

POWER RANGERS

EN DVD

35



POWER RANGERS
FORCE CYCLONE

POWER RANGERS
FORCE ANIMALE

Ta fiche
Taylor

Ta fiche
Jindrax

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 35 **VIDEO**

POWER RANGERS
FORCE CYCLONE

POWER RANGERS
FORCE ANIMALE



GUIDE DES ÉPISODES 37 ET 38
GUIDE DES ÉPISODES 1 À 3



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : EDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocheret, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Evreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Editions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/mn).
Belgique : Editions Atlas, TSA 66102, 27924 Evreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Editions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/ min)
Belgique : 0 800 11 112.

EDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébat.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Editions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Frédéric Dufresne, Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **LE GENCE**
Exécution graphique : **PREPUS**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2,
29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : novembre 2008.
POWER RANGERS NINJA STORM™ : © BVS Entertainment,
Inc. and BVS International N.V.
POWER RANGERS WILD FORCE™ : © BVS Entertainment,
Inc. and BVS International N.V.
JETIX™ & © Disney™ & © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Editions Atlas, Paris, MMVIII.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions
EDITIONS ATLAS



FORCE CYCLONE

GUIDE DES ÉPISODES 37 ET 38



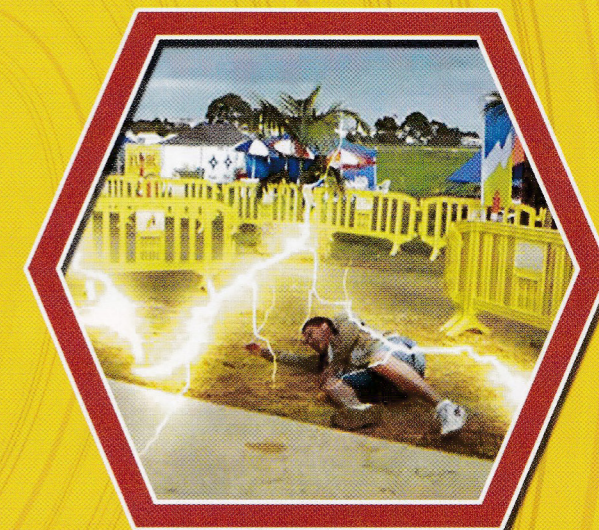
L'Abîme s'ouvre

Enfin le maître plan de Lothor est révélé ! Ses généraux sont libérés de l'Abîme et reviennent sur Terre, plus puissants et plus fidèles à sa cause que jamais. Heureusement, les Power Rangers vont se trouver des alliés.



La Tempête avant le calme (partie 1)

Conformément aux prédictions du parchemin de la destinée, Lothor prépare l'ouverture de l'Abîme du diable qui lui permettra d'amener ses forces sur Terre. Au terme d'un rude combat, les Power Rangers abattent Vexacus, mais perdent le Megazord Tonnerre. Pendant ce temps, Lothor capture le clone de Cameron et cambriole la base des héros.



La Tempête avant le calme (partie 2)

Tori, Shane et Dustin découvrent la base ravagée, mais par un heureux hasard leur maître est redevenu humain. Les Rangers Tonnerre infiltrèrent le vaisseau de Lothor pour libérer Cam et les étudiants Ninjas. Les Rangers du Vent affrontent Lothor, sacrifiant leur Zord pour détruire celui de leur adversaire, mais l'abîme du diable s'ouvre.



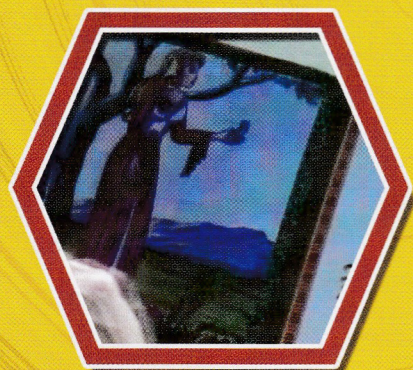
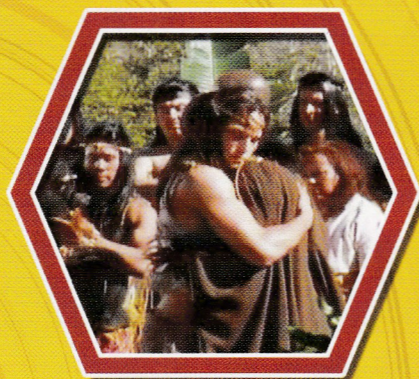


La menace des Orgs puants !

