



Zurgane



Nom : Zurgane



Âge : inconnu



**Pouvoir : contrôle
des machines**



Statut : serviteur de Lothor



**Nature :
extraterrestre**



Arme favorite : son armure



Petite taille, mais grande méchanceté

Chaque ennemi des Power Rangers a son homme de main : une créature aussi bête que méchante et pleine de haine envers l'humanité ! Pour Lothor, c'est Zurgane qui joue ce rôle.



Exosquelette

À première vue, on pourrait croire que Zurgane est un robot géant qui comprend parfaitement et contrôle toutes les autres machines. En réalité, même si on ne le voit jamais dans la série, c'est un tout petit extraterrestre qui ressemble à une fourmi, enfermé dans l'énorme armure qu'il s'est construite. Le premier pouvoir de Zurgane est donc son intelligence. Il a créé son armure et invente aussi toutes sortes de robots au service de Lothor, qu'il lance à la conquête de la Terre. Hormis son armure et ses créatures artificielles, Zurgane a aussi des pouvoirs propres : il peut se téléporter, projeter de l'énergie contre ses ennemis avec une très grande vélocité, et faire jaillir des épées acérées de ses épaules.



Un méchant très complexé

En dépit de ses nombreux pouvoirs, Zurgane n'a pas du tout confiance en lui-même, sans doute à cause de son aspect étrange (il n'a ni yeux ni bouche) et de sa très petite taille. Il voudrait être l'homme de main préféré de Lothor et jalouse les Rangers de Foudre ainsi que Marah et Kapri, les nièces de Lothor. Il a d'ailleurs raison de se méfier des autres serviteurs de son maître, puisqu'il sera détruit par Vexacus, le grand général des armées de Lothor, qui s'allie avec Marah et Kapri pour se débarrasser de ses rivaux. Zurgane revient sur Terre lorsque Lothor parvient à ouvrir l'Abîme, mais il est à nouveau vaincu, cette fois par Shane. Son troisième retour du royaume des morts ne se déroulera guère mieux : allié à Elsa contre les Dino Rangers, il est renvoyé dans les ténèbres par Tommy Oliver !

