



POWER RANGERS LE FILM

TM



STICKER ALBUM

COLLECTIONS

ALBUMS

**TRADING
CARDS**

**FLUORO
STICKERS**

AUTOCOLLANTS

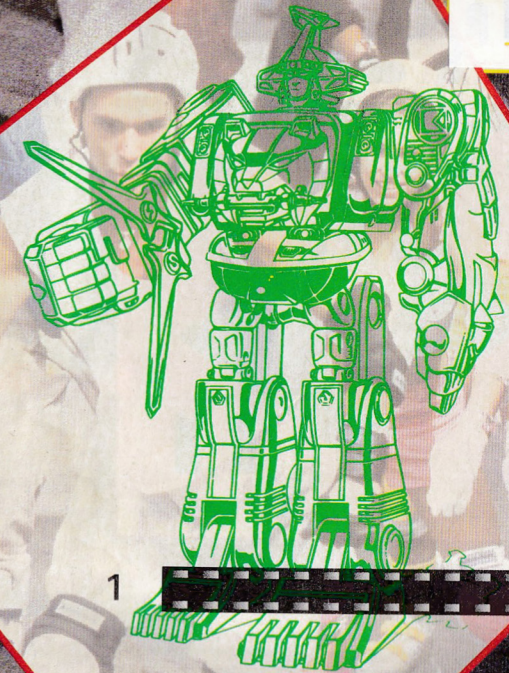
STICKERS

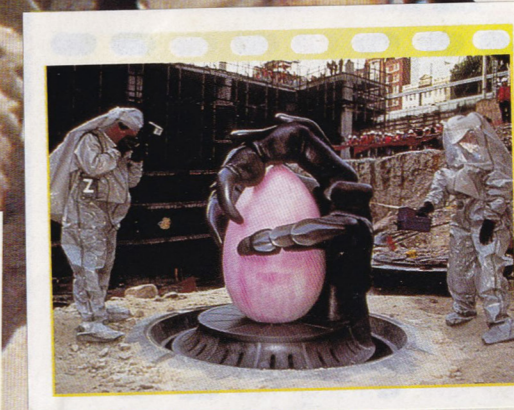
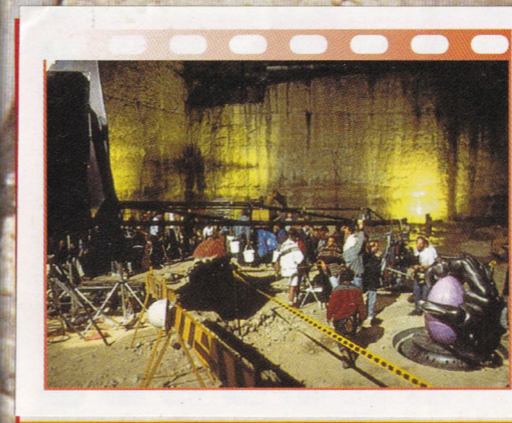
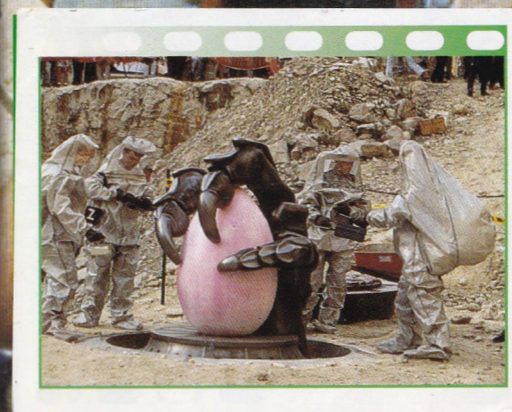
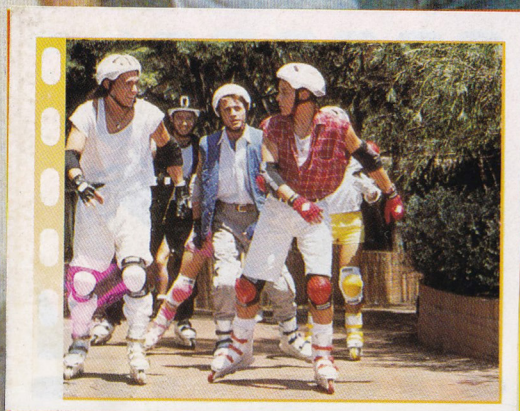
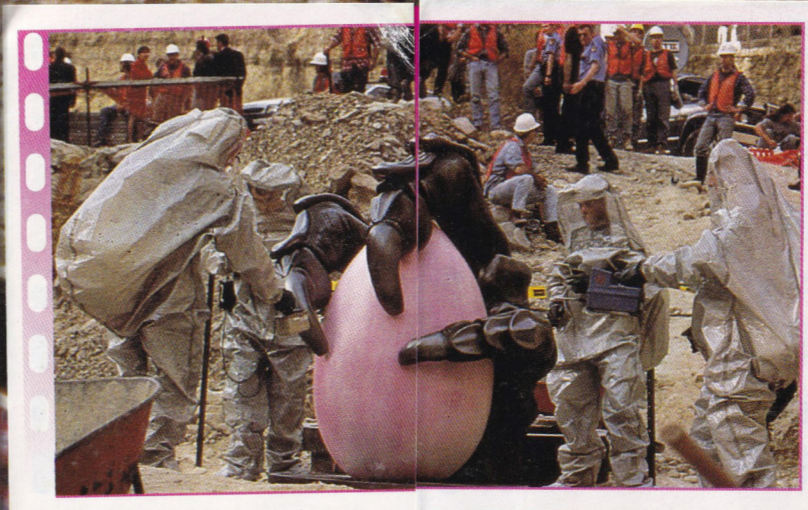
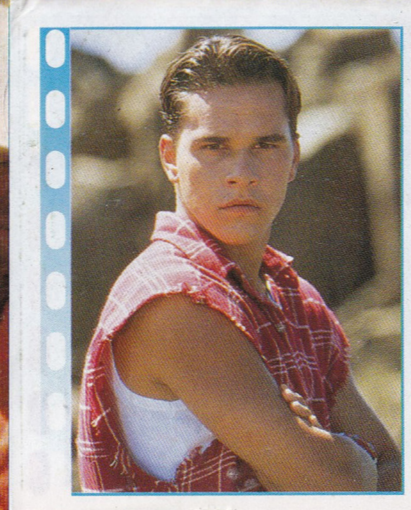
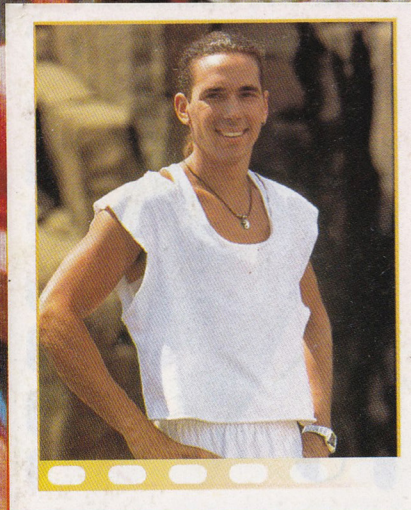


**LA FORMULE MAGIQUE
POUR LES COLLECTIONNEURS**



l'avion est au-dessus de la cible...
La porte s'ouvre ...
Quatre secondes avant le lâcher ... 3... 2... 1...
Six parachutistes vivement colorés sautent
de l'avion et exécutent de stupéfiantes
acrobaties en descendant vers le sol. Loin
au-dessous d'eux, s'élève de la foule
assistant à la kermesse d'Angel Grove une
formidable acclamation.

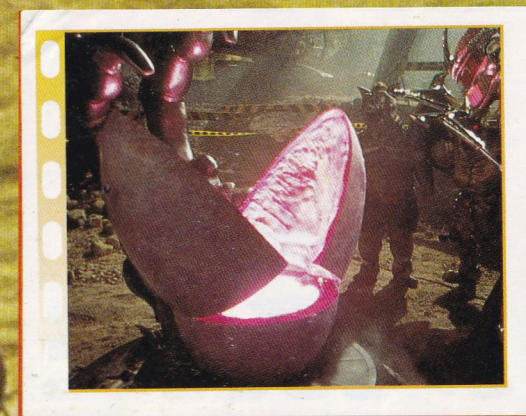




Tout le monde reconnaît les parachutistes. Ce sont eux, les Power Rangers: Aisha, Billy, Adam, Rocky, Kimberly et Tommy! "Maintenant, il nous faut un bon repas!" s'écrie Tommy, tandis que tous les six s'élancent en roller-skates vers le restaurant.

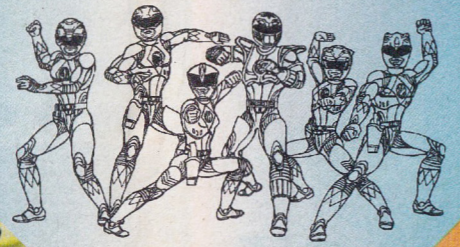
Au site de construction, non loin du parc d'Angel Grove, quelque chose de très étrange se produit. En creusant, des travailleurs ont trouvé un mystérieux couvercle de métal. Aussitôt que ce lourd couvercle est sorti de terre, une main de pierre contenant un gros œuf rose surgit du sol.