À peine Lothor disparu, une nouvelle menace pèse sur la Terre, celle des Orgs, créatures monstrueuses engendrées par la pollution ! Mais une autre génération de Rangers répond à l'appel de l'antique cité céleste d'Animarium.

Un cœur de lion

Élevé par une tribu amazonienne, Cole est un garçon capable de communiquer avec les animaux. À la recherche de ses origines, il se rend à Turtle Cove, avec une photo de ses parents et un étrange globe rougeoyant. Les Power Rangers Force Animale réalisent qu'ils ne peuvent vaincre Org Turbine et Org Prise. Il leur manque un Ranger Rouge.



Le Réveil des ténèbres

Réveillés, les terribles Jindrax et Toxica retrouvent leur ancien allié, Maître Org. Après 5 000 ans de séparation, le Maître tente de les convaincre de renouer les alliances, mais les deux monstres se méfient. De son côté, Cole, confronté aux Orgs Barbelés, tente d'argumenter avec eux et de faire appel à leur bon cœur, en vain évidemment.

Souriez

Rien ne va plus entre Cole et Taylor, la Power Ranger Jaune qui dirigeait l'équipe jusqu'à l'arrivée du Ranger Rouge. Elle aimerait le voir suivre les règles strictes qu'elle a édictées, mais pour Cole, seul compte l'esprit d'équipe ! Furieuse, Taylor part seule à l'aventure et affronte l'Org Photographique, qui la rend invisible !



Taylor

Nom : Taylor Earhardt

Âge : 21 ans

Pouvoirs : Power Ranger Force Animale Jaune, pouvoirs de l'Aigle

Statut : ancien leader des Power Rangers Force Animale

Nature : humaine

Arme favorite : l'Épée de l'Aigle doré



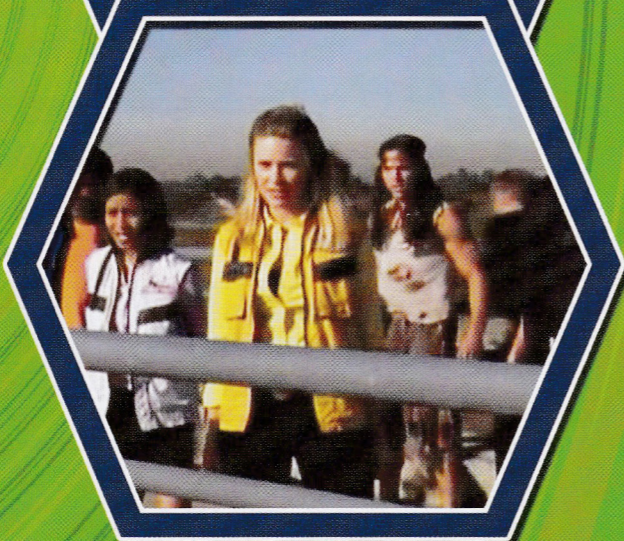
Ranger militaire

Peu de jeunes femmes ont dirigé les Power Rangers. Parmi elles, Taylor est sans aucun doute l'une des plus courageuses, mais aussi celle qui accepte le moins de voir évoluer sa situation.



Hasard ou nécessité ?

Alors qu'elle était une très jeune fille, Taylor se trouvait à bord d'un avion pour se rendre à Turtle City. En regardant par le hublot, elle eut la surprise d'entrevoir, parmi les nuages, une cité étrange qui flottait dans les airs ! Évidemment, personne d'autre ne l'avait vue et nul ne voulut la croire ! Certaine qu'elle n'avait pas eu d'hallucination, Taylor décide alors de prouver au monde l'existence de la cité fabuleuse. C'est sans doute l'une des raisons qui l'ont décidée à devenir pilote de chasse dans l'US Air Force, l'armée de l'air des États-Unis. Sillonnant le ciel autour de Turtle City, Taylor parvient enfin à retrouver la cité et à s'y poser. Depuis ce jour, sa vie fut changée à jamais !



