

**PICSOU**  
MAGAZINE PRÉSENTE

# POWER RANGERS

HORS-SÉRIE™



**27 CARTES  
À COLLECTIONNER**

**7 PAGES  
DE JEUX**



**1 DOUBLE  
POSTER**

**POWER RANGERS  
NINJA STORM**

**POWER RANGERS  
DINO TONNERRE**

**16 PAGES DE BD**

T 02477 - 1H - F: 3,90 € - RD

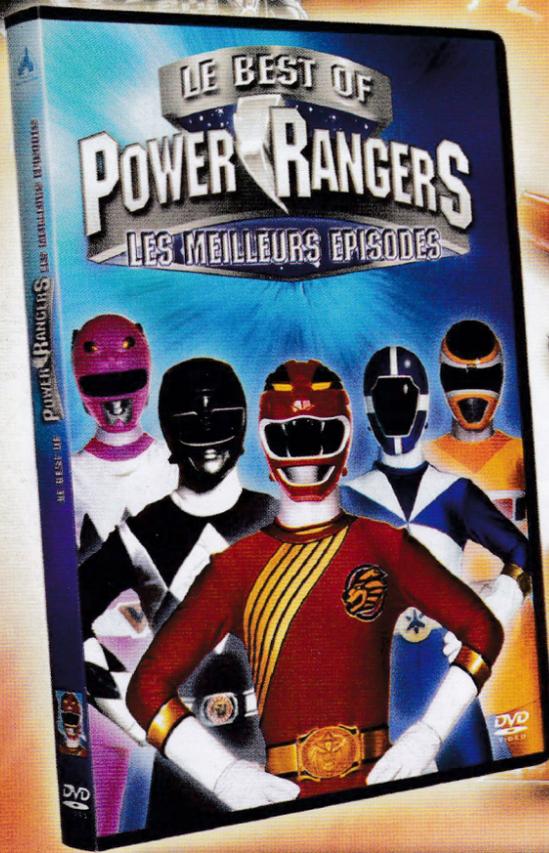


France métropolitaine : 3,90 € / DOM : Avion : 5,50 € - Bateau : 4,50 € / BEL : 3,90 € / CH : 6,50 FS / LUX : 3,90 € / TOM : 1000 F.C.F.P.

PRESE JUNIOR

# DÉCOUVRE LE MEILLEUR DES AVENTURES DES POWER RANGERS

PUBLICITÉ



**RETROUVE AUSSI TOUS TES SUPERHÉROS EN DVD !**



MARVEL, X-MEN and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc. and are used with permission. TM and © 2003 Marvel characters, Inc. All right reserved. © BVS Entertainment and BVS International, N.V. © Buena Vista Home Entertainment, Inc. TM & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. all right reserved. Jetix name & logo © and TM Disney Enterprises, Inc.



**EN VENTE EN DVD DÈS LE 11 JANVIER**

## POWER RANGERS SOMMAIRE

- 8 **BD Ninja Storm: le pouvoir à tout prix!**
- 16 **Qui est qui!**
- 20 **Jeux**
- 27 **BD Dino Tonnerre: la griffe d'ambre**
- 35 **La collec': 8 figurines à découper**
- 39 **Jeux**

**+27 cartes Power Rangers  
+1 double poster**



### PSYCHO MAGAZINE HORS-SÉRIE DÉCEMBRE 2003

Édité par : DISNEY HACHETTE PRESSE S.N.C.  
Siège social : 10, rue Thierry Le Luron,  
92592 LEVALLOIS-PERRET Cedex.  
S.N.C. au capital de 15,000 €.  
RCS NANTERRE B 380 254 763.  
Associés : WALT DISNEY COMPANY FRANCE S.A.  
HACHETTE FILIPACCHI PRESSE.  
Gérants : Bruno LESOUÉF, Philippe LACO.  
Directrice déléguée : Christine LACIRE.  
Comité de direction : Christine LACIRE,  
Philippe LACO, Cécile LEGENNE, Christine LENOIR,  
Bruno LESOUÉF, Thierry PEDROS.

**PSYCHO MAGAZINE**  
Directeur de la publication : Bruno LESOUÉF.  
Responsable de pôle éditorial :  
Jean-Charles LAJOUANIE.  
Rédacteur en chef : Pascal PIERREY.  
Chef de studio-maquette :  
Fabienne PAULET.

