

POWER RANGERS

EN DVD

64




POWER RANGERS
GALAXIE



 **Ta fiche
Ranger Vert**

 **Ta fiche
Villamax**

 EDITIONS
ATLAS

La collection en  Numéro 64

POWER RANGERS L'AUTRE GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 27 À 31

RANGERS ET ALLIÉS

MONSTRES

BANDE DESSINÉE

JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.



SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 86102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicano.


Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : 
Exécution graphique : 
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : NEEF + STUMME premium printing, Druck und Verlag Schillerstraße 2 29378 Wittlingen, Allemagne.
Dépôt légal : décembre 2009.
POWER RANGERS LOST GALAXY™ & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. All Rights Reserved.

 © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Olivier Izard (directeur de la publication), Guido Mastropaolo (conseiller à la rédaction), Stefano Di Bella (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions


L'AUTRE
GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 27 À 31



Le retour des Rangers maléfiques

La mort de Scorpius n'a pas mis fin au conflit. Au contraire, les Rangers ont affaire à une créature encore plus retorse et cruelle au service de Trakeena : Deviot. Non seulement, cet extraterrestre manipule la reine, mais il fait appel aux pires créatures de la galaxie. Nos héros s'en sortiront-ils ?

Le Dernier Combat de Loyax

Sentant sa fin approcher, Loyax, le mentor de Trakeena, veut un dernier grand combat. Trakeena l'envoie affronter les Power Rangers. Mais, au cours de la bataille qui s'ensuit, Maya et lui sont séparés des autres et doivent s'allier pour survivre. Le courage de Maya va-t-il convaincre Loyax de rejoindre les forces du Bien qu'il a quittées depuis si longtemps ? Et Deviot, qui attend son heure dans l'ombre, le laissera-t-il faire ?



Romance en rouge



Léo sauve une jolie jeune femme, Ginger, d'un accident de moto. Les deux jeunes gens tombent instantanément amoureux. Mais le frère de Ginger ne voit pas cette romance naissante d'un bon œil, surtout après que Ginger est faite prisonnière par Trakeena lors d'un rendez-vous avec Léo ! Celui-ci parviendra-t-il à la sauver et à redorer son blason sans pour autant compromettre le secret de son identité ?

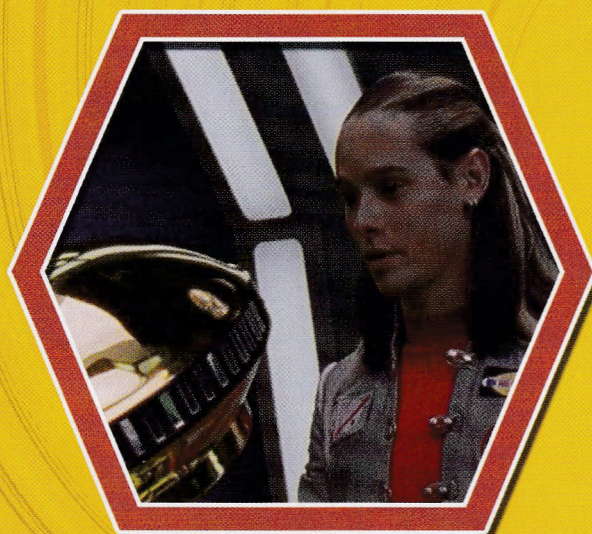
Un guerrier changeant

Chameliac, le nouveau serviteur de Trakeena, a le pouvoir d'apprendre instantanément toutes les techniques de combat qu'il voit en action ! Il réussit ainsi à reproduire les méthodes des Rangers, du Magna Défenseur et même celles des Zords, pour les retourner contre eux ! Mais Mike ne s'avoue pas vaincu, et cherche le moyen de jeter le trouble dans l'esprit de la créature...



