

POWER RANGERS

EN DVD

42



POWER RANGERS
FORCE ANIMALE

Ta fiche
Maître Org (1)

EDITIONS
ATLAS

Ta fiche
Kongazord

La collection en **DVD**
Numéro 42
VIDEO



GUIDE DES ÉPISODES 34 À 38



MONSTRES



ARMES ET VÉHICULES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/mn).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/ min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastrapaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébat.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : L'ÉNERGIE
Exécution graphique : RISE PLUS
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques
(ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.

Directeur de la publication : Bernard Canetti.
Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2,
29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : février 2009.
POWER RANGERS WILD FORCE™ : © BVS Entertainment,
Inc. and BVS International N.V.
JETIX™ & © Disney™ & LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions
 ÉDITIONS ATLAS



FORCE ANIMALE

GUIDE DES ÉPISODES 34 À 38



Le retour de Maître Org

La trahison de Jindrax et Toxica n'aura servi à rien. Maître Org est vivant, plus puissant que jamais et, grâce à son nouvel allié Onikage, il tient la princesse Shayla en son pouvoir ! Les Power Rangers vont devoir s'allier à leurs pires ennemis s'ils veulent avoir une chance de résister à l'Org !



Rouge pour toujours

Comme si Maître Org ne lui suffisait pas, voilà que Cole se trouve appelé, avec tous les autres Rangers Rouges, passés, présents et futurs, par Tommy, le Ranger Rouge Force Machine, pour tenter d'empêcher les survivants du terrible Empire des Machines de délivrer Serpentea, toujours prisonnière sur la Lune.



La Voix de son maître (partie 1)

Le nouveau duc Org, un Ninja du nom d'Onikage, réussit à convaincre Toxica de couper sa corne d'Org, afin de pouvoir pénétrer dans Animaria sans être repérée et enlever la princesse Shayla. Le plan fonctionne à merveille, mais Toxica découvre trop tard que sa corne, qui lui donne sa force vitale, ne repoussera pas, contrairement à ce que lui avait promis Onikage !





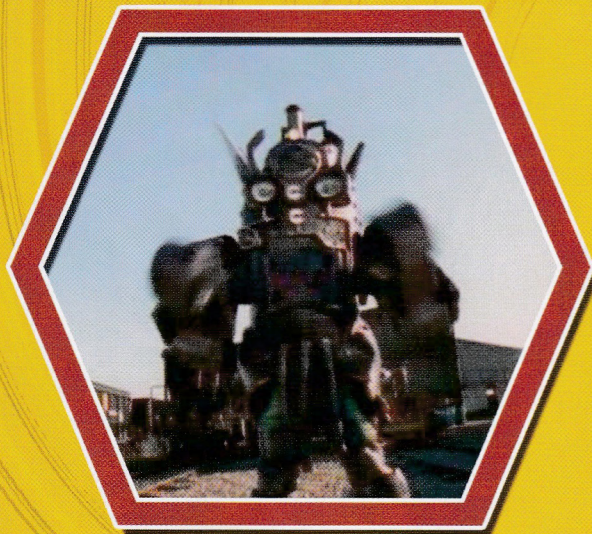
La Voix de son maître (partie 2)

Onikage tombe le masque ! Le duc Org ninja est en fait une créature de Maître Org, infiltrée auprès de Mandilok pour mieux le détruire ! Maître Org, au sommet de sa puissance, a maintenant la princesse Shayla en son pouvoir et parvient à expédier les Power Rangers dans une autre dimension, où ils doivent affronter les Orgs défunts !



La Pêche magique

Jindrax, révolté contre Maître Org, est maintenant le dernier duc Org vivant. Mais il compte bien ne pas rester seul indéfiniment : en envoyant l'Org Locomotive contre les Power Rangers, il espère subtiliser assez d'énergie pour ressusciter Toxica. Mais, pendant ce temps, Maître Org met sur pied une étrange cérémonie, dont la princesse Shayla est l'élément central !



Le Grand Secret

Maître Org s'apprête à effectuer la cérémonie magique qui lui permettra de fusionner avec le cœur de l'Org, devenant ainsi un Org quasi divin. Craignant pour leur propre vie, Jindrax et Toxica décident de s'allier avec les Power Rangers pour récupérer Shayla, indispensable à la cérémonie. Mais elle est gardée par les trois anciens généraux Org, revenus à la vie...



