



Maître Org (partie 1)



Nom : Maître Org ou Victor Adler



Âge : 3 000 ans



**Pouvoirs : maîtrise le cœur
de l'Org**



Statut : seigneur des Orgs



Nature : humain odieux



**Arme favorite :
son bâton**



Le plus laid des ennemis

Les ennemis des Power Rangers sont toujours des créatures monstrueuses, violentes et cruelles. Mais Maître Org, en plus de cela, est une créature répugnante, qui utilise la pollution et des ruses infâmes pour parvenir à ses fins !



Un monstre qui renaît de ses cendres

Il y a 3 000 ans, une créature immonde s'empare du pouvoir du Cœur de l'Org, un artefact maudit, espérant ainsi devenir, à la tête de ses ducs Orgs, le maître du monde. Prenant le nom de Maître Org et doté d'une puissance sans limites, il met alors à sac le royaume mystique d'Animaria et détruit ses protecteurs, Animarius et les Anciens Guerriers. Heureusement, le dernier des guerriers, Merrick, parvient à utiliser le pouvoir du Loup Zen-Aku pour abattre Maître Org et mettre Animaria en sûreté dans les airs. Mais ce héros ne sait pas que le Cœur de l'Org est toujours intact, prêt à rendre la vie à son serviteur dès que l'occasion s'en présentera. Merrick, submergé par la puissance mauvaise de Zen-Aku, sombre dans un sommeil qui semble éternel.



La vengeance de Maître Org

Trois mille ans plus tard, le Cœur de l'Org va enfin trouver l'instrument de sa vengeance. En effet, trois scientifiques, Richard et Elizabeth Evans accompagnés du professeur Adler, décident de monter une expédition pour trouver des preuves de l'existence d'Animaria. Là, ils découvrent les restes de Maître Org. Adler, qui jalouse secrètement les Evans, y voit l'occasion de se venger. Avalant les graines qui poussent sur les restes du Maître, il s'empare de son pouvoir et abat les deux scientifiques. Heureusement, ces derniers avaient eu le temps de cacher leur bébé, Cole, qui deviendra plus tard le Ranger Rouge. Adler, qui possède les souvenirs de Maître Org en plus de ses pouvoirs, part en Amérique du Nord. De là, il compte bien achever l'œuvre de Maître Org en détruisant définitivement Animaria et sa gardienne, la princesse Shayla, qui dort d'un sommeil magique depuis la chute du premier Maître Org.