Dix Power Rangers

Deviot parvient à mettre la main sur les cartes de données des Rangers Fous et ramène ces derniers à la vie. Ils attaquent immédiatement les Power Rangers, mais leur résurrection n'est pas passée inaperçue et l'un de leurs vieux ennemis a bien l'intention de ne pas les laisser semer la terreur dans la galaxie. Arrivera-t-il à temps pour les empêcher de détruire les véritables Power Rangers ?



Le Pouvoir Rose

Dernière survivante des Power Rangers Fous, la Ranger Rose a appris, dans le Tome Galactique, l'existence de l'Épée Sauvage, une arme plus puissante que tous les Sabres Quasar réunis ! Elle est prête à tout pour s'en emparer, mais Cassie, la Ranger Rose des Rangers Spatiaux, et Kendrix, la Ranger Rose de la Galaxie Perdue, sont sur sa trace. De ces trois Rangers Roses, deux survivront, mais lesquelles ?



Le Ranger Vert

Nom : Damon Henderson

Âge : 26 ans

Pouvoir : Ranger Galactique

**Statut : Ranger Vert,
pilote de l'Astro Mégavaisseau**

Nature : humain

Arme favorite : le Sabre Quasar

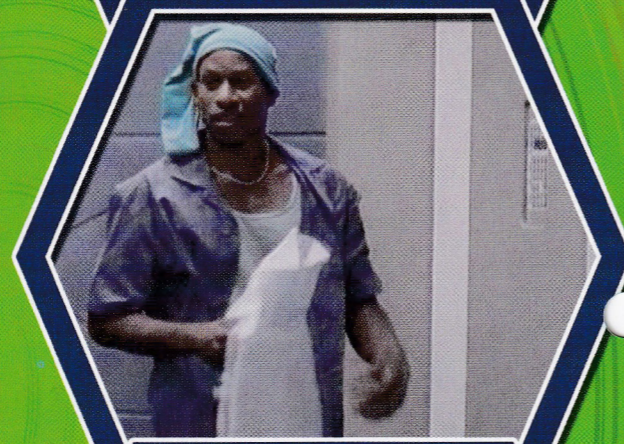


Le mécano de l'espace

Damon est à première vue à l'opposé de son ami Kai, le Ranger Bleu : un garçon relax et souriant, toujours prêt à plaisanter et peu soucieux des conventions et de la hiérarchie. Mais il n'en est pas moins un Ranger Vert au courage sans limites et un mécanicien compétent.

Aux commandes du vaisseau

Rien n'aurait dû normalement amener Damon, qui n'est ni un soldat ni un membre des forces de sécurité, à se rendre sur Mirinoï pour affronter Furio. Mais, en tant que mécanicien hors pair, c'est à lui qu'on a confié la maintenance du Mégavaisseau dont Kai avait besoin pour rejoindre Mike et Léo sur la lointaine planète. Il s'est donc laissé convaincre par Kai de piloter le vaisseau à travers le vortex dimensionnel, se retrouvant sur Mirinoï et devenant le Ranger Vert en s'emparant d'un Sabre Quasar. En dépit de ses airs nonchalants, Damon est vite devenu indispensable à l'équipe, parvenant notamment à libérer la Chancelière Renier prisonnière de Trakeena. Sa réputation de mécanicien est telle, que son ennemie jurée, Trakeena, fait appel à lui pour réparer son vaisseau endommagé par une pluie de météorites !



Un héros modeste

Mais ce ne sont pas seulement ses talents de mécanicien qui font de Damon un personnage précieux pour ses coéquipiers. Même privé de ses pouvoirs, c'est un excellent combattant, champion de boxe amateur. Son pouvoir de Ranger Vert est particulièrement important depuis qu'il a été accru par les Lumières d'Orion. Une de ses plus grandes fiertés est d'avoir fait équipe avec les Rangers de l'Espace pour vaincre les Rangers Déments. De tous les Rangers, Damon est sans doute celui qui a été le plus affecté de la disparition de Kendrix, ce qui ne l'a pas empêché de devenir très proche de Karone, la nouvelle Ranger Rose. Une fois les hostilités terminées, Karone pousse Damon à devenir le chef mécanicien de Terra Venture, mais de telles responsabilités, qui l'éloignent de ses machines adorées, ne lui conviennent pas et il retourne à ses premières amours, les mains dans le cambouis.