Maître Org (partie 1)

Nom : Maître Org ou Victor Adler

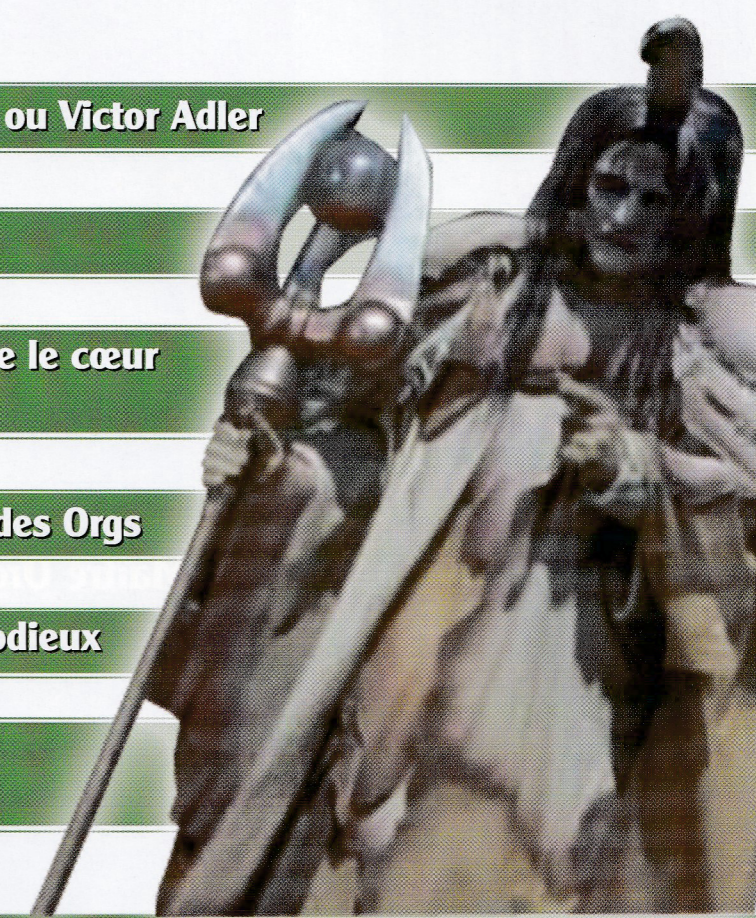
Âge : 3 000 ans

Pouvoirs : maîtrise le cœur de l'Org

Statut : seigneur des Orgs

Nature : humain odieux

Arme favorite : son bâton



Le plus laid des ennemis

Les ennemis des Power Rangers sont toujours des créatures monstrueuses, violentes et cruelles. Mais Maître Org, en plus de cela, est une créature répugnante, qui utilise la pollution et des ruses infâmes pour parvenir à ses fins !



Un monstre qui renaît de ses cendres

Il y a 3 000 ans, une créature immonde s'empare du pouvoir du Cœur de l'Org, un artefact maudit, espérant ainsi devenir, à la tête de ses ducs Orgs, le maître du monde. Prenant le nom de Maître Org et doté d'une puissance sans limites, il met alors à sac le royaume mystique d'Animaria et détruit ses protecteurs, Animarius et les Anciens Guerriers. Heureusement, le dernier des guerriers, Merrick, parvient à utiliser le pouvoir du Loup Zen-Aku pour abattre Maître Org et mettre Animaria en sûreté dans les airs. Mais ce héros ne sait pas que le Cœur de l'Org est toujours intact, prêt à rendre la vie à son serviteur dès que l'occasion s'en présentera. Merrick, submergé par la puissance mauvaise de Zen-Aku, sombre dans un sommeil qui semble éternel.



La vengeance de Maître Org

Trois mille ans plus tard, le Cœur de l'Org va enfin trouver l'instrument de sa vengeance. En effet, trois scientifiques, Richard et Elizabeth Evans accompagnés du professeur Adler, décident de monter une expédition pour trouver des preuves de l'existence d'Animaria. Là, ils découvrent les restes de Maître Org. Adler, qui jalouse secrètement les Evans, y voit l'occasion de se venger. Avalant les graines qui poussent sur les restes du Maître, il s'empare de son pouvoir et abat les deux scientifiques. Heureusement, ces derniers avaient eu le temps de cacher leur bébé, Cole, qui deviendra plus tard le Ranger Rouge. Adler, qui possède les souvenirs de Maître Org en plus de ses pouvoirs, part en Amérique du Nord. De là, il compte bien achever l'œuvre de Maître Org en détruisant définitivement Animaria et sa gardienne, la princesse Shayla, qui dort d'un sommeil magique depuis la chute du premier Maître Org.

