



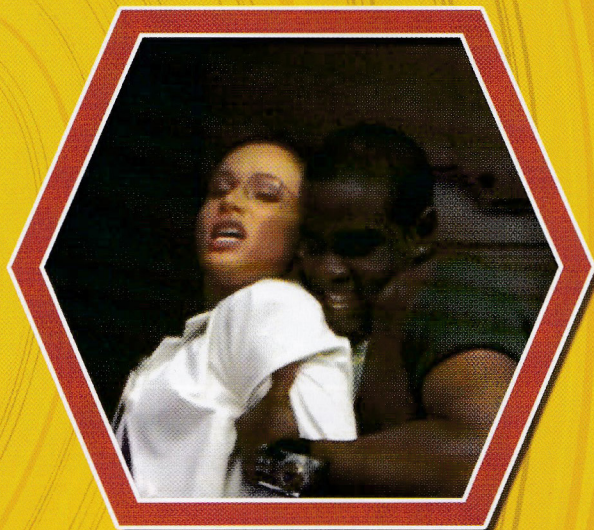
Les nouveaux monstres

Diabolico est en disgrâce ! Déchu par la reine Bansheera, il voit le Pouvoir cosmique lui échapper au profit d'Olympius, le fils de la reine. Mauvaise nouvelle pour les Power Rangers, qui se trouvent alors confrontés à un ennemi encore plus terrible et impitoyable ! Mission impossible pour nos héros ?



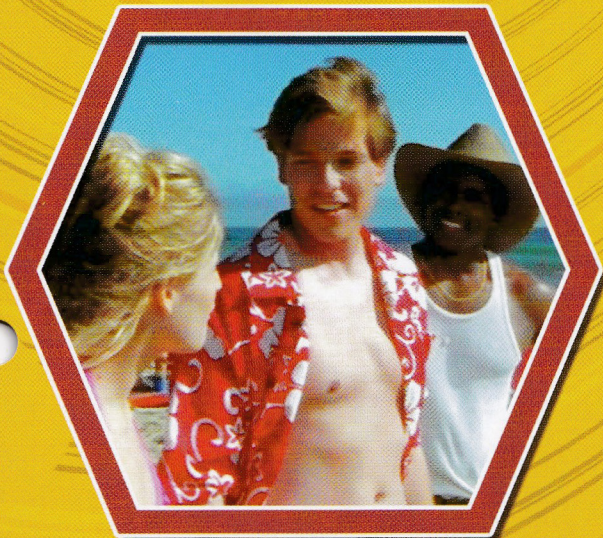
L'Arrivée d'Olympius

Impus, qui reçoit le Pouvoir cosmique appartenant jusque-là à Diabolico, arrive enfin à maturité et devient le puissant Olympius. Afin de tester ses nouveaux pouvoirs, le fils de Bansheera prend l'apparence des Power Rangers pour s'infiltrer dans la base sous-marine. Quels secrets importants va-t-il réussir à dérober ? Parviendra-t-il à retourner les techniques des Rangers contre eux-mêmes ?



Un visage du passé

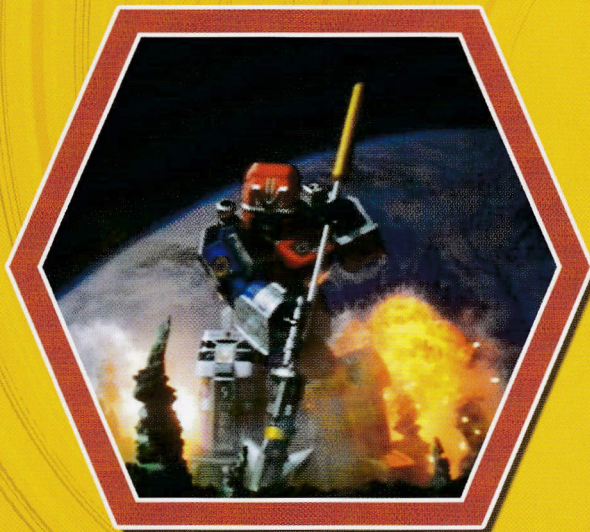
Enfin, les Power Rangers peuvent prendre un jour de congé bien mérité ! Tous, sauf Carter, qui en profite pour s'entraîner avec le capitaine Mitchell. Mais, au cours de cette journée, des secrets qui lient les deux hommes vont être révélés. Qui est vraiment Mitchell et pourquoi Carter a-t-il l'impression de le connaître depuis toujours ?





Le Retour de Bansheera

Les étoiles du système solaire forment un alignement rarissime permettant aux démons d'invoquer l'esprit de la reine Bansheera pour la ramener physiquement sur Terre. Mais Ryan, qui a grandi au milieu des démons, est au courant de leur plan : il mobilise les Power Rangers pour tenter d'empêcher le retour de la terrible Reine.



Le Projet Oméga

Simon, un ami scientifique de Joel, attire l'attention de Miss Fairweather sur un astéroïde qui fonce vers la Terre. C'est en fait une ruse des démons pour attirer l'astéroïde vers les humains. Heureusement, les Power Rangers ont désormais le contrôle du Mégazord Oméga, qui va les conduire dans l'espace pour détruire l'astéroïde avant qu'il ne frappe Mariner Bay.

Le Cinquième Cristal

Pour alimenter son puissant canon laser, Vypra a besoin des Cristaux des Étoiles. Mais l'un d'entre eux appartient à la grand-mère de Kelsey, une vieille dame antipathique qui refuse d'aider les Rangers à tendre un piège à la jolie démonsse. Carter parviendra-t-il à la faire changer d'avis avant qu'il ne soit trop tard ?