Villamax

▼ Nom : Villamax

▼ Âge : inconnu

▼ Pouvoir : guerrier galactique

▼ Statut : général de Trakeena

▼ Nature : combattant honorable

▼ Arme favorite : ses sabres



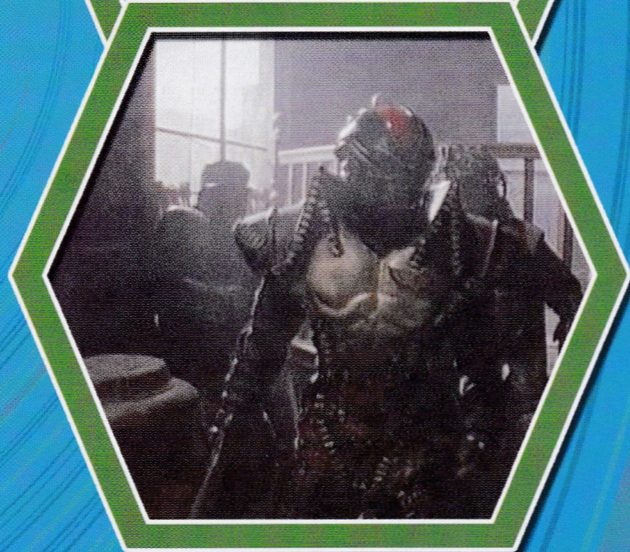
Le sens de l'honneur

Tous les serviteurs de Trakeena ne sont pas des monstres assoiffés de sang comme Deviot. Certains, tel Villamax, refusent à s'abaisser à des méthodes dégradantes pour parvenir à la victoire. Une attitude qui peut devenir dangereuse.



L'allié inattendu

La rencontre entre Villamax et Trakeena est entièrement due au hasard ; certains diront : au destin. Fuyant son père Scorpius qui voulait la faire transmuter dans son Cocon pour lui transmettre un plus grand pouvoir au détriment de son humanité, Trakeena se réfugie sur la lointaine planète Onyx. Là, dans un Saloon, elle est attaquée par deux Aliens et aurait sans doute succombé sans l'intervention de Villamax, un guerrier trop honorable pour laisser une jeune femme en danger. Impressionnée par la puissance de Villamax, Trakeena lui demande de faire d'elle une grande guerrière, espérant ainsi accéder à la puissance sans être transformée en insecte, comme Scorpius le souhaitait ! Villamax accepte, et, après un entraînement draconien, Trakeena revient au chevet de son père mourant, accompagnée par Villamax. Devenue reine, elle fait de son mentor l'un de ses généraux, au grand dam de Deviot.