À SUIVRE...

Le Kongazord



Nom : Kongazord



Âge : inconnu



Pouvoirs : crée des bananes explosives



Nature : Zord Ours et Gorille



Mode : Double Impact



L'autre Mégazord

Il est rare qu'un Zord vienne spontanément vers les Power Rangers. En général, ils doivent se battre ou accomplir un exploit pour le mériter. Une règle qu'a brisée le puissant Zord Gorille en offrant son pouvoir à Cole.



La défaite du Zord Lion

Après la Grande Guerre qui a opposé le Maître Org originel à Animaria, les Zords Animaux se sont, pour la plupart, cachés dans la nature. Mais certains ont pris d'autres aspects. Ainsi, les deux Zords Ours se cachent depuis 3 000 ans sous la forme de deux garçons : les frères Ours. Leurs pouvoirs sont dissimulés dans des fleurs. En leur remettant ces fleurs, Taylor a libéré leurs pouvoirs mais le Zord Lion n'avait pas la puissance nécessaire pour utiliser la force des frères Ours en formant le Mégazord. Heureusement, le Zord Gorille, voyant Cole, le Ranger Rouge, sur le point d'être battu par Maître Org, sort de la jungle et donne à Cole son Cristal. Grâce au Zord Gorille, les Rangers ont maintenant un torse assez puissant pour soutenir les bras Ours. Le nouveau Zord, d'une puissance phénoménale, s'appelle le Kongazord !



L'alliance des plus puissants Zords

Le Kongazord combine donc le Zord Gorille et sa force incroyable, capable de faire apparaître des arbres d'où il cueille des bananes explosives, et les deux Zords Ours en guise de bras (l'Ours Noir crache du feu, tandis que l'Ours Blanc lance de terribles éclairs de glace). Le Zord Bison lui fournit ses jambes puissantes, ce qui lui permet de charger les créatures ennemies à très grande vitesse. Les ailes du Zord Aigle ne permettent pas seulement au Kongazord de voler, mais aussi de lancer des boules de feu sur ses adversaires. L'un des puissants Zords existants, le Kongazord, a détruit Maître Org lors de sa première résurrection, mais il s'est montré incapable de résister au déchaînement de sa puissance quand le Cœur de l'Org lui a redonné vie !

DE NOUVEAUX ENNEMIS

À Newtech City, les voleurs utilisent du matériel de pointe — comme des robots géants — pour couper en deux les fourgons blindés !







SPD.
SUPER POLICE DELTA

BANDE DESSINÉE



Tu as laissé un criminel s'enfuir juste parce que tu le connaissais ? C'est...

Inacceptable !

Le Commandant Kruger exige une explication.

Écoutez, la criminalité high-tech ça n'est vraiment pas le style de Reko, quelqu'un a dû lui fournir ce robot...

... Alors j'ai mis un "mouchard" sur lui à son insu. Je suis sûr qu'il va nous conduire droit à son commanditaire !

Jack suggère de poursuivre Reko sur les Moto Delta.

Votre ruse a intérêt à fonctionner, Jack !

De nouveaux ennemis 4

À SUIVRE...