1<sup>er</sup> secrétaire de rédaction : Catherine PROST.  
Conception graphique de ce hors-série :  
Nicolas LAINE.

**REDACTION**  
Tel : 01 41 34 88 73  
Adresse : 10, rue Thierry Le Luron  
92592 LEVALLOIS-PERRET Cedex.

### SECTEUR BANDES DESSINÉES

Rédacteur en chef : Jean-Luc Cochet.  
Rédactrice en chef adjointe : Christine Goudonis.  
Documentaliste : Philippe Marcolly.  
Chef de studio technique : Marie-José Gosse.  
Chef de studio dessin : François Pasquet.  
Dessinateur infographiste : Patrice Croci.  
Iconographie : Solange COLLETTE.

### SECTEUR JEUX

Rédacteur en chef : Jacques LELIÈVRE.

### PUBLICITÉ

Tel : 01 41 34 89 11  
Site Web : www.dhpresse.com  
Directrice : Pauline de Bronard.  
Directrice de clientèle : Hélène Caddy Lyon.  
Chef de publicité : Patricia Danan.  
Coordinatrice de trafic : Vanessa GABRIEL.  
Assistante : Chantal GuilLery.

### PRODUCTION

Tel : 01 41 34 88 78  
Directrice marketing : Isabelle Fulgeanu.  
Chef de produits marketing direct : Anne Bois.  
Assistante chef de produits : Sophie Muguens.  
Chargée de promotion : Pauline BEAURY.  
Production plus produits : Dariuszhan KOCEVIC.  
Assistante : Christine KRUTYSZ.

### PHOTOCOPIAGE

ASTO : 21/23 bd Richard Lenoir, 75011 Paris.

### ABONNEMENTS FRANCE

Tel : 08 25 82 89 26 (0,15€/mn)  
Fax : 01 41 34 93 90  
Site Web : abonnements@cha.fr  
Tarif standard : 12 numéros, 36 €.  
Pcsou, BP2 - 59718 LILLE Cedex 9.

### ABONNEMENTS BELGIQUE

Tel : 01 45 36 78 83  
Tarif standard : 12 numéros, 36 €.  
PARTNER PRESS - rue Charles Parenté, 11,  
1070 BRUXELLES.  
No Bancaire : 210-0985197-20.

### VENTES DÉPANNAGE

Hachette Filipacchi Diffusion.  
No de Commission paritaire :  
0407 K 81553.  
ISSN 0767 807 X.

**ATTENTION** Toutes les demandes de renseignements concernant l'utilisation en France des personnages de Walt Disney doivent être adressées à The Walt Disney Company France, 1 rue Galmy-Chesny, 77776 Marne-la-Vallée Cedex 4. Pour la Belgique et la Suisse : The Walt Disney Company (Benelux) s.a./n.v. Tour & Taxis-Havenlaan 86C 8217 avenue du Port 1000 Bruxelles Belgique.



**Quand les Power Rangers s'associent à la force des dinosaures, c'est la puissance absolue !**

Les 2 robots s'assemblent pour former le **SUPER DINORAGE MEGAZORD**

**DX MEGAZORD DINO TONNERRE 26 CM**

Les T Rex, Tricera et Ptera Zords s'assemblent pour former ce puissant robot !  
Fonctionne avec 2 piles LR06 non incluses.

**DX DINO STEGAZORD 26 CM**

Le Dragon Blanc, le Stega et le Dimetro Zord unissent leur force pour former ce redoutable robot.  
Fonctionne avec 2 piles LR06 non incluses.

**Préparez-vous à vivre de nouvelles aventures encore plus trépidantes avec les Power Rangers Super Police Delta, dès janvier 2006 !**

**MOTO DELTA + FIGURINE**

Aux guidons de ces puissants bolides, les Power Rangers pourchassent leurs ennemis grâce à une fonction lance-missiles !

**FIGURINE SPD LUMIÈRE 12,5 CM**

Ces figurines articulées sont dotées d'un puissant armement et leur casque s'illumine !