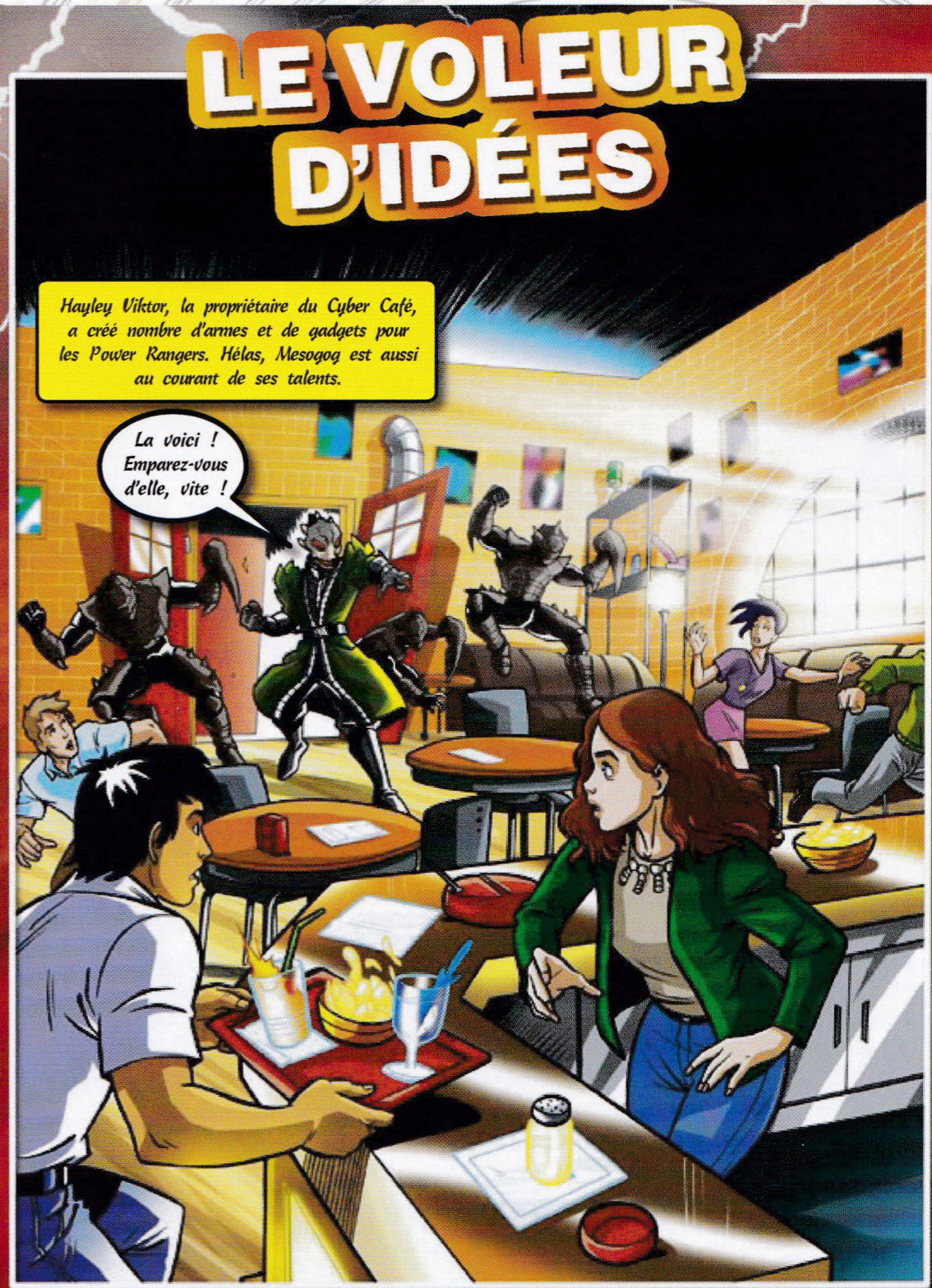
Trahi par sa reine

Villamax n'a de cesse de combattre l'influence néfaste de Deviot auprès de Trakeena, la rappelant en permanence au code de l'honneur du guerrier. Cela lui vaut de la part de Deviot une solide haine et plusieurs tentatives d'assassinat, toutes déjouées. Mais tout bascule quand Trakeena fusionne accidentellement avec Deviot. Bien que l'esprit de Trakeena reste dominant, elle est malgré tout "infectée" par la cruauté de Deviot et devient implacable et plus insensible qu'auparavant. Villamax a du mal à reconnaître son ancienne élève dans cette nouvelle créature, mais il reste toutefois à ses côtés. Une loyauté qui signe sa fin. Quand Trakeena lance sa grande offensive contre Terra Venture, Villamax tente de l'empêcher de massacrer des innocents. La reine considère ce rappel à l'humanité comme une rébellion et abat Villamax, dont les dernières paroles à celle qu'il a tenté de former seront : « Tu n'as rien appris... ».

LE VOLEUR D'IDÉES

Hayley Viktor, la propriétaire du Cyber Café, a créé nombre d'armes et de gadgets pour les Power Rangers. Hélas, Mesogog est aussi au courant de ses talents.