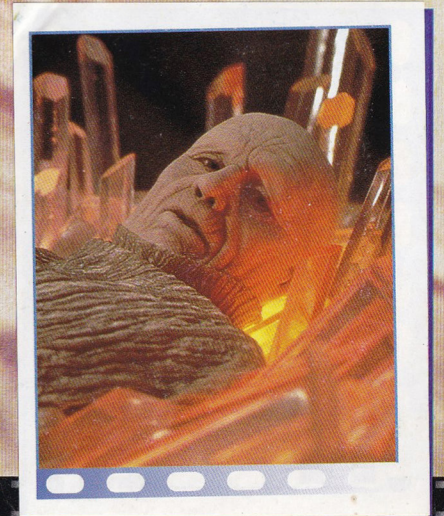
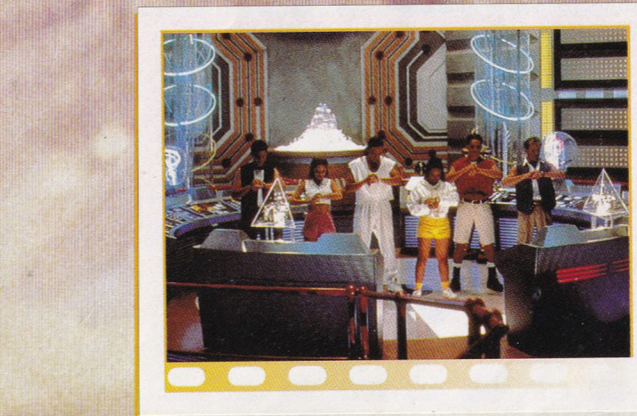
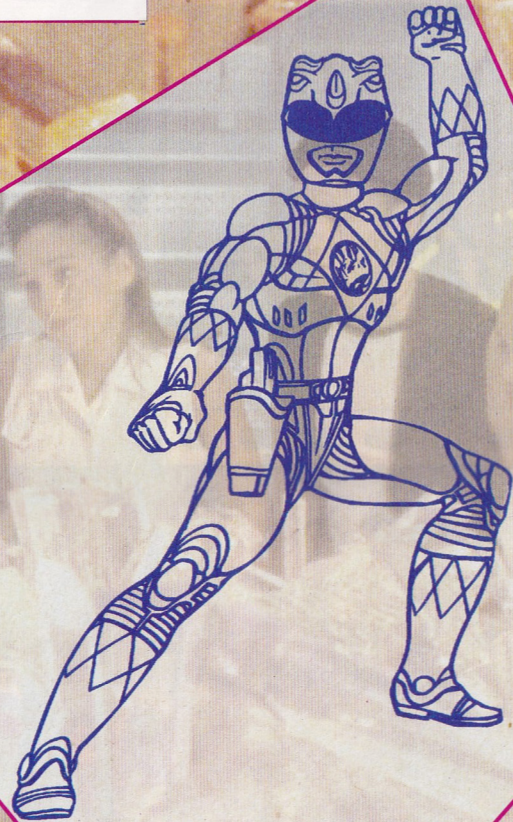
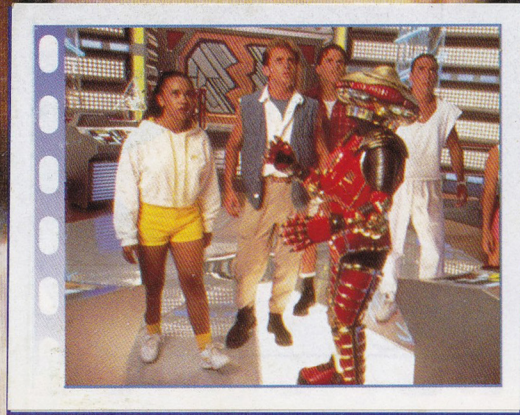
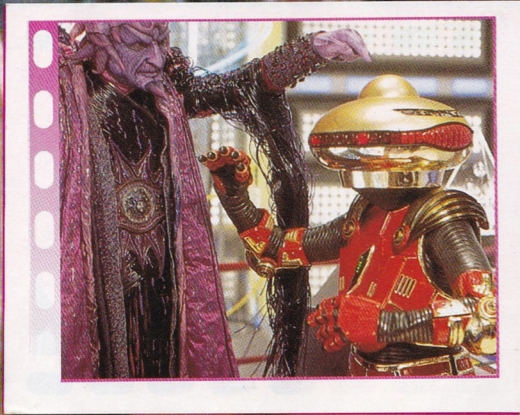




Pendant que tout le monde s'interroge sur ce que peut contenir l'œuf mystérieux, un groupe d'êtres diaboliques est en train de comploter dans l'ombre : Zedd, Goldar et Rita sont de nouveau réunis! Bien que l'endroit soit sérieusement gardé, les trois scélérats trouvent le moyen de rentrer.

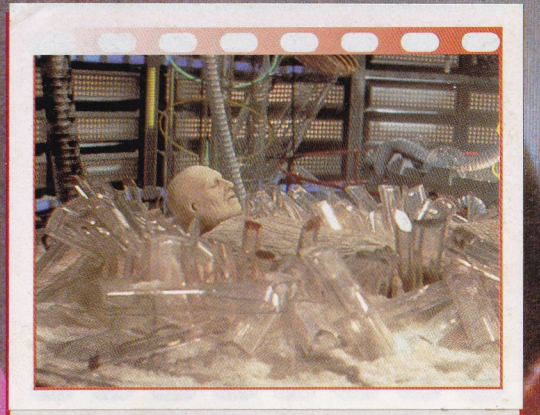
"Enfin, je vous ai trouvés!" dit Zedd en faisant éclater l'œuf. Une substance rose et gluante se répand et prend la forme du terrible Ivan Ooze. "Nous vous avons redonné vie", dit Zedd, "et maintenant vous devez détruire Zordon pour que le diable puisse gouverner une fois de plus!"

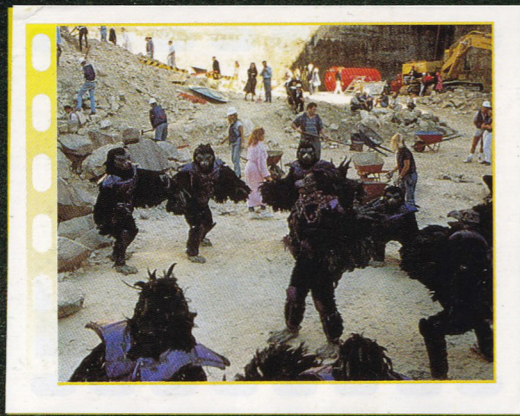




Ivan ne perd pas de temps. Il entre au Centre de Commande et le détruit, ainsi que la temporalité de Zordon. Quand les Power Rangers arrivent, ils trouvent leur ami terriblement vieilli, au seuil de la mort. Tous leurs pouvoirs ont été détruits avec le Centre de Commande.

D'une voix faible, Zordon leur raconte ce qui s'est passé. "Six mille ans auparavant, Ivan Ooze, une créature, qui pouvait changer son apparence à volonté, gouvernait la Terre par la terreur et la destruction. J'ai réussi à le vaincre et à l'enfermer dans une capsule de haute sécurité. Mais maintenant Ivan est revenu et se propose de redevenir le Maître de la Terre."

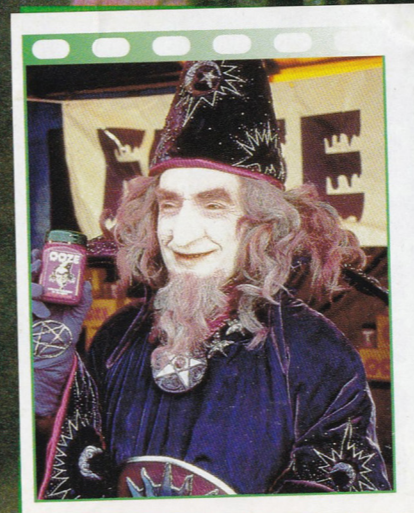
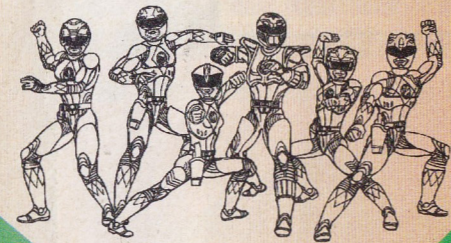


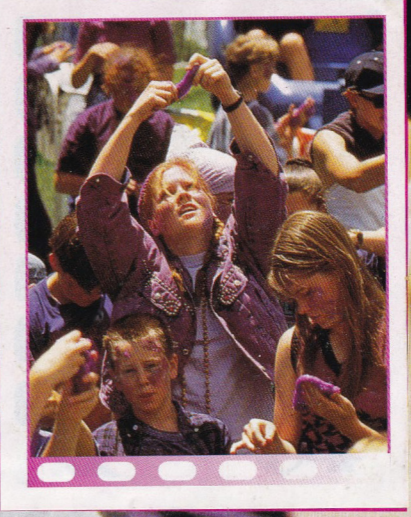
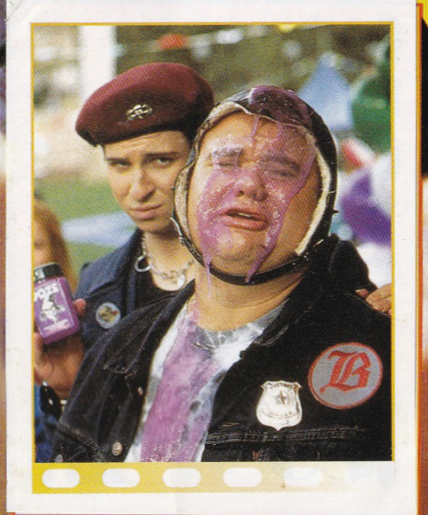


Le Chef Guerrier de la planète Phaedos est le seul qui peut redonner aux Power Rangers leurs pouvoirs.

Le voyage est extrêmement dangereux, mais les six amis décident qu'ils doivent néanmoins s'y rendre. Ivan, mis au courant de leur mission, envoie les terribles Guerriers Tengu à Phaedos pour capturer et détruire les Power Rangers.

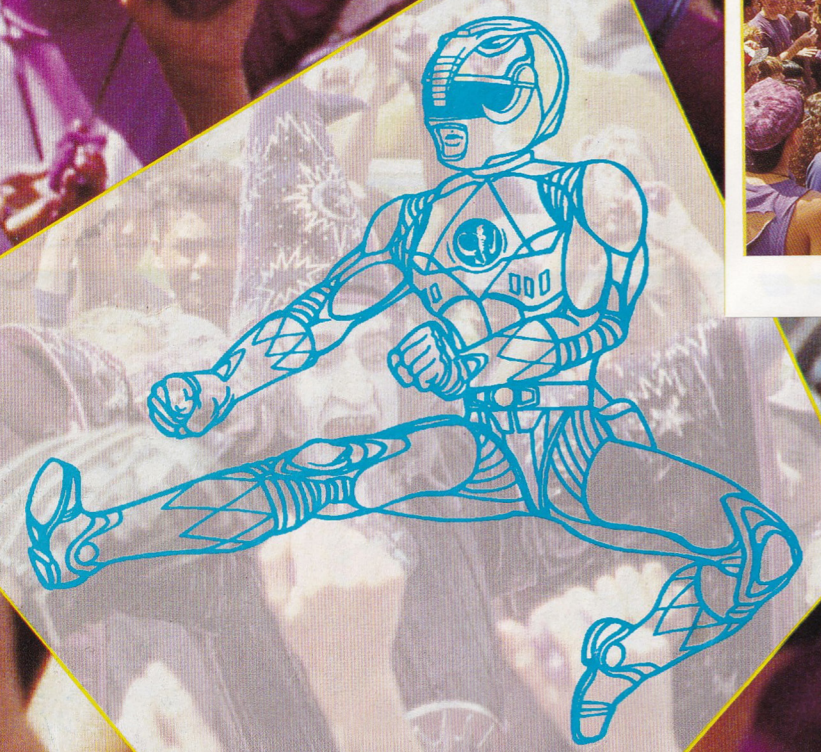
Pendant que les Power Rangers voyagent vers la planète Phaedos, Ivan poursuit son plan diabolique. " Pour gouverner le monde, j'aurai besoin de l'aide des enfants d'Angel Grove! Comme avec leurs parents, j'ai un plan spécial pour les soumettre à ma volonté."