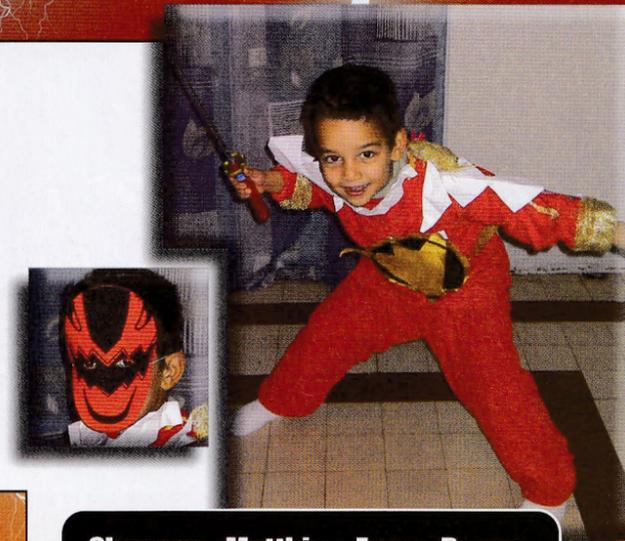
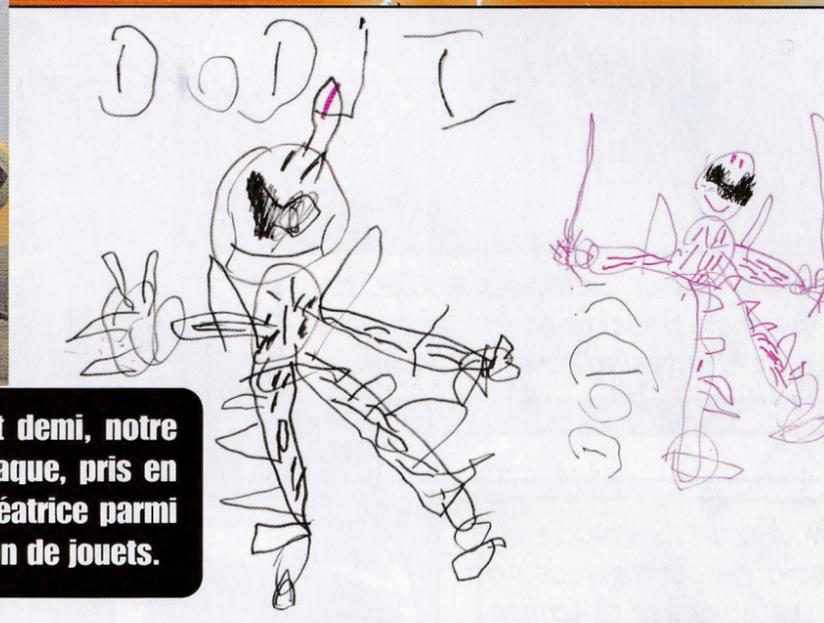
**BAN  
DAI**

TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.Y. Used under license of Bandai America Incorporated. TM & © ABC Family Worldwide, Inc. All Rights Reserved.

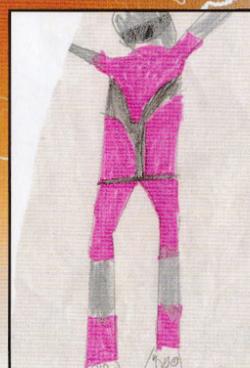
**POWER RANGERS  
COURRIER**



**Bravo à Dodji, 4 ans et demi, notre plus jeune Power Maniaque, pris en photo par sa maman Béatrice parmi son incroyable collection de jouets.**



**Chapeau, Matthieu Force Rouge, 5 ans! Ton masque est criant de vérité, Zeltrax n'a qu'à bien se tenir!**



**Louis, 10 ans, a apporté tellement de soin à son dessin qu'il en a oublié de joindre sa photo... Dommage, félicitations tout de même!**

# NINJA STORM

**POUVOIR À TOUT PRIX !**



SHANE CLARKE, LE RANGER ROUGE, EST CHAMPION DE SKATE-BOARD. IMBATTABLE, IL S'ENTRAÎNE TOUS LES JOURS.

HOP ! CE SAUT VA RENDRE MES FANS DINGUES !



MAIS CEUX QUI APPROCHENT NE SONT PAS DES FANS, CE SONT LES MONSTRES DE LOTHOR !

