

POWER RANGERS

EN DVD

66



POWER RANGERS
GALAXIE



Ta fiche
Ranger Rose (2)

Ta fiche
Ranger Jaune

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 66 **VIDEO**

POWER RANGERS L'AUTRE GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 37 À 41

RANGERS ET ALLIÉS

MONSTRES

BANDE DESSINÉE

JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe)
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Evreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **EVGENICE**
Exécution graphique : **PIREPLUS**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE

Chaque fascicule est vendu au prix de 6,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : NEEF + STUMME premium printing, Druck und Verlag Schillerstraße 2 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : janvier 2010.
POWER RANGERS LOST GALAXY™ & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. All Rights Reserved.
™ & © LCJ Editions & Productions. All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Olivier Izard (directeur de la publication), Guido Mastropaolo (conseiller à la rédaction), Stefano Di Bella (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS

En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions
ÉDITIONS ATLAS

L'AUTRE
GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 37 À 41



La menace de Mutiny

Le capitaine Mutiny, qui avait tenté d'endormir la méfiance des Power Rangers pour mieux s'emparer de Terra Venture, montre enfin son vrai visage : c'est un pirate de l'espace. Aidé par Deviot, il se révèle être un adversaire aussi impitoyable que Trakeena. La colonie humaine va-t-elle résister à ses attaques et retrouver le chemin de sa galaxie d'origine ?

Grunchor à l'œuvre

Grunchor, le terrible monstre qui porte le château de Mutiny sur son dos, s'est enfoui dans le sol de Terra Venture et menace de tout détruire. En s'emparant de Deviot, les Rangers apprennent que la seule faiblesse de Grunchor est sa sensibilité au feu. Mais comment générer suffisamment d'énergie pour venir à bout d'une telle créature ?



Une chaude journée

Capturés par Mutiny alors qu'ils tentaient de l'espionner, Léo et Damon n'ont plus qu'à espérer que les autres Power Rangers viennent les libérer avant le coucher du soleil, moment où le pirate a fixé leur exécution. Mais, avant de retrouver la liberté, il leur faudra détruire Rojomon, un serviteur de Mutiny qui sait se servir d'une arme !



Un terrible cauchemar

Une jeune femme, à qui Damon a réparé la voiture, lui envoie des fleurs. Mais, en les respirant, les Power Rangers se retrouvent les uns après les autres prisonniers de la dimension du terrifiant Cauchemar. Pendant que ses coéquipiers affrontent le monstre, Mike cherche la boutique du fleuriste afin de détruire la boule de cristal d'Hexuba et mettre fin au sortilège.



Les Revenants

Guidée par le capitaine Mutiny, Hexuba se rend dans l'étrange cimetière de l'Autre Galaxie et se sert de sa magie noire pour faire revivre des monstres défunts. Face à tant d'adversaires, les Rangers sont vite submergés. Heureusement, Kai parvient à détruire les monstres, mais Hexuba absorbe leur énergie et acquiert une forme supérieure, au moment où les réserves d'énergie de Terra Venture s'épuisent.



La Fin du Titanosaure

Pour venir à bout de la résistance de Terra Venture, Mutiny l'attaque avec son arme absolue : le Titanosaure. Il ne fait qu'une bouchée des Mégazords, blessant gravement le Mégazord Centaure. Mais, alors que la victoire est à portée de main, la créature doit se retirer dans l'océan pour éviter la surchauffe. Les Rangers parviendront-ils à profiter de ce répit pour trouver le moyen de le vaincre ?



La Ranger Rose (partie 2)

Nom : Karone

Âge : 23 ans

Pouvoir : astraux

Statut : Power Ranger

Nature : humain

Arme favorite : les Lumières d'Orion



La rescapée du Mal

Contrainte de servir les puissances maléfiques depuis son enfance, Karone a la possibilité de se racheter en se voyant confier, après la mort de Kendrix et à la surprise générale, les pouvoirs de Ranger Rose. Dès lors, son seul souci est d'être à la hauteur de ses nouvelles responsabilités.