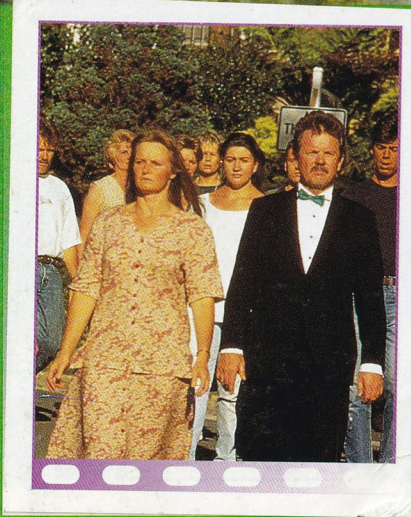
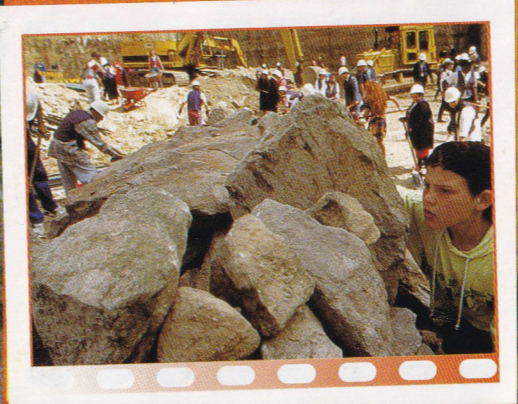
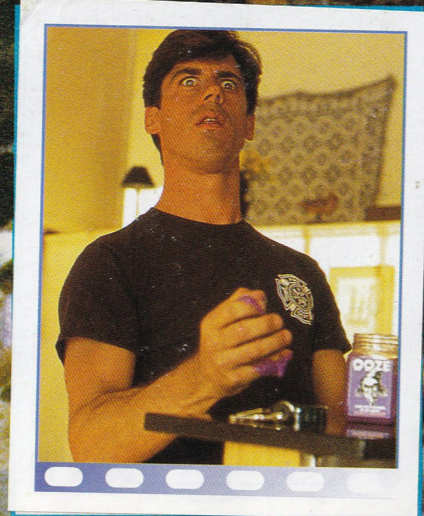
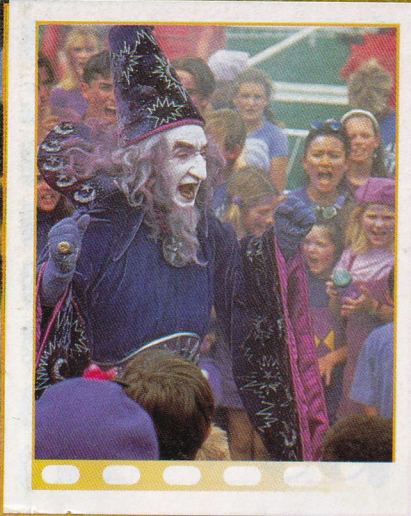




Ivan, prenant l'apparence d'un magicien, se rend à la kermesse d'Angel Grove. Arrivé là, il se met à distribuer des pots de "Ooze", une substance gélatineuse rose qui détient de terribles pouvoirs. Ivan persuade les enfants de l'utiliser en leur promettant beaucoup d'amusement et des pouvoirs merveilleux. Il leur conseille de l'emmener chez eux et même d'en offrir à leurs parents.

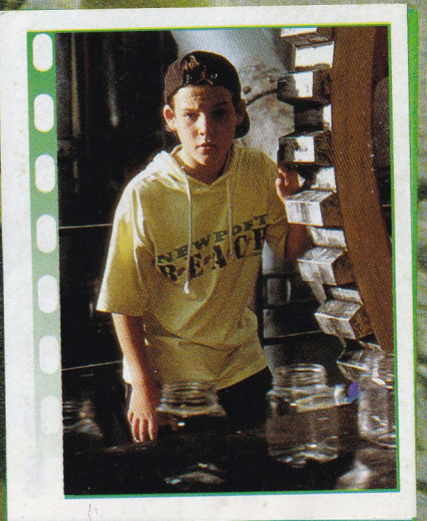
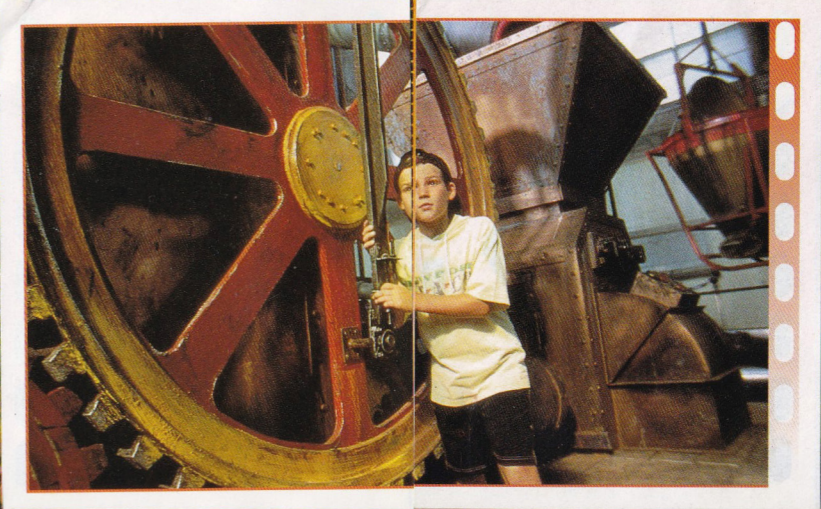
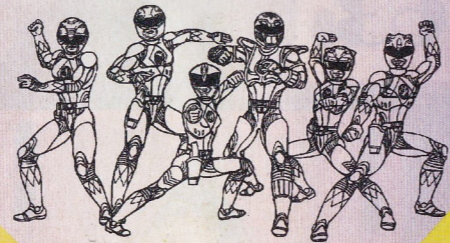
En réalité, la substance rose est dotée d'un pouvoir hypnotique. Aussitôt que la gelée entre en contact avec la peau, les gens perdent toute leur volonté et deviennent des zombies sous les ordres d'Ivan. Le plan fonctionne immédiatement et tout le monde est maintenant soumis à Ivan. Le triomphe du diable est proche.

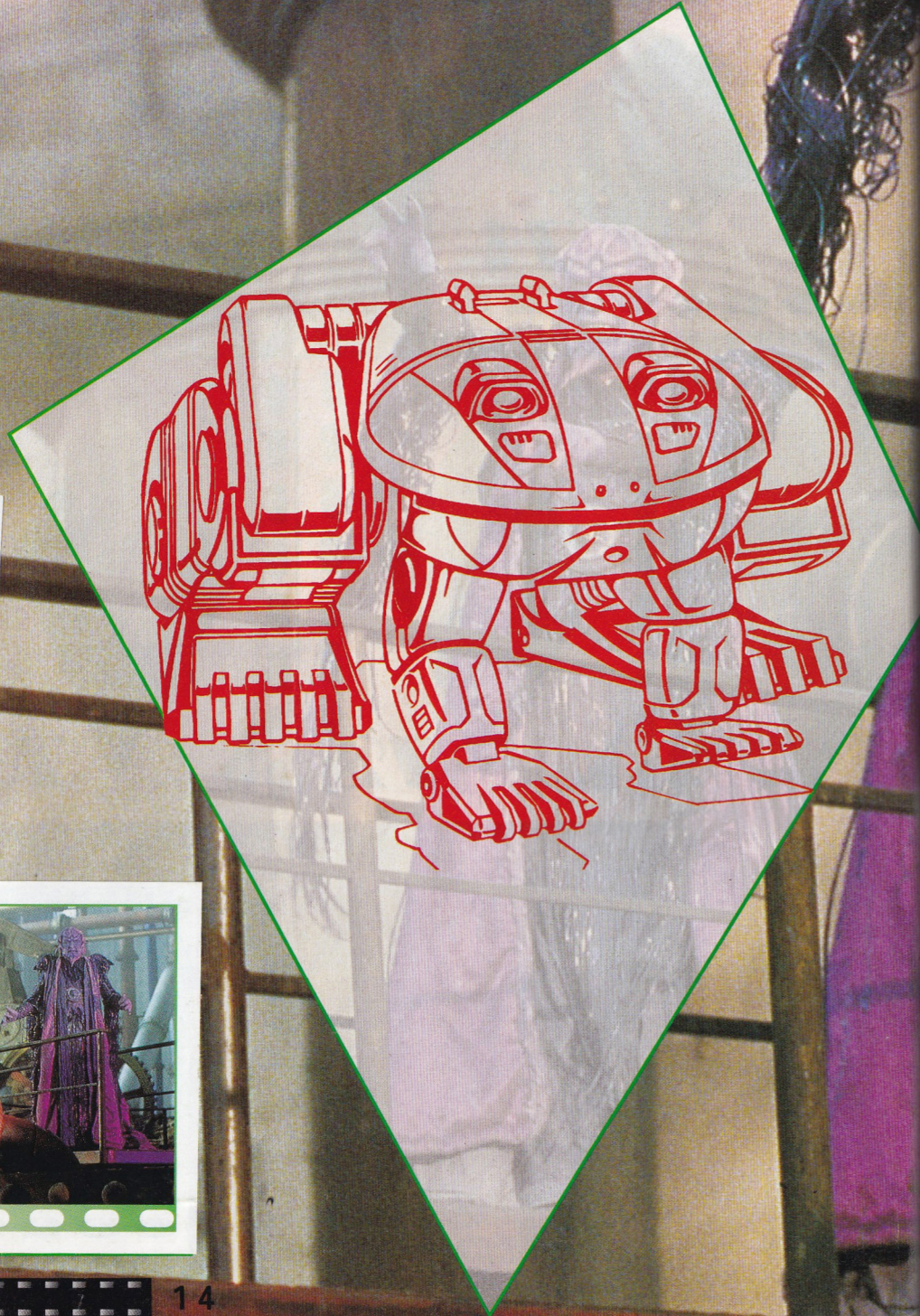
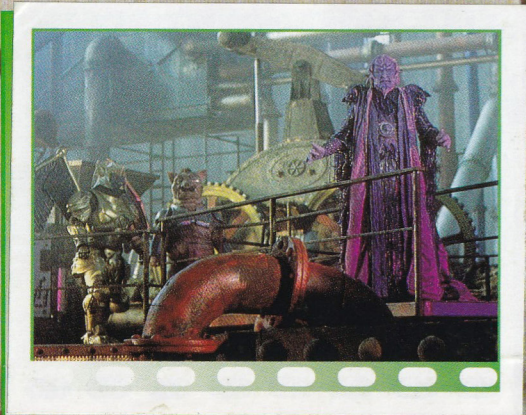
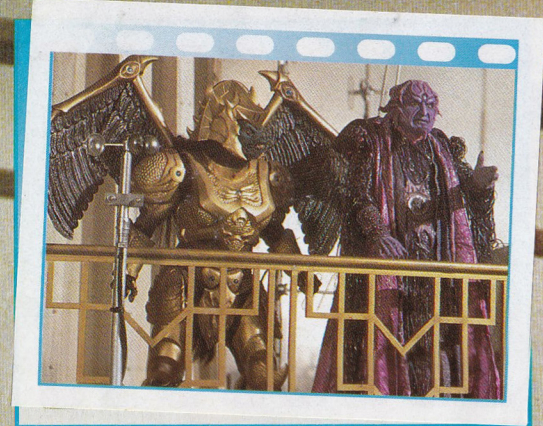
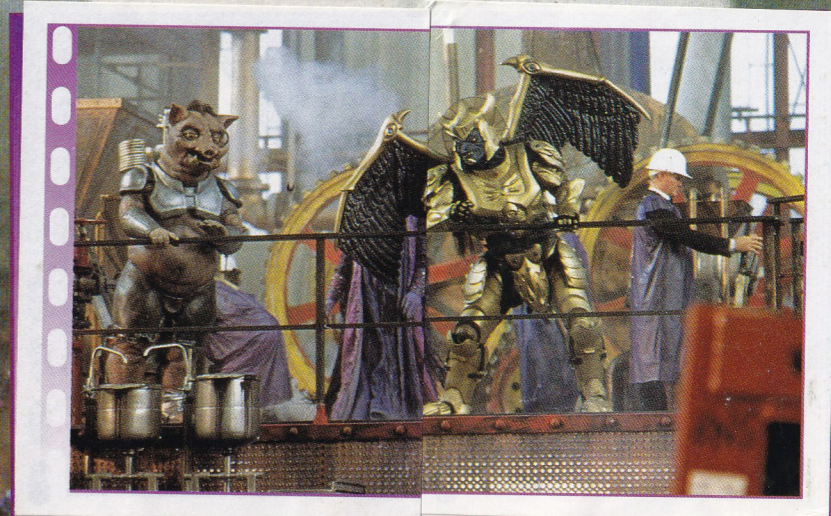
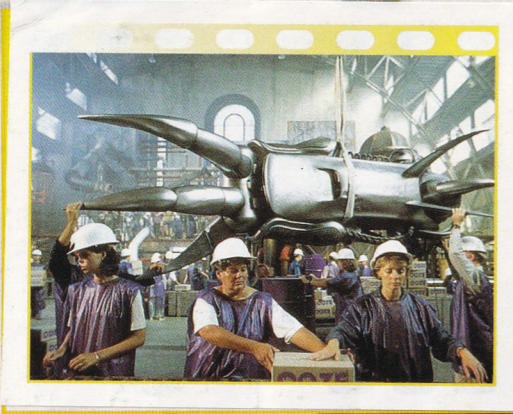