De l'eau dans son vin

Taylor a découvert l'antique cité d'Animarium cachée aux humains depuis des millénaires, et qui n'est révélée qu'à quelques personnes courageuses lorsque le monde court un grave danger ! Taylor y rencontre la princesse Shayla, qui lui parle de la menace de Maître Org et de ses terribles créatures, et lui remet l'uniforme du Power Ranger Jaune. La mission de Taylor est de rassembler d'autres Power Rangers et de les conduire à la victoire ! Elle s'attelle à sa tâche avec zèle, en imposant aux autres Rangers une discipline militaire. Une discipline à laquelle Cole, devenu Ranger Rouge, donc à son tour leader des Rangers, tournera résolument le dos. Taylor mettra longtemps à accepter ce changement. Maître Org vaincu, elle regagne l'armée de l'Air, mais continue à voler régulièrement sur son Zorg personnel, l'Aigle Jaune.

Jindrax

Nom : Duc Org Jindrax

Âge : 3 000 ans

Pouvoirs : manipulation de l'énergie, superforce

Statut : ancien serviteur de Maître Org et de Mandilok

Nature : personnage torturé

Armes favorites : couteaux et épées



Au centre de la ruche !

Il arrive souvent que des ennemis des Rangers changent de camp et se retournent contre leurs anciens maîtres. Pour Jindrax, c'est l'amour et le désir d'indépendance qui le font renoncer au Mal !



Un serviteur patient

Jindrax, avec sa bien-aimée Toxica, fut l'un des seuls survivants de la Grande Guerre qui eut lieu voici 3 000 ans entre Maître Org, la cité d'Animarius et l'humanité. Depuis, Jindrax et Toxica vivent discrètement sur Terre, espérant retrouver leur puissance passée. Un jour, alors qu'ils vivent à Turtle City, ils voient passer dans le ciel un Org ! Comprenant alors que Maître Org est de retour, ils se rendent dans les cavernes profondes où sont nés tous les Orgs, voici plusieurs millénaires. Ils rejoignent son service, mais sans faire partie de son état-major.



Rédemption et vengeance

Contrairement à Toxica, Jindrax se contente de ce statut. Mais quand Jindrax et Toxica découvrent par hasard que Maître Org est un humain, il fait d'eux par magie des esclaves soumis. Cette situation ne dure pas longtemps, une attaque du Ranger Rouge leur rendant leur personnalité. Jindrax et Toxica décident alors de se venger de Maître Org et resuscitent le général Mandilok, pour qu'il les aide à combattre Maître Org. Maître Org vaincu, Jindrax et Toxica deviennent les généraux de Mandilok, mais leur nouveau maître se montre encore plus cruel que Maître Org. Heureusement, le règne de Mandilok est de courte durée, mais Toxica est tuée lors de la revanche de Maître Org. Jindrax parvient à la ramener à la vie, et tous deux aident les Power Rangers à remporter leur victoire finale, avant de signer un traité de paix entre les Orgs et l'humanité et de partir pour un voyage initiatique à travers le monde.

**LE SERPENT
À TROIS TÊTES**

Suite



Les Kelzacks, à demi endormis, ne font pas le poids face au Ranger Vert.

Rendormez-vous, les gars !

Attendez, il y a quelque chose de bizarre ici...

Cam s'approche pour mieux voir...

Je n'avais jamais vu une chose pareille !

Leurs masques sont vides ! Les serpents ont disparu !