L'otage du Mal

Karone a grandi sur KO-35. Alors qu'elle n'est encore qu'une enfant, elle est enlevée par Darkonda, qui lui a remis le Sceptre Noir et l'Ecliptor. Sous le contrôle de ces puissants artefacts, elle devient une servante du Mal, sous le nom d'Astronema. Mais, après la défaite de Darkonda et la mort de Zordon, elle retrouve sa véritable personnalité. Dévorée par la culpabilité pour tous les crimes qu'elle a commis sous son ancienne identité, elle parcourt la galaxie dans le but de faire le bien pour se racheter. C'est pourquoi, quand l'esprit de Kendrix lui révèle où se trouve le Sabre Quasar Rose, elle n'hésite pas, et, se faisant passer pour Astronema, le subtilise au nez et à la barbe de Trakeena et Deviot.



Des larmes de repentir

À l'origine, le seul but de Karone était de rendre le sabre aux Rangers. Mais, quand les serviteurs de Trakeena la jettent du haut d'une falaise, l'esprit de Kendrix apparaît de nouveau, sauve Karone et lui remet le Morpheur Rose, afin que l'équipe soit à nouveau complète. Karone se jette à corps perdu dans son rôle de Ranger Rose, pour gagner une légitimité qu'elle pense devoir conquérir. Sa plus grande victoire est sans doute d'avoir pu libérer – en versant sur son corps une larme de repentir sincère – un chevalier qu'elle avait transformé en pierre. Après la défaite de Trakeena, Karone, reste sur Mirinoï avec les colons de Terra Venture. Mais, auparavant, elle aura aidé les autres Rangers à ressusciter Kendrix, en replaçant le Sabre Quasar dans la pierre sur Mirinoï.

Maya, la Ranger Jaune

▼ **Nom : Maya**

▼ **Âge : 21 ans**

▼ **Pouvoir : capable de communiquer avec les animaux par la pensée**

▼ **Statut : protectrice de Mirinoï**

▼ **Nature : extraterrestre**

▼ **Arme favorite : son Sabre Quasar**



Défenseuse de son peuple

Aussi courageuse que déterminée, Maya a su conduire les futurs Power Rangers sur Mirinoï et leur a permis d'acquérir leur grand pouvoir. Son seul but : délivrer les habitants de Mirinoï en mettant fin à la tyrannie de Scorpius !