OH NON !



SHANE ACTIONNE SON MUTAFORME...

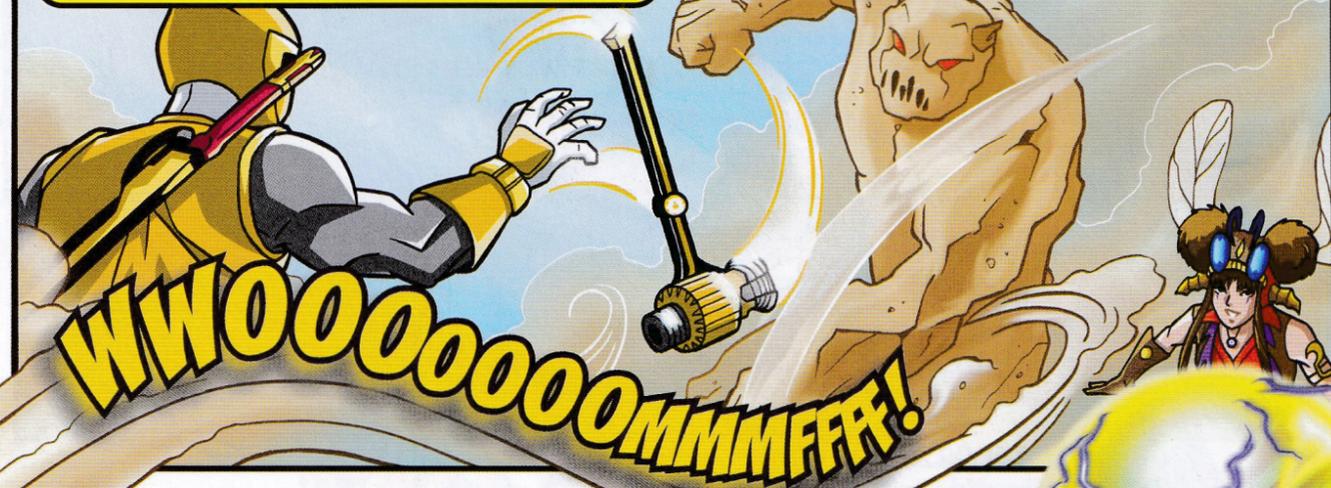
NINJA STORM, RANGER STORM !



... ET SE TRANSFORME EN RANGER ROUGE ! LA PERFIDE KAPRI, CACHÉE TOUT PRÈS, RACONTE TOUT À LOTHOR.

LE RANGER ROUGE EST ENTRÉ EN ACTION ET A APPELÉ LES AUTRES RANGERS !

QUAND LE RANGER JAUNE ARRIVE, LE DÉMON DE SABLE CRÉE UN TOURBILLON, QUI ARRACHE LE MARTEAU DU LION DES MAINS DU RANGER...



... ET LE FAIT TOMBER TOUT DROIT DANS LES MAINS DE MARAH, LA SŒUR DE KAPRI !



JE L'AI !



PAR CHANCE, LES THUNDER RANGERS INTERVIENNENT...

BLASTER TONNERRE, FEU !



LA BOULE D'ÉNERGIE DÉTRUIT LE DÉMON DE SABLE ! MALHEUREUSEMENT, KAPRI A RÉUSSI À VOLER L'ARME DU RANGER ROUGE !

MARAH ET KAPRI REMETTENT LES ARMES PRISES AUX POWER RANGERS À LEUR HORRIBLE ONCLE LOTHOR !

ENFIN, NOUS LES AVONS !

MAINTENANT, JE DÉTRUIRAI LES POWER RANGERS AVEC LEURS PROPRES ARMES !

CEPENDANT, LE RANGER ROUGE FAIT SON RAPPORT AU QUARTIER GÉNÉRAL...

MALHEUREUSEMENT, CE N'EST PAS TOUT ! TORI ET MOI AVONS AUSSI PERDU NOS ARMES !

OUI ! MA NAGEOIRE ULTRASONIQUE A ÉTÉ DÉTRUITE DANS LE COMBAT DE LA SEMAINE DERNIÈRE !

NOUS AVONS DES ENNUIS. KAPRI M'A PRIS LE CANON DU FAUCON !