Le Serpent à trois têtes 6



Le Serpent à trois têtes 7



L'énigme du parchemin

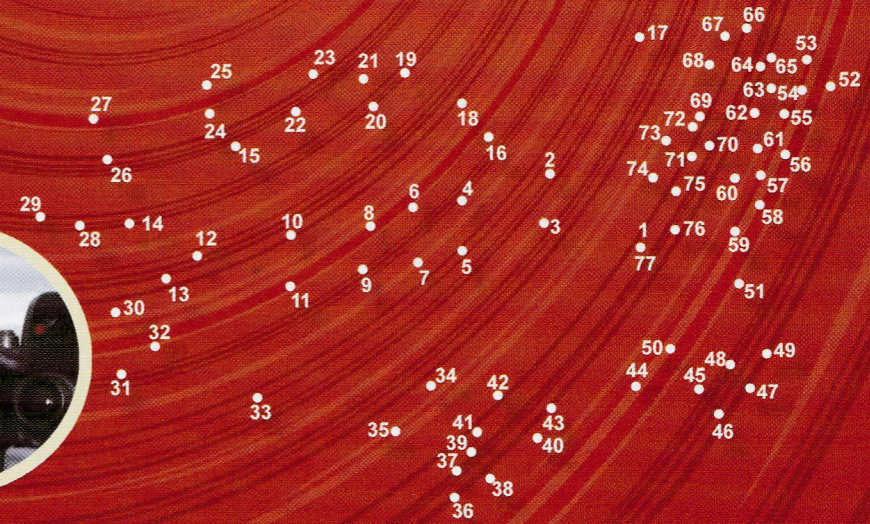
Lothor est embêté : il a le parchemin, mais le temps a effacé une partie de chaque lettre. Peux-tu déchiffrer le texte ?

_'N\CK' JKC AC
 _'N\MC SC FCKN
 _C T N J K
 H J HCS 'N



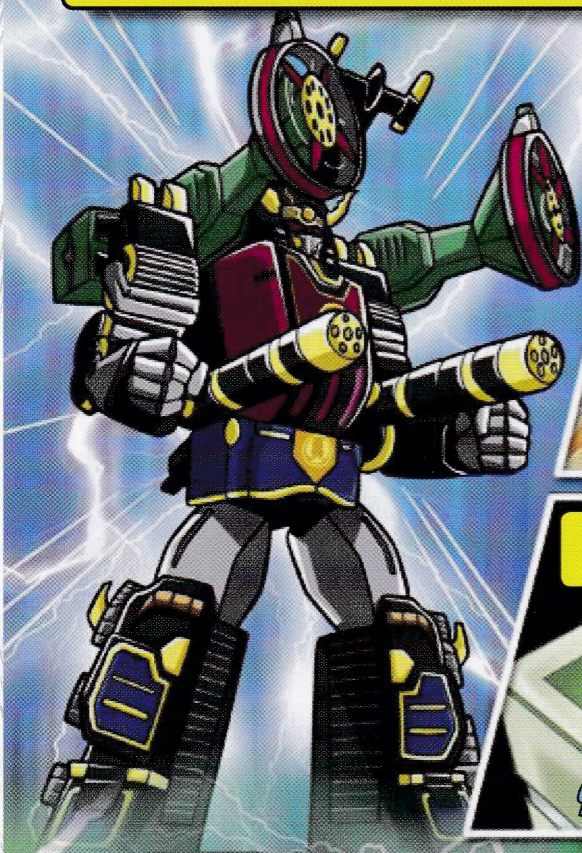
Point par point

Comme Taylor, l'Org photographe sait rendre les choses invisibles. Relie les points de 1 à 77 pour faire réapparaître l'animal.



RÉPONSES : "L'énigme du parchemin" : l'ouverture de l'abîme se fera le jour du destin. "Point par point" : voir solution graphique au verso.

En quelques secondes, l'Insectizord, le Scarabéozord et l'Étoile du Samouraï fusionnent pour former le Mégazord Samouraï de Foudre !



Sa puissance est phénoménale...



Leur Hydroid vaincu, Merah et Kapri s'enfuient !



Un peu plus tard, dans le centre de commande mobile...



Désolé pour ce qui s'est passé tout à l'heure, Cam. Je crois qu'on a été un peu prétentieux...

C'est vrai, mais de mon côté j'ai compris que je pouvais vous faire confiance... et que je suis un piètre charmeur de serpents !



FIN

Le Serpent à trois têtes 8



La voie de l'épée

Jindrax, le Maître des lames, cherche son chemin d'une épée noire à l'autre.
Il doit passer parmi les autres épées, à condition qu'elles se touchent.
Vite, trouve la voie avant lui !



SOLUTIONS



Point par point

La voie de l'épée



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°36**



Ton DVD



Episodes 4 à 8

**Plus d'1h30
d'action !**