rangers Force du Temps côte à côte.



Entre la vie et la mort

Sous le commandement d'Alex, les Rangers Force du Temps accomplissent si bien leur tâche que la criminalité est presque éradiquée en l'an 3000. Mais un chef criminel reste en liberté : le terrifiant mutant Ransik. Quand il s'évade, Alex tente de l'arrêter seul, mais gravement blessé et à l'agonie, il exige que Jen et les autres Rangers le poursuivent jusqu'en 2001. Jen lui obéit et reste persuadée qu'Alex a succombé à ses blessures. En réalité, les médecins du futur sont parvenus à le sauver, lui permettant d'envoyer des armes et des informations à ses coéquipiers dans le passé. De là, il observe leurs exploits, n'appréciant pas le style de Wesley, un Ranger Rouge moins rigoureux que lui. Il commence à être jaloux de sa complicité grandissante avec Jen. Cependant, un terrible événement va forcer Alex à quitter à son tour l'an 3000 pour rejoindre Jen et les autres Rangers Force du Temps au xx^e siècle.

Frax

Nom : Frax, anciennement le Dr Lewis Fericks

Âge : inconnu

Pouvoir : contrôle les robots

Statut : ex-serviteur de Ransik, maître des Cyclobots

Nature : robot

Armes favorites : ses canons manuels



Le robot trop humain

On dit souvent que l'enfer est pavé de bonnes intentions. Celles du professeur Fericks sont les meilleures du monde, jusqu'à ce que son chemin croise celui de Ransik. À partir de ce moment, son destin et celui du monde sont scellés...



Des robots mal aimés

Le docteur Fericks, l'un des plus grands spécialistes de la robotique en l'an 3000, travaille sur l'intelligence artificielle. Ce n'est pas un sujet très populaire pour l'époque : tout le monde est plus concerné par l'affrontement entre humains et mutants que par les machines. La vie du savant change à jamais quand il trouve Ransik dans la rue, blessé et infecté par le venin de Venomax. Le professeur emmène Ransik chez lui et parvient à le sauver en mettant au point un sérum qui ralentit les effets du poison. Mais Ransik ne se montre pas très reconnaissant : il vole le sérum, puis met le feu au laboratoire, qui explose ! Le professeur, mortellement blessé, a le temps de transférer sa conscience dans un corps robotique. Il va se venger en se faisant passer auprès de Ransik pour un simple robot sous le nom de Frax.



Une vengeance ratée

Devenu le bras droit de Ransik, Frax met au point pour lui les Cyclobots et feint d'être à son service. Mais il garde secret le fait qu'il a trouvé la clé du Cachot X, qui renferme les mutants les plus dangereux. Il en libère les prisonniers discrètement pour les faire travailler sur ses plans personnels. Ransik ne comprend pas d'où viennent ces nouveaux mutants, mais il ne soupçonne pas un simple robot comme Frax. Celui-ci libère même Venomax et détruit le sérum dont se sert Ransik pour combattre les effets du poison. Mais son plan échoue, car Ransik parvient à faire fabriquer du sérum par Bio Lab, la société du père de Wesley. Frax ne s'avoue pourtant pas vaincu et utilise une nouvelle source d'énergie, les cristaux de Trizirium pour construire un super robot, le Doomtron, capable de détruire Ransik et l'humanité tout entière. Il veut remplacer les hommes par des robots à ses ordres. Heureusement, Wes, aux commandes du Q-Rex, détruit le Doomtron, dont l'explosion cause la mort de Frax.



Au fond de son repaire souterrain, Morticon observe un puissant pendentif...

Ce pendentif recèle le joyau d'Onyx ! Avec son pouvoir, je pourrai enfin regagner la surface.