HUM... JE VOUS ENVOIE LES ZORD !

LES ZORD DES POWER RANGERS S'UNISSENT POUR SE TRANSFORMER EN STORM MEGAZORD !

POUVOIR DE LA TEMPÊTE !

CEPENDANT...

TROUVEZ LES RANGERS !

RECRÉONS LE DÉMON DE SABLE ET NOUS LES DÉNICHERONS !



ET VOILÀ LE DÉMON DE SABLE  
QUI RÉAPPARAÎT, PLUS GRAND  
ET PLUS FORT QU'AVANT...

**RUUMBLE!**

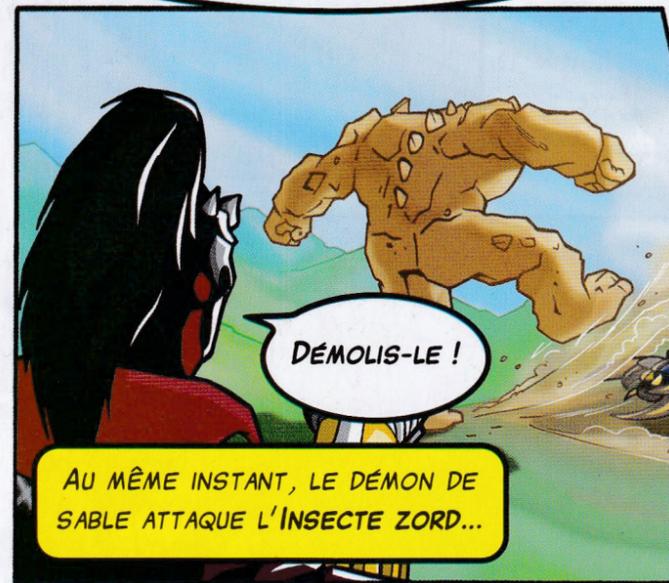


... LE RANGER POURPRE,  
À L'INTÉRIEUR DE L'INSECTE  
ZORD, RÉFLÉCHIT À UN PLAN...

JE PARIE QUE LOTHOR A TROUVÉ LA  
NAGEOIRE ULTRASONIQUE ET QU'IL VEUT L'UTILISER  
AVEC LES AUTRES ARMES VOLÉES POUR CRÉER  
UN STORM STRIKER !



MAIS  
LOTHOR NE POURRA  
PAS RÉSISTER AUX  
ARMES DE PLUS EN PLUS  
PUISSANTES... ET NOUS  
LUI DONNERONS CE  
QU'IL CHERCHE !



DÉMOLIS-LE !

AU MÊME INSTANT, LE DÉMON DE  
SABLE ATTAQUE L'INSECTE ZORD...



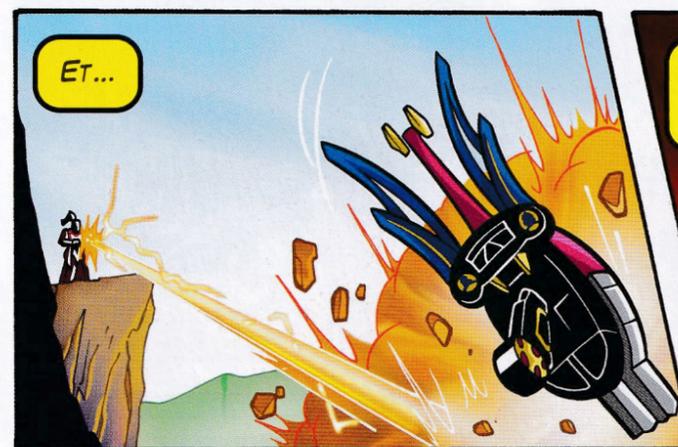
... MAIS LES RANGERS TONNERRE  
RENDENT LEUR ZORD INVISIBLE !

ACTIVONS  
L'INVISIBILITÉ !  
BLASTER TONNERRE,  
FEU !