Les adultes commencent à marcher comme des robots dans les rues d'Angel Grove, se dirigeant vers le bâtiment où la capsule d'Ivan était enfouie. Fred, un jeune ami fidèle des Power Rangers, s'aperçoit que son père est tombé lui aussi sous le charme diabolique d'Ivan et se mêle aux adultes.

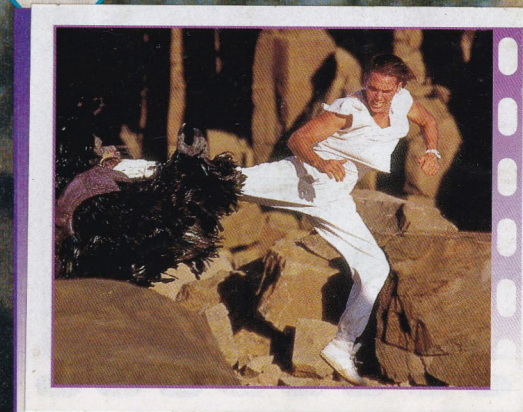
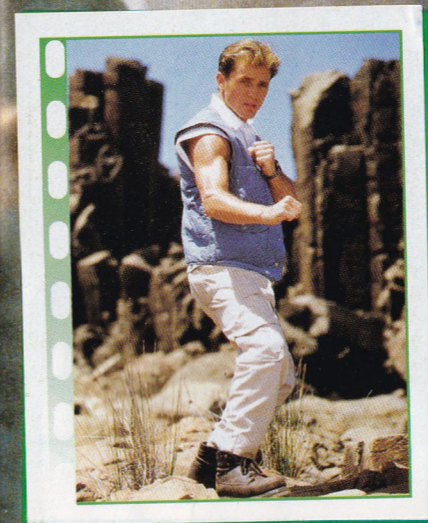
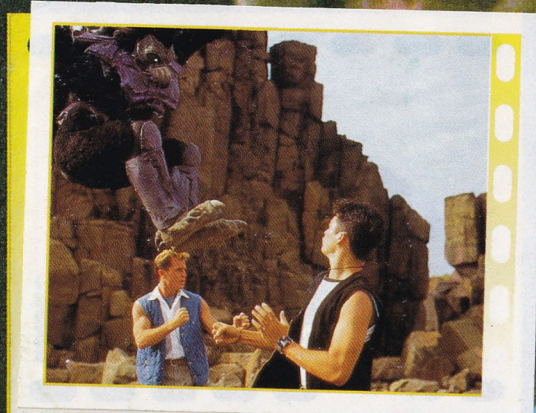
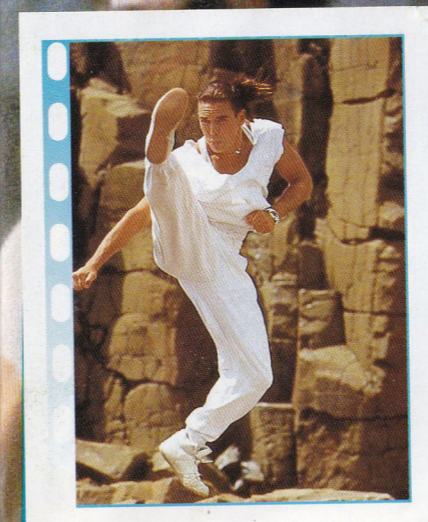
Fred suit discrètement son père et les autres adultes vers l'endroit où Ivan contraint tous les parents à déterrer de lourds blocs de pierre afin d'exhumer le monstrueux équipement qui avait été enseveli avec lui.





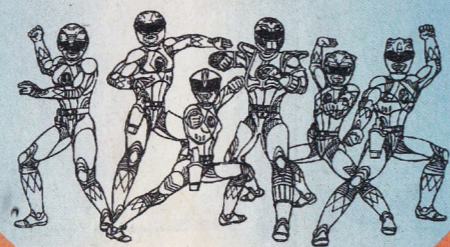
Les gros nuages noirs se rassemblent au-dessus de l'usine où Ivan fabrique la substance gélatineuse mortelle. "Dès que mes puissants Ectosquelettes seront de nouveau fonctionnels, ils pourront propager Ooze à travers le monde. La première chose que je ferai sera de détruire Angel Grove, puis l'univers tout entier!"

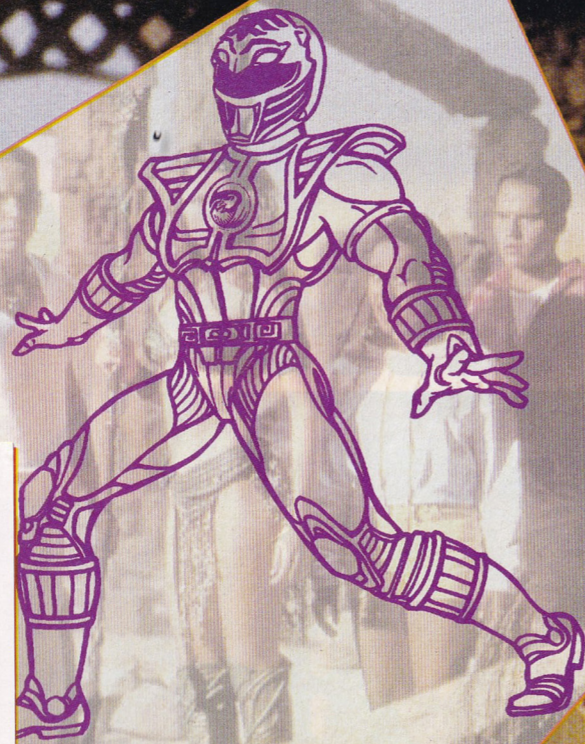
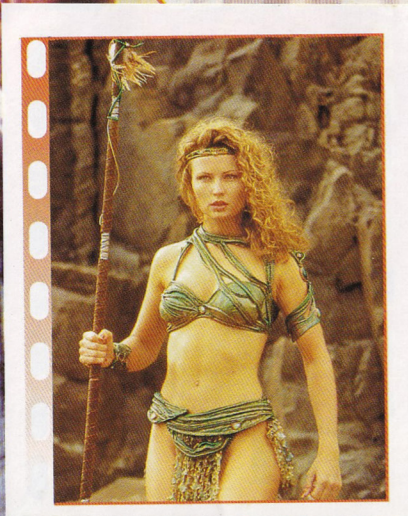
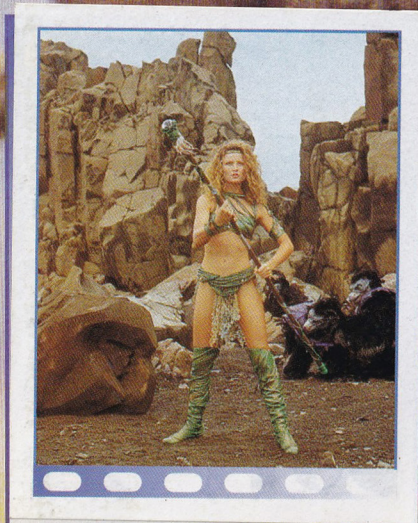
Les Ectosquelettes sont maintenant prêts à accomplir leur dessein diabolique. D'énormes tubes les remplissent d'Ooze et, tandis que la substance rose les pénètre, les monstrueux appareils reviennent doucement à la vie et se meuvent en émettant des sons effrayants.



Les Power Rangers ont enfin atteint la planète Phaedos, mais d'autres dangers les y attendent. Un terrible guerrier ailé Tengu se prépare à attaquer nos amis.