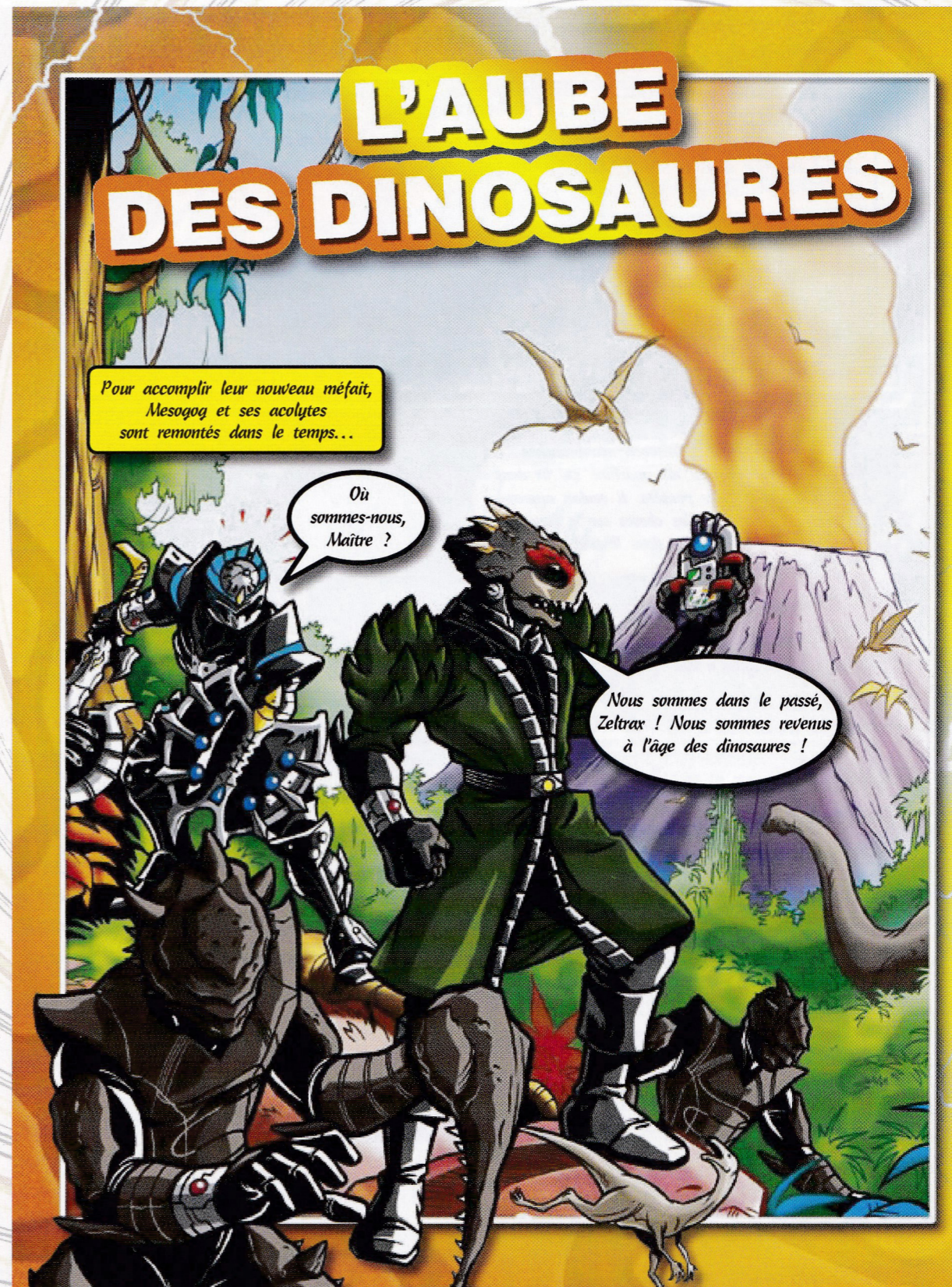
Enfant de Mirinoi

Née sur la planète Mirinoi, Maya a vécu une enfance simple et sans histoire, et elle n'imaginait pas que son destin serait celui de devenir l'une des plus grandes guerrières de la galaxie ! Mais, quand Furio attaque sa planète pour s'emparer des Sabres Quasar, elle se retrouve propulsée à travers un portail galactique sur notre Lune, où elle rencontre ses futurs équipiers, qui la suivent sur Mirinoi pour combattre la terrible menace de Scorpius. Là, elle parvient à s'emparer d'un Sabre Quasar, ce qu'aucun membre de son peuple n'était arrivé à faire depuis des siècles, et veut l'utiliser pour repousser Furio et ses créatures, mais il est trop tard : d'un sortilège, le monstre transforme tous les habitants de Mirinoi en pierre, et Maya n'a d'autre choix que de s'enfuir sur Terra Venture en compagnie des Terriens.



Protectrice de Mirinoi

Extraterrestre, Maya a parfois du mal à comprendre les coutumes terriennes, par exemple les anniversaires, qui lui semblent étranges. Elle est très proche de Kendrix, et sera très affectée par sa mort. Elle reste toutefois en contact avec la Ranger Rose, qui lui apparaît dans ses rêves, notamment pour lui révéler l'emplacement du Sabre Quasar Rose. Elle n'en accepte pas moins immédiatement Karone dans l'équipe, puisqu'elle a été choisie par son amie défunte. Sa nature extraterrestre lui confère aussi des talents particuliers, comme son lien télépathique avec les animaux, qui lui permet de communiquer directement avec les Galactabêtes. Après la défaite de Scorpius, Maya retourne sur Mirinoi, où s'installent aussi les colons de Terra Venture. Elle reprend son Sabre Quasar à chaque fois que son monde est menacé.



L'Aube des dinosaures 1





L'Aube des dinosaures 4

À SUIVRE...



Un bouquet cauchemardesque

La fleur qui provoque des cauchemars est présente dans chacun de ces bouquets. Laquelle est-ce ?



Lettres dansantes

Place dans chaque case la lettre qui apparaît autant de fois que le nombre inscrit en dessous. Exemple : dans les cases n° 2, il faut inscrire le "S", qui apparaît 2 fois. Et ainsi de suite. Que lis-tu ?