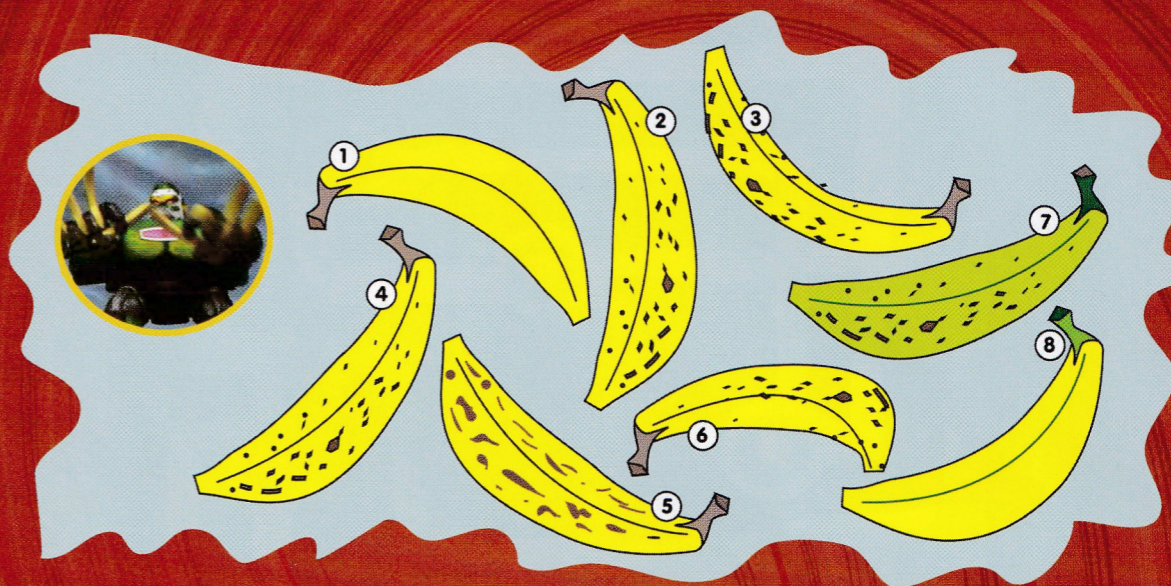


POWER RANGERS

JEUX

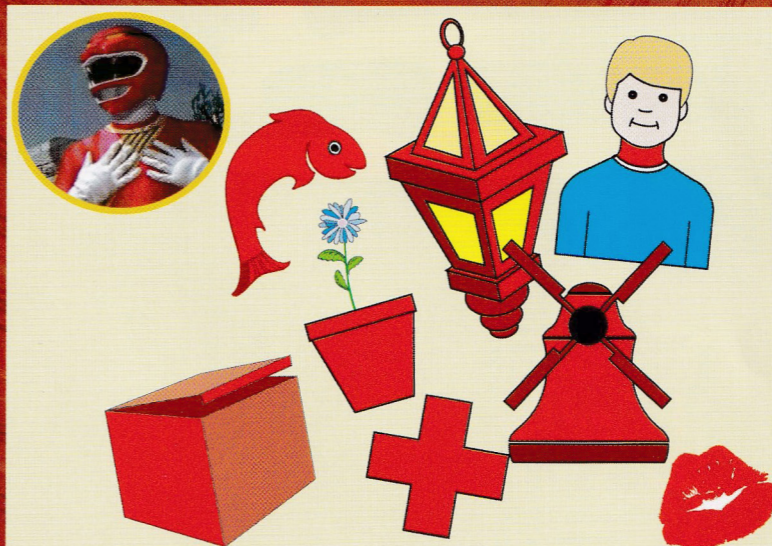
Les bananes qui font Boum !

Deux de ces bananes sont des fruits explosifs ! Peux-tu les trouver ? Elles sont absolument identiques.



Ranger Rouge

Comme Cole et les autres Rangers Rouges, voici des objets qui évoquent chacun un mot, une expression, une chose, et comportent le mot rouge. Tu peux les noter au-dessous.



1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

RÉPONSES : "Les bananes qui font Boum !" : 2 et 4. "Ranger Rouge" : potisson rouge (ou rouget), lanterne rouge, rouge-gorge, carton rouge, peau(pot)-rouge, Croix-Rouge, Moulin-Rouge, rouge à lèvres.

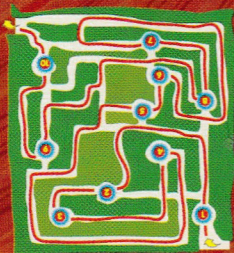


Le "mouchard"

Jack a dissimulé sur un suspect un "mouchard" qui émet des "bips" réguliers. Peux-tu retrouver sa trace ? Il passe par tous les numéros (bips) et n'emprunte qu'une seule fois le même chemin, sans jamais le croiser !



SOLUTION



Le "mouchard"

POWER RANGERS

LA FORCE DU TEMPS



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°43**



Ton DVD



Episodes 39 et 40



Episodes 1 à 3

**Plus d'1h30
d'action !**