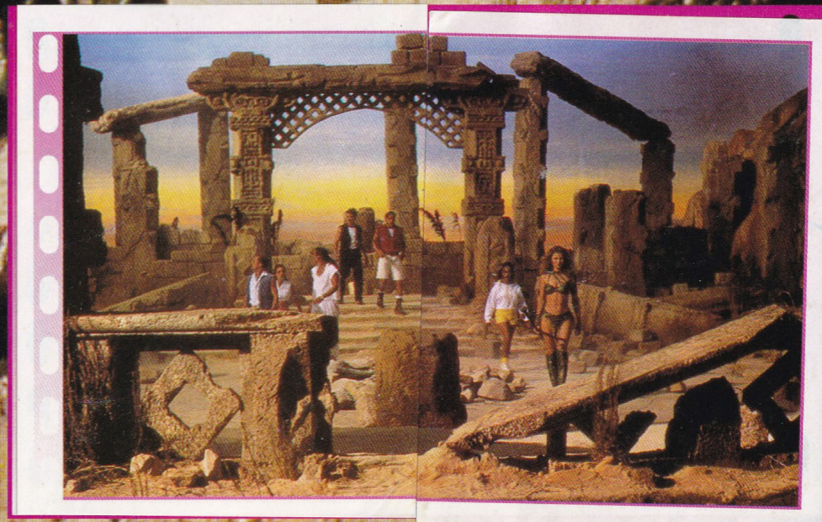
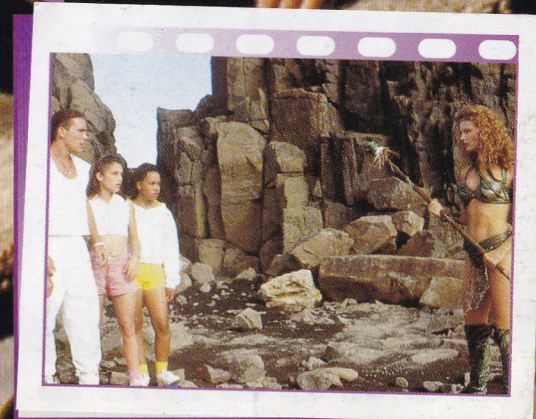
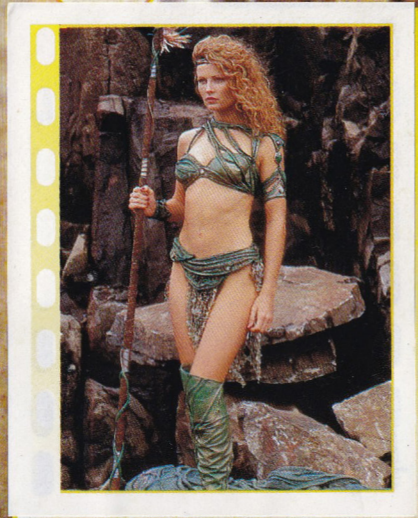
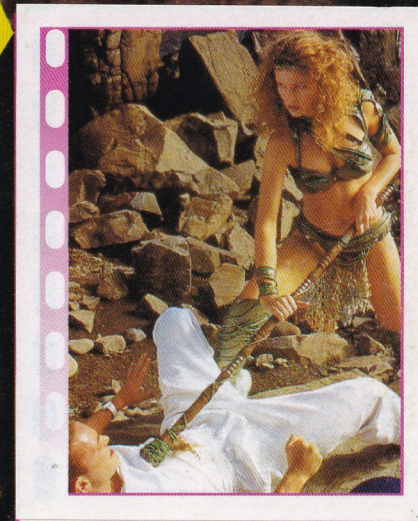
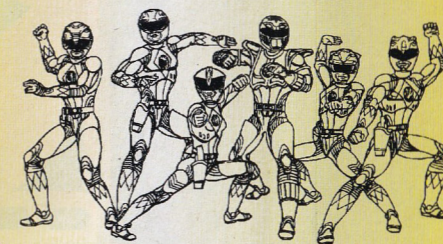
Suivant les instructions qu'Ivan leur a données, les autres Guerriers Tengu arrivent en force pour attaquer les Power Rangers. "Ils sont trop forts! Sans nos pouvoirs, nous ne pourrions jamais survivre!" Les six Power Rangers se défendent avec l'énergie du désespoir, mais ils ne vont pas tarder à succomber sous les coups féroces des monstres ailés.

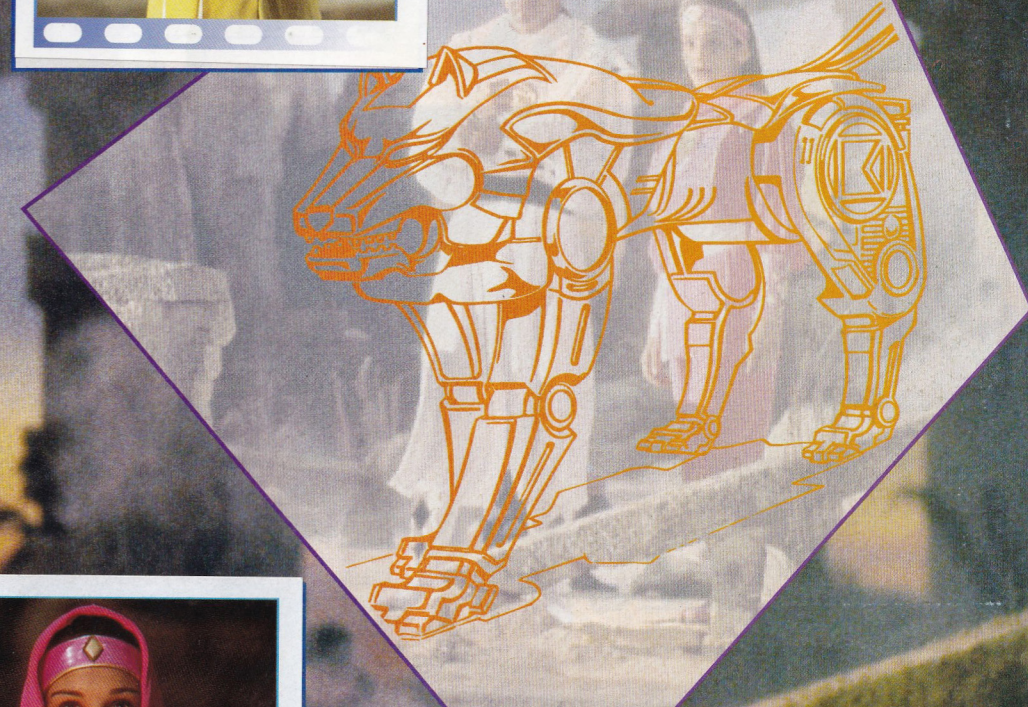
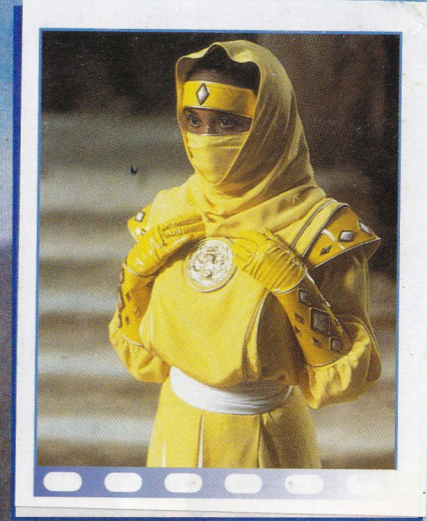
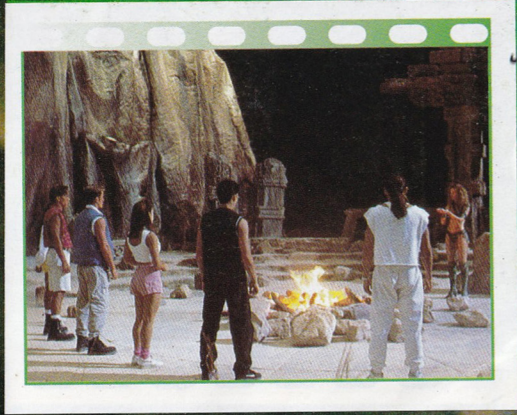




oudain, une superbe guerrière s'élança dans la bataille. Mue par un dessein mortel, elle battit les Guerriers Tengu, qui prirent la fuite pour tenter de sauver leur vie.

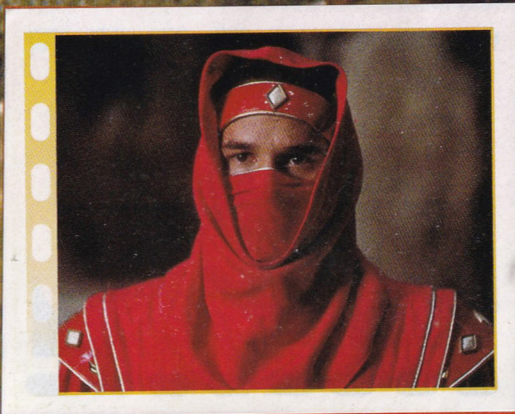
Quand Tommy s'approcha de la femme mystérieuse pour la remercier, elle le frappa de sa crosse et lui dit : "Retourne là d'où tu viens; il est inutile de rechercher la Grande Puissance!" Mais quand Aisha lui expliqua que cette puissance était nécessaire pour aider Zordon à combattre Ivan Ooze, la guerrière autorisa les Power Rangers à poursuivre leur voyage.

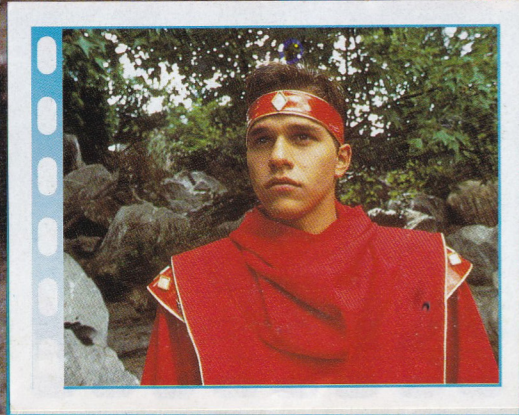
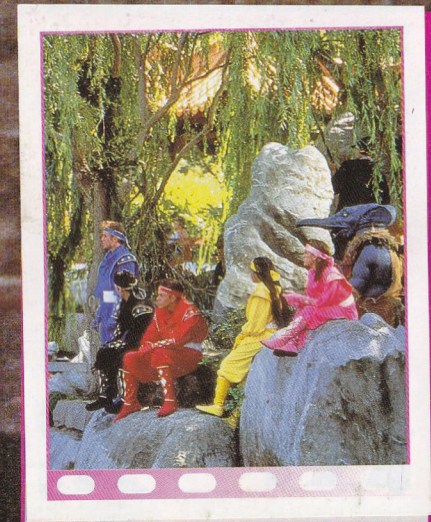
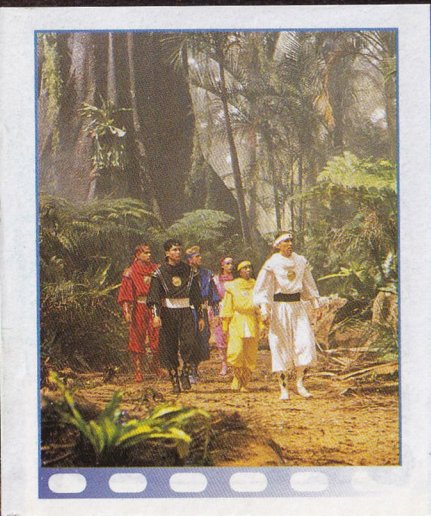




“Je suis
Dulcea, le Chef
Guerrier de cette
planète que Zordon libéra
autrefois du diabolique Ivan!”
Le guerrier accepta d’aider les
Power Rangers et il les mena dans un
temple abandonné, où les six héros furent
transformés en Ninjas.

Dulcea explique alors aux Power Rangers : “ En chacun de
vous vit l’esprit d’un animal. Il vous suffit d’apprendre à
l’utiliser. La force du Ninja est maintenant en vous. Les
esprits animaux vous guideront vers le monolithe qui
détient la Grande Puissance de l’univers!”