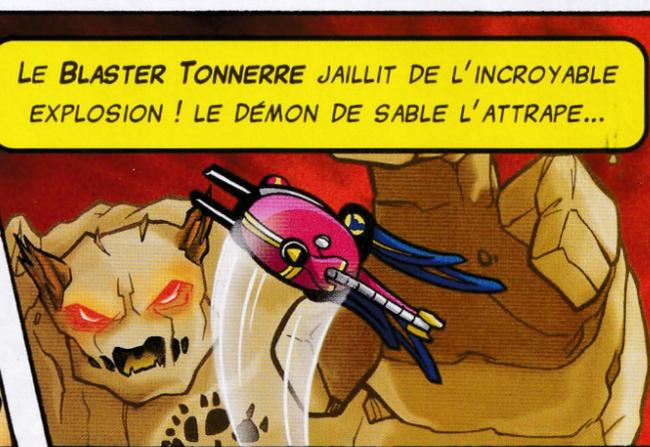


LES FOUS ! EN TIRANT,  
ILS NOUS RÉVÈLENT  
LEUR POSITION !

**SHSHUMMM!**



Et...



LE BLASTER TONNERRE JAILLIT DE L'INCROYABLE  
EXPLOSION ! LE DÉMON DE SABLE L'ATTRAPE...



... JUSTE AU MOMENT OÙ LE STORM  
MEGAZORD ENTRE EN ACTION !

**FFUDD**  
**UMN FEE!**

FOREUSE  
EN ACTION !



PEU APRÈS...



LE DÉMON DE SABLE, BLESSÉ, LANCE LE BLASTER TONNERRE À LOTHOR...

BOOMMMFFF!



OUI ! IL EST À MOI !



LE DÉMON DE SABLE EST DÉTRUIT, MAIS LOTHOR NE PENSE QU'À SA NOUVELLE ARME...



JE L'ASSOCIERAI AUX AUTRES ARMES...

... POUR CRÉER UN CANON SUPER PUISSANT, LE STORM TONNERRE, ET DÉTRUIRE STORM MEGAZORD !



VOTRE FIN EST PROCHE, POWER RANGERS ! HA, HA, HA !



MAIS DÈS QUE LOTHOR APPUIE SUR LA DÉTENTE, L'ARME EXPLOSE !

BRAKKA  
CHOOOOOMMM!



C'EST FINI !

BONNE IDÉE D'AVOIR REPROGRAMMÉ LE BLASTER TONNERRE POUR LE FAIRE EXPLOSER AVEC LES AUTRES ARMES !



AU QUARTIER GÉNÉRAL DES POWER RANGERS, UNE FÊTE SE PRÉPARE...

ÇA APPRENDRA À LOTHOR À ÊTRE MOINS AVIDE !



CEPENDANT, À LA BASE DE LOTHOR...

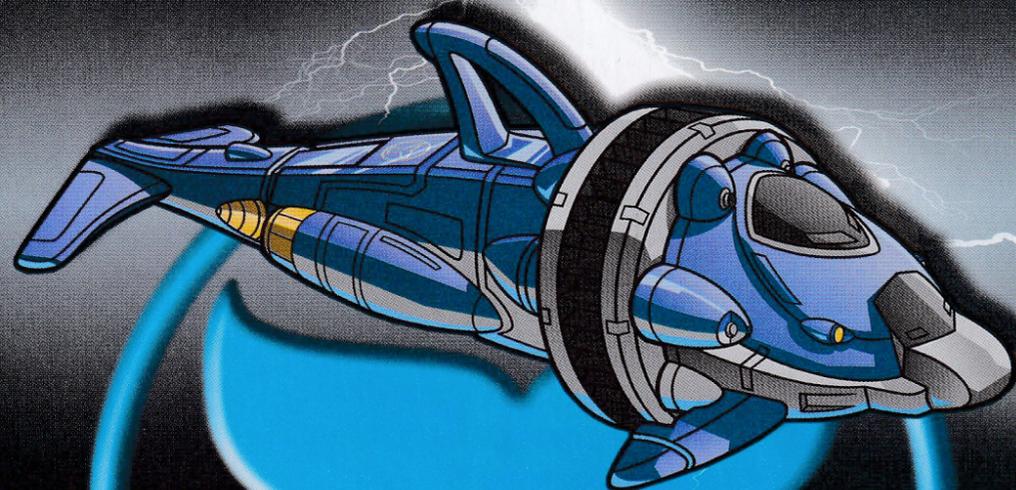
JE REVIENDRAI... MAUDITS RANGERS !