*La voici !
Emparez-vous
d'elle, vite !*



Le Voleur d'idées 1





La préférée

L'arme favorite de Villamax en ce moment est celle qui en touche quatre autres. La vois-tu ?



Avertissement codé

Le Ranger prévient ses amis par un message codé. Peux-tu le déchiffrer ? Pour le lire, il faut barrer les lettres qui apparaissent plusieurs fois à la suite. Celles qui restent formeront le message.

AADRRRRRR**ANTTT**GIIIER !
DOOOOOEVAA**ILL**LLLOUUUT
MMMESIITRREE
EENDRRE
L'EEEAC**CH**HUTAARNNNNE
SSSUUP**P**ELLLOUUTÉ
DDDIIDOOOU
SSPOUUREET**ABB**ILEE !



Mais Trent en profite pour tenter d'ouvrir un Invisiportail...

Le plan de Trent fonctionne. Quelques secondes plus tard...

Nous y sommes ! Cet endroit me donne vraiment les chocottes !

J'espère que ça va permettre aux autres de pénétrer dans la base !

Soudain...

Alerte aux intrus !

Arrête-les ! Mon dispositif n'est pas terminé !

Trent a tout juste le temps de se changer en Ranger Blanc et de rejoindre les autres avant l'intervention de Zeltrax.

En avant Tyranodrones ! Montrons à nos invités qu'ils ne sont pas les bienvenus !

Le Voleur d'idées 4

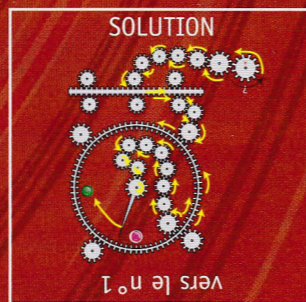
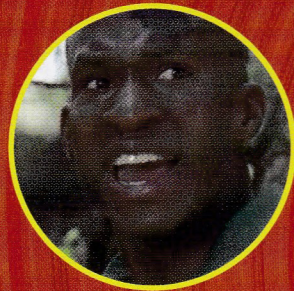
À SUIVRE...

SOLUTIONS : "L'arme favorite" : n° 3. Elle touche les n° 2, 4, 6 et 14. "Avertissement codé" : Danger ! Deviot est de l'autre côté du portail !



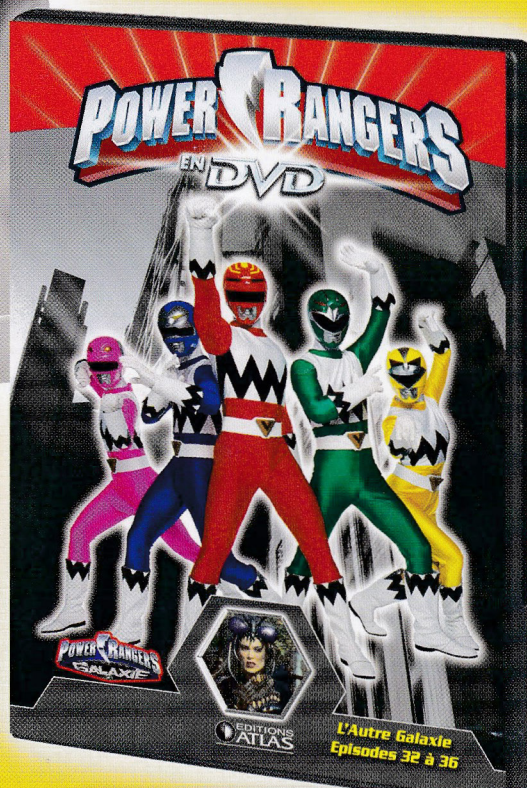
Mécaniques

Dans quel sens, notre mécanicien Damon devra-t-il tourner l'engrenage A pour que l'aiguille bleue vienne se poser sur le voyant vert ?



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°65**



Ton DVD

**POWER RANGERS
L'AUTRE GALAXIE**

Episodes 32 à 36

**Plus d'1h30
d'action !**