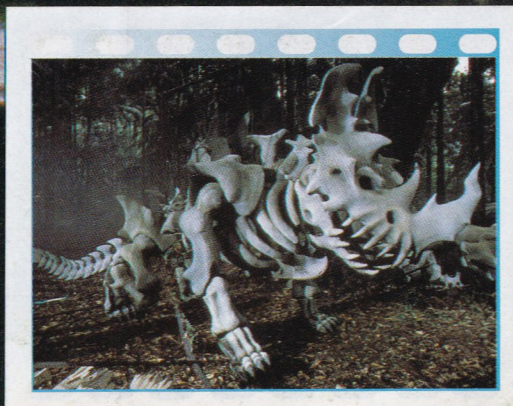
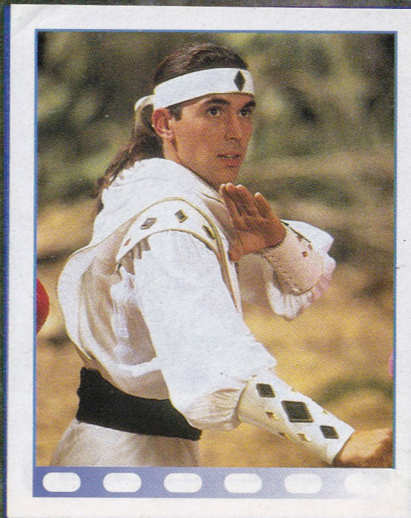


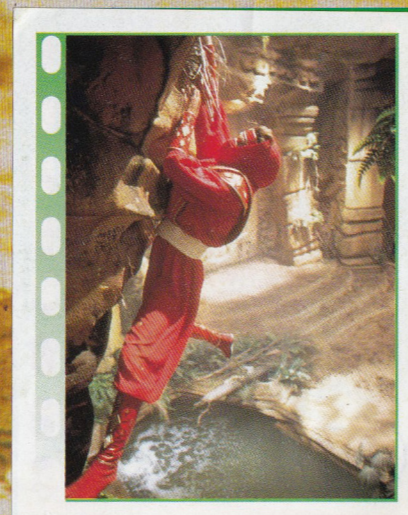
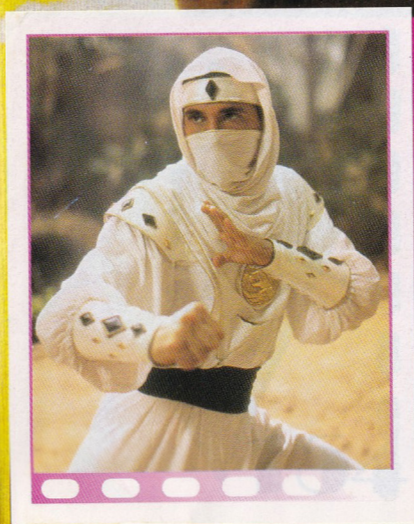
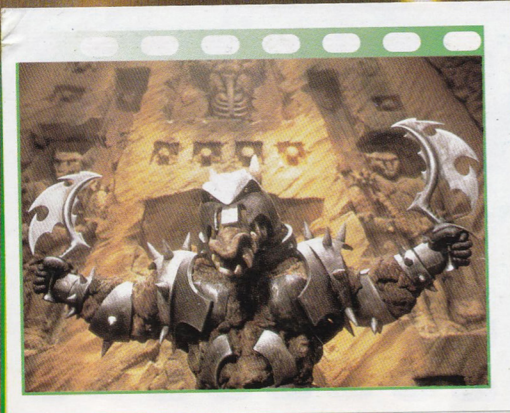
Pendant que les Power Rangers l'observent, Dulcéa se transforme soudain, sous leurs yeux étonnés, en un aigle magnifique et s'envole. Restés seuls, les six amis se dirigent vers le monolithe tout en sachant que personne n'a jamais survécu à cette épreuve. Mais leur mission a trop d'importance à leurs yeux pour qu'ils se laissent dominer par la peur!

l'épaisseur de la forêt rend leur voyage difficile, mais les six amis atteignent enfin une petite clairière. Un spectacle étrange s'offre alors à eux : partout le sol est recouvert de fragments d'os, de squelettes et de défenses géantes!

Landis que retentit une violente explosion, un immense squelette revient à la vie et attaque les Power Rangers. Nos amis s'acharnent à parer ses terribles coups jusqu'à ce que Tommy parvienne à détruire une partie de la colonne vertébrale de la créature, qui se retrouve en pièces en quelques secondes.

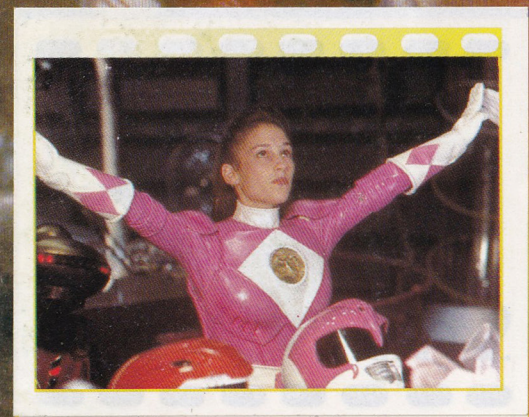
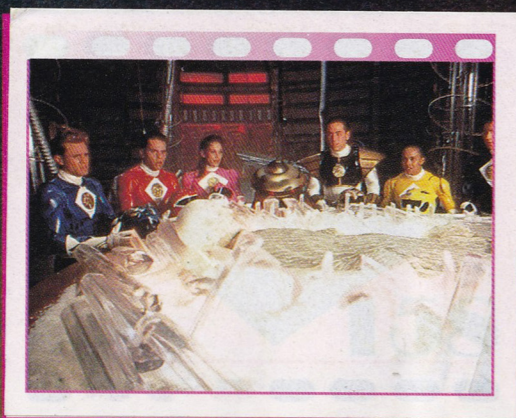
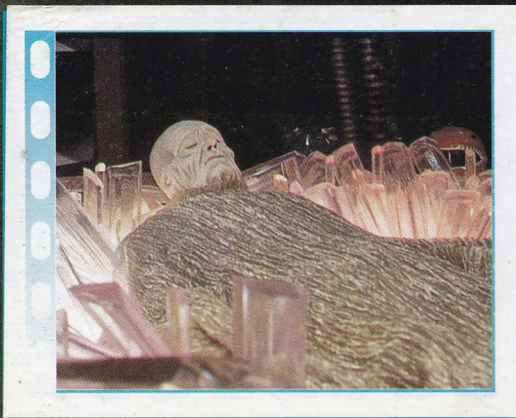
Les six amis continuent leur voyage. A l'extrémité de la forêt un spectacle majestueux les attend. Un temple impressionnant, décoré de statues effrayantes, s'élève sur un rocher entouré de végétation. "Hé! mais les statues bougent!"





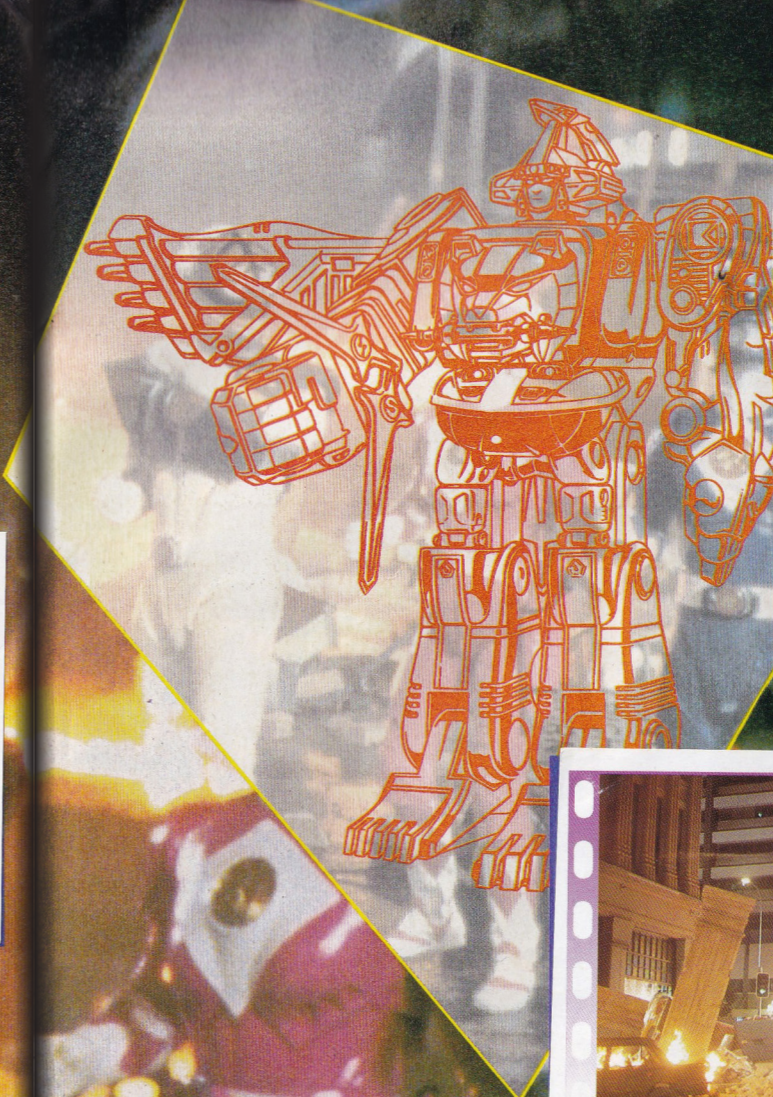
Quand les statues prennent vie, se transformant en guerriers puissants et terrifiants! Des gardes de pierre conduisent l'attaque sur nos amis qui résistent désespérément à l'assaut de leurs coups violents.