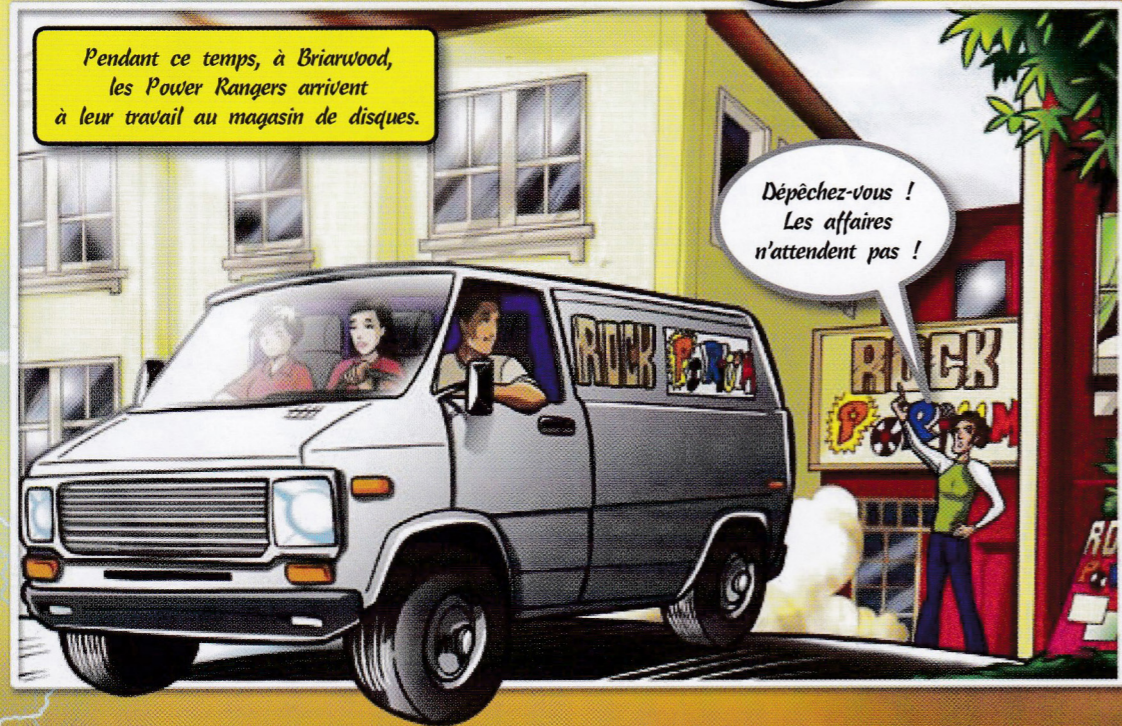
Au bon endroit au bon moment 1



Necrolai !
Vole à la surface
et rapporte-moi
ce pendentif !



Je n'échouerai pas,
Grand Morticon.



Pendant ce temps, à Briarwood,
les Power Rangers arrivent
à leur travail au magasin de disques.

Dépêchez-vous !
Les affaires
n'attendent pas !



Première tâche de la journée
pour Xander et Chip :
ranger de lourds cartons...

Tu es sûr
que ces trucs vont
se vendre, Toby ?

Bien sûr !
Tony Onyx
est une légende
du rock !



Ses fans vont payer
des fortunes pour ce vieux
matos que j'ai eu pour
une bouchée de pain !



Règle numéro 1 des affaires,
les gars : être au bon endroit
au bon moment !



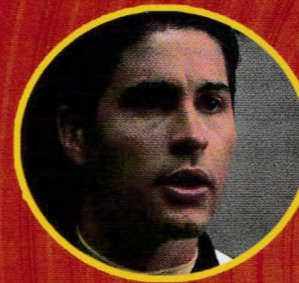
Ah ça,
c'est une fan
de hard-rock,
ou je ne m'y
connais pas !



Au bon endroit au bon moment 4

Temps agité

Alex doit retrouver dans la grille les 21 mots qui se rapportent au temps. Ils y sont écrits dans tous les sens. Les lettres qui restent forment un mot supplémentaire : lequel ?



N	T	S	M	I	L	L	E	N	A	I	R	E
I	I	E	E	J	E	T	N	E	M	O	M	N
T	U	C	M	R	O	T	R	A	P	E	E	I
A	N	O	R	E	T	U	E	S	L	E	E	A
M	I	N	U	T	E	S	R	C	N	R	D	Z
S	M	D	P	H	A	S	E	N	M	E	A	N
O	I	E	D	E	N	I	A	M	E	S	C	I
I	I	S	N	O	S	I	A	S	E	E	E	U
R	T	R	I	M	E	S	T	R	E	S	D	Q

La clé du mystère

Parmi toutes ces clés, Frax cherche celle de la Prison X. Laquelle est-ce ?





Bonne conduite

Lucas passe l'examen du permis de conduire. On lui demande d'identifier les dix panneaux qui n'existent pas en France. Peux-tu l'aider ?



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°45**



Ton DVD



Episodes 9 à 13

**Plus d'1h30
d'action !**