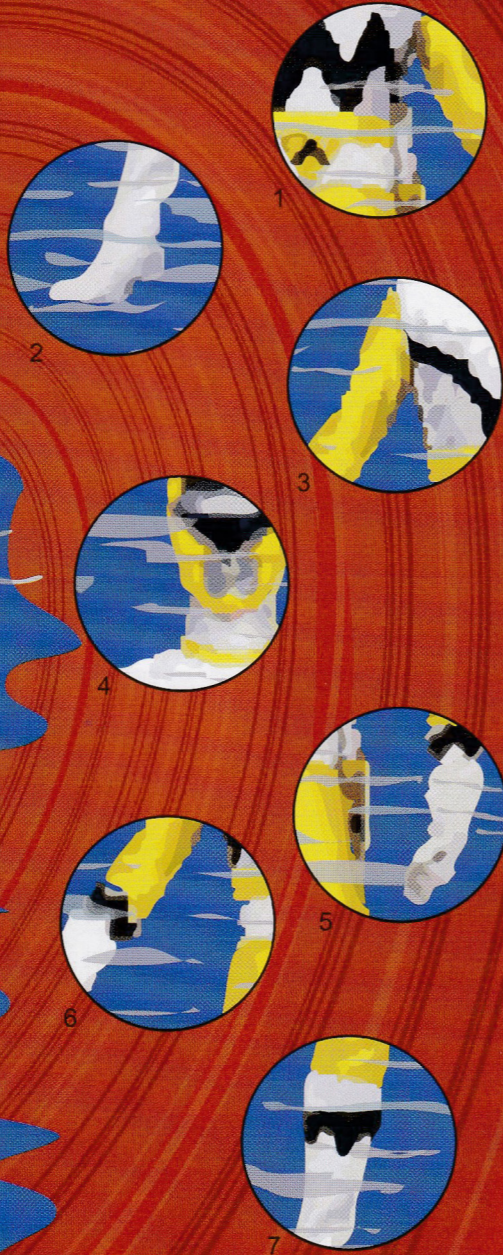
O	Q	U	O	E	O	U	R	O	E					
A	U	Q	R	S	O	Q	U	A	O					
R	E	U	B	A	U	Q	S	E	U	Q				
2	4	1	3	5	6	8	4	2	4	3	3	7	2	5

SOLUTIONS : "Le bouquet cauchemardesque" : la fleur orange, en haut à droite, dans le premier bouquet. "Lettres dansantes" : Sabre Quasar Rose.



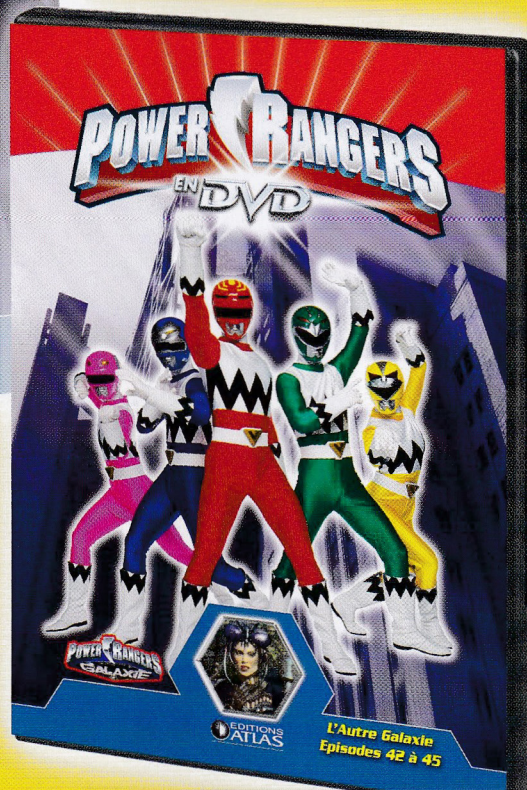
Dans le brouillard

Quelqu'un observe Maya à la longue-vue, mais le brouillard perturbe sa vision et certaines parties dans les bulles ne correspondent pas à l'image originale. Lesquelles ?



4 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°67**



Ton DVD

**POWER RANGERS
GALAXIE**

Episodes 42 à 45

**Plus d'1h30
d'action !**