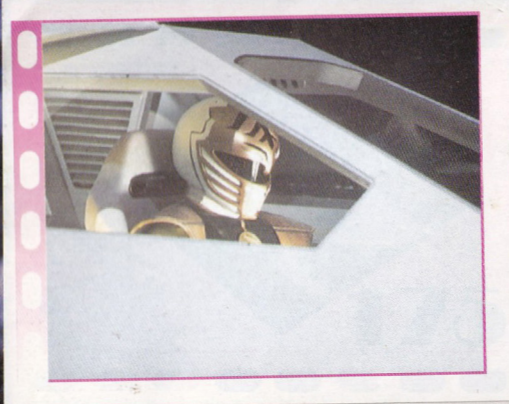
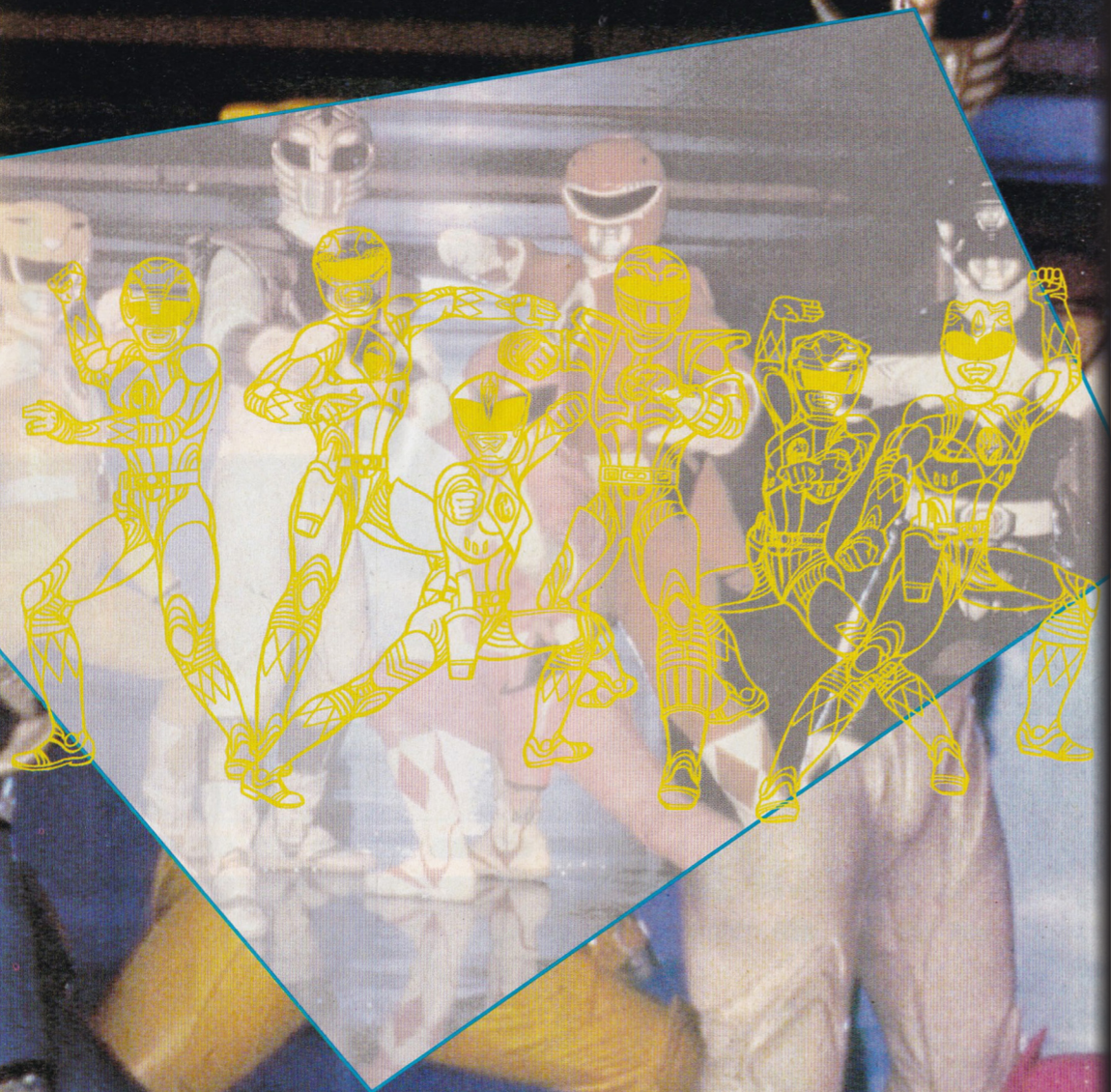
"N'oublions pas que maintenant l'esprit d'un animal vit en chacun de nous et que nous devons l'utiliser pour lutter contre ces monstres!" Avec la force du Ninja, les six amis parviennent à triompher des guerriers de pierre. A l'intérieur du temple, les Power Rangers trouvent le monolithe qui va leur donner la Grande Puissance.



Les
Power Rangers
rentrent au Centre de
Commande et trouvent
Zordon mort. Mais avec la
Grande Puissance tout est possible.
Les six amis se mettent en cercle et
libèrent ainsi une formidable énergie. En
quelques secondes, Zordon est rendu à la vie, jeune
et puissant comme avant!

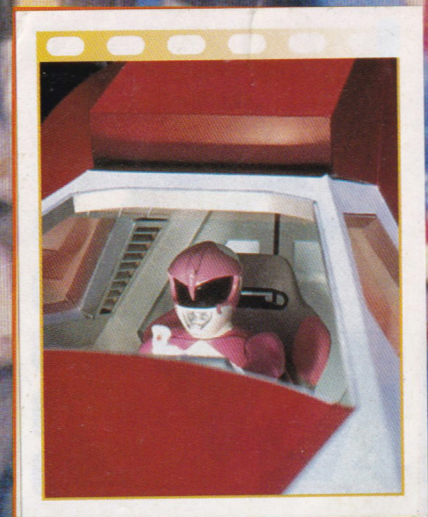
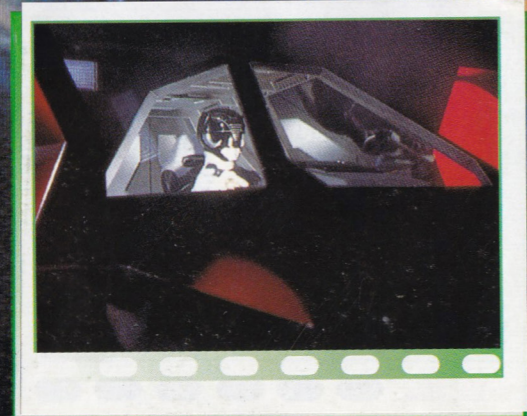
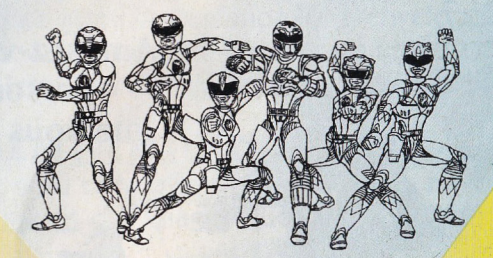
La mission des Power Rangers n'est pas encore terminée. Ivan
est en train de détruire Angel Grove avec l'aide de ses
diaboliques Ectosquelettes! Cependant grâce à la Grande
Puissance, les six amis réussissent à vaincre les
énormes monstres.





Ivan n'a pas encore abdicué. Il se transforme en une bête géante terrifiante et engage les Power Rangers dans un redoutable combat à l'extérieur de la ville. C'est alors qu'une énorme comète se dirige vers le champ de bataille.

Tandis qu'Ivan est concentré sur l'extermination des Power Rangers, ceux-ci font soudain un bond sur le côté et le monstre diabolique est heurté et désagrégé par la comète! Une fois de plus nos amis ont sauvé la planète Terre et l'ont libérée des forces du mal!



POWER RANGERS THE MOVIE

Dans chaque paquet, un amusement Power Ranger supplémentaire!

JOUEZ AU JEU POWER RANGER AVEC LES FIGURINES MERLIN QUE VOUS TROUVEREZ DANS LES PAQUETS D'IMAGES. IL SUFFIT DE REPLIER LE BAS DE LA FIGURINE POUR QU'ELLE TIENNE DEBOUT.

Amusez-vous avec les dix-huit personnages différents que vous aurez collectionnés!



LISTE

- | | | |
|----------------------------|--------------------|-------------------|
| 1 - POWER RANGERS GROUPE 1 | 7 - TOMMY | 13 - RANGER ROSE |
| 2 - POWER RANGERS GROUPE 2 | 8 - GUERRIER TENGU | 14 - RANGER JAUNE |
| 3 - RITA REPULSA | 9 - GOLDAR | 15 - RANGER BLEU |
| 4 - LORD ZEDD | 10 - LE MONSTRE | 16 - RANGER NOIR |
| 5 - KIMBERLY | 11 - ALPHA 5 | 17 - RANGER ROUGE |
| 6 - ROCKY | 12 - RANGER BLANC | 18 - IVAN |

POWER RANGERS LE FILM

Les Collections MERLIN se terminent toujours...

Tu peux te procurer les pochettes d'images et les albums des collections MERLIN chez ton marchand habituel. Une bonne façon de s'amuser échange tes doubles avec tes amis, et pour les dernières images écris à:

POUR LA FRANCE: MERLIN service courrier
B.P. 149
72500 Château du Loir

- Pour cela prends une feuille de papier, divise la en deux parties, inscris le titre de l'album en haut à gauche et en dessous les numéros des 40 images maximum que tu désires obtenir.
- Sur la partie droite de la feuille inscris lisiblement ton nom, ton prénom, ton âge, ton adresse complète et exacte, ton code postal et la ville. Dans une enveloppe timbrée glisse ta demande, une enveloppe avec ton nom et ton adresse complète, joins 0,60 frs par image demandée, et ajoute 5,00 pour les frais d'envoi.
- Tu peux joindre un chèque bancaire ou postal, un mandat lettre ou des timbres poste, libelle ton règlement à l'ordre de MERLIN.

SURTOUT PAS D'ARGENT LIQUIDE!

- Ta commande te parviendra dans un délai de 4 semaines, si tu constates un retard, écris à notre Service Réclamations sans oublier de préciser la collection et les numéros des images que tu avais demandées ainsi que ton nom, adresse complète, code postal et ville.

POUR LA SUISSE ROMANDE:

SWISS IMAGES
3, rue Adrien Lachenal
1207 GENEVE - Suisse

- Inscris le titre de l'album en haut à gauche de ta feuille et en dessous les numéros des 40 images maximum que tu désires obtenir. Sur la partie droite inscris lisiblement ton nom, ton prénom, ton âge, ton adresse complète et exacte, ton code postal et la ville.
- Joins 0,15 Sfr par image + 2 Sfr pour les frais d'envoi.
- Tu peux régler par chèque sur le numéro de compte postal: 12-84 911-7.

POUR LA BELGIQUE:

MERLIN POWER RANGERS THE MOVIE SERVICE
Postbus 1034
1270 BA Huizen - Hollande

- Tu peux commander 20 images au maximum. Joins 4 F belge par image et ajoute 40 F belge pour les frais d'envoi. Pour payer tu peux:
 - Virer la somme sur le numéro de compte postal: 000 - 1638566 - 42 à l'ordre de MERLIN PUBLISHING, Huizen (Hollande)
 - Joindre un eurochèque à ta commande. N'oublie pas d'indiquer STARGATE sur le paiement.
- Sur ta lettre écris lisiblement ton nom, ton prénom, ton âge, ton adresse complète et exacte, ton code postal et ta ville, le titre de la collection et les numéros des images que tu désires obtenir. Tes images te parviendront dans un délai de 3 semaines.
- Si tu ne trouves plus cette collection chez ton marchand habituel, tu peux aussi commander directement chez MERLIN au prix normal de 40F Belge l'album, et 14F Belge la pochette (minimum 10 pochettes).

Sur 3615 - STICKER, tu peux échanger tes images

Surtout ne commandes pas les figurines. Tu les trouveras dans les paquets que tu achèteras chez ton marchand de journaux.

TOPPS® SABAN'S

5 CASQUES MIGHTY MORPHIN À
COLLECTIONNER AVEC
UN PERSONNAGE
POWER RANGERS ET
DES CONFISERIES

MIGHTY MORPHIN
POWER RANGERS



ACTUELLEMENT
À LA
TÉLÉVISION!

TM and ©1995 Saban Entertainment, Inc. & Saban International N.V. All Rights Reserved. MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS and all logos, character names, distinctive likenesses thereof are trademarks of Saban Entertainment, Inc. & Saban International N.Y.

BING!

IL EST DE RETOUR

DANS UN NOUVEAU FILM A GRAND SPECTACLE

BANG!