FIN

# POWER RANGERS FORCE CYCLONE (NINJA STORM)

## SI TU AS MANQUÉ LE DÉBUT...

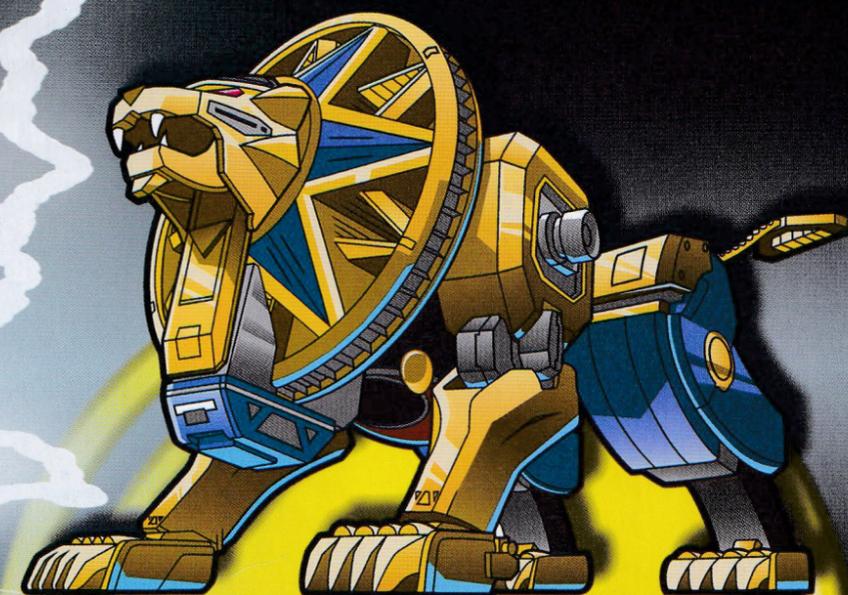
Après que l'affreux Lothor, un maître ninja, ait attaqué leur école, l'Académie du vent, Shane, Tori et Dustin restent les trois survivants avec leur Sensei et son fils Cameron. Ils se cachent dans une base ninja souterraine, reçoivent des Morphers et deviennent les Power Rangers Cyclone. Les Power Rangers Tonnerre, qui sont abusés par Lothor, les affrontent avant de découvrir la vérité et de se joindre à eux!



**NOM:** Shane Clarke  
**HÉROS:** Ranger Rouge Cyclone  
**ARMES:** Epée Ninja, Laseroblaster, Aigle de Feu  
**ÉQUIPEMENTS:** Morpher Ninja, Deltaplane, Diablo Cycle Rouge, Combattant Suprême  
**ZORDS:** Zord Aigle  
**INFO:** pro du skate-board!

**NOM:** Tori Hanson  
**HÉROS:** Ranger Bleu Cyclone  
**ARMES:** Epée Ninja, Laseroblaster, Tempête Sonique  
**ÉQUIPEMENTS:** Morpher Ninja, Deltaplane, Diablo Cycle Bleu  
**ZORDS:** Zord Dauphin  
**INFO:** meilleure surfeuse que Brice de Nice!

**NOM:** Dustin Waldo Brooks  
**HÉROS:** Ranger Jaune Cyclone  
**ARMES:** Epée Ninja, Laseroblaster, Massue du Lion  
**ÉQUIPEMENTS:** Morpher Ninja, Deltaplane, Diablo Cycle Jaune  
**ZORDS:** Zord Lion  
**INFO:** fan de blagues ridicules!



# POWER RANGERS DINO TONNERRE (DINO THUNDER)

## SI TU AS MANQUÉ LE DÉBUT...

Tommy Olivier, le plus puissant Power Rangers du monde, est devenu professeur au lycée. Il punit trois de ses élèves, Conner, Ethan et Kira, et les emmène dans un musée, où ils visitent un laboratoire secret renfermant des Dino Cristaux. Lorsque Mesogog le méchant arrive, ils deviennent les Power Rangers Dino Tonnerre et réveillent les dinosaures robotiques, les Dino Zords. Trent, le fils de Mesogog, les rejoint en tant que Ranger Blanc pour essayer de sauver son père...



**NOM:** Kira Ford  