**BATMAN®
FOREVER**

TROIS NOUVEAUX SUPER JOUETS A COLLECTIONNER

BATMAN · L'HOMME MYSTERE · M. PILE OU FACE

BOUM!



TM & © D.C. COMICS 1995. ALL RIGHTS RESERVED.

CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX DÈS MAINTENANT



Import pour la France:
EDITIONS MERLIN S.A.R.L.
BP 149 - Chateau du Loir
France

Dépôt légal - 3e trimestre

Frs. 10



PRINTED IN ITALY

TM & © 1995 SABAN ENTERTAINMENT, INC. & SABAN INTERNATIONAL N.V.
ALL RIGHTS RESERVED. TM & © 1995 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION.

DÉTACHEZ CETTE SUPERBE BATTLE CARD DIORAMA EN 3D POWER RANGERS™

Pour être prêt au combat, il vous faut maintenant détacher soigneusement la carte et suivre les instructions données ci-dessous.

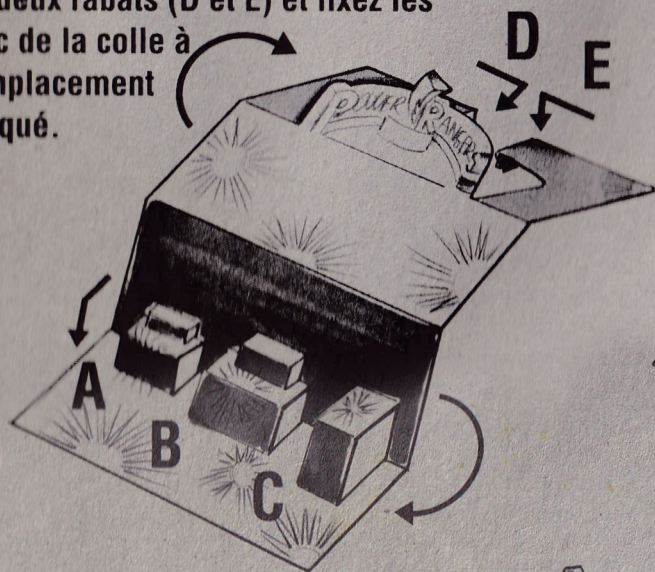
Lorsque vous aurez installé votre propre battle card diorama en 3D, vous pourrez l'utiliser avec les figurines détachables que vous trouverez dans tous les paquets d'images Power Rangers Le Film™.

Il y a dix-huit figurines à collectionner: les six Power Rangers™, Lord Zedd™, Rita Repulsa™, Ivan Ooze™ et quelques uns des plus terrifiants Monstres Diaboliques de l'Espace.

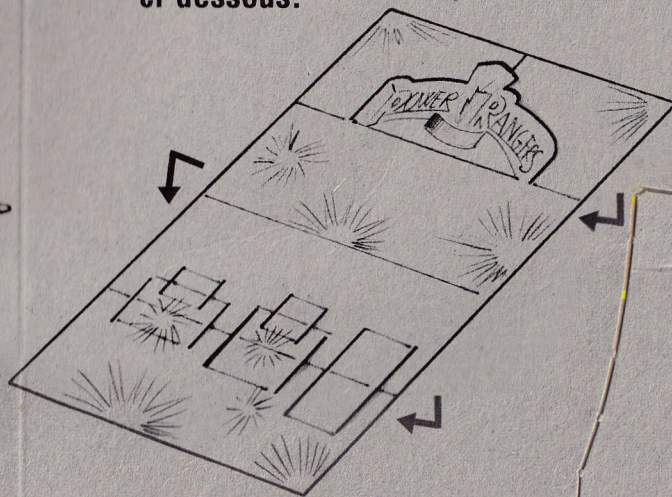
MAINTENANT, À VOS POSTES! VOS POUVEZ AIDER LES POWER RANGERS™ DANS LEUR COMBAT CONTRE LORD ZEDD™ ET SES ACOLYTES ET VAINCRE LES FORCES DÉMONIAQUES À LA PLACE DE ZORDON™!

POUR INSTALLER VOTRE PROPRE BATTLE CARD DIORAMA EN 3D, SUIVEZ AVEC SOIN CES INSTRUCTIONS:

2 Faites ressortir doucement les trois sections en 3D (A, B et C) et repliez les deux rabats (D et E) et fixez les avec de la colle à l'emplacement indiqué.



1 Détachez la carte et déployez-la comme indiqué ci-dessous.



3 Redressez votre champ de bataille et vous voilà prêt à l'action.

EN AVANT! EN AVANT!
LES POWER RANGERS™!

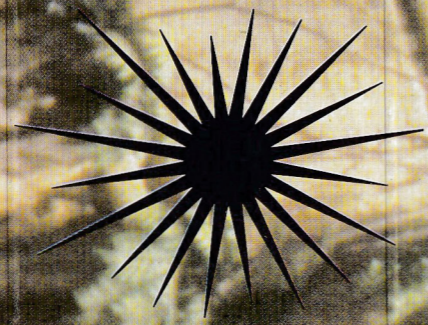
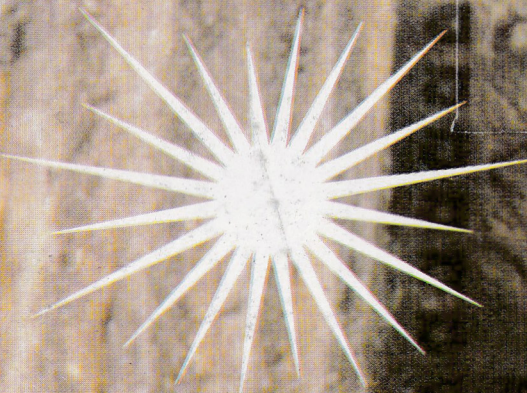
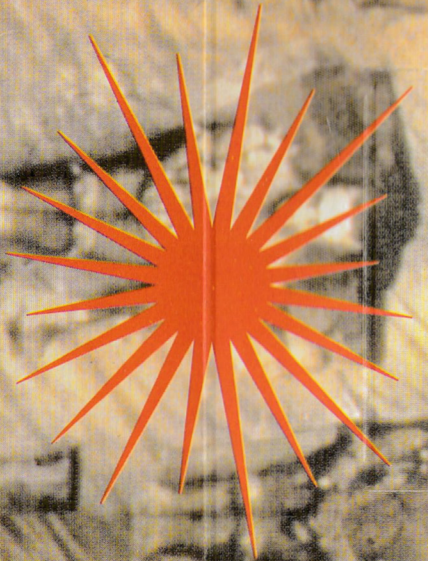
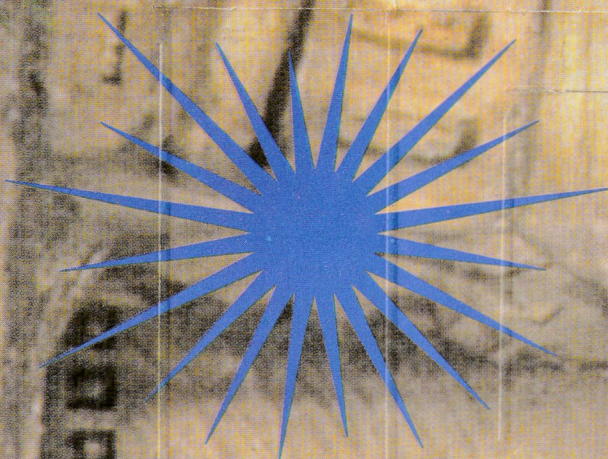


POWER RANGERS THE MOVIE

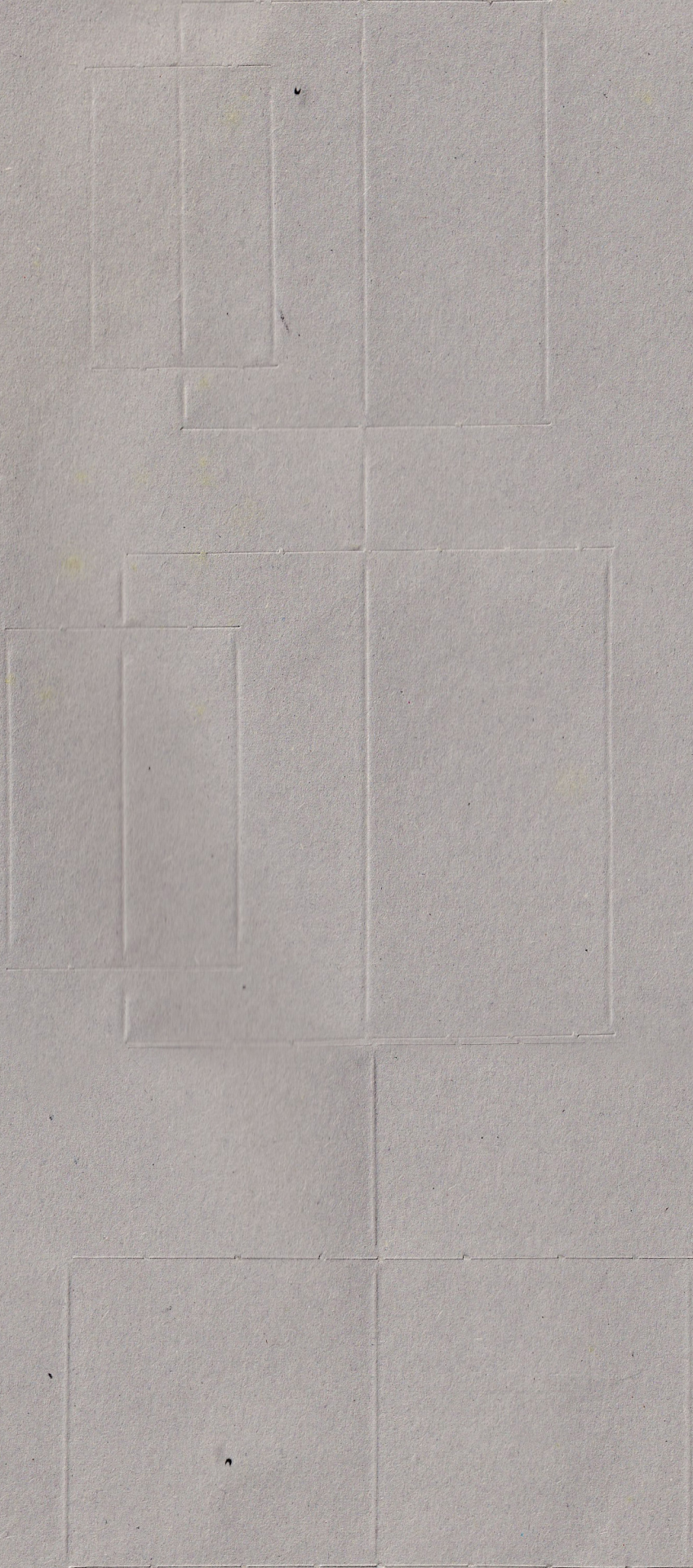
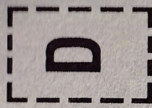
TM

POWER RANGERS
THE MOVIE

POWER RANGERS
THE MOVIE



Coller
la
partie D
ici



Coller
la
partie E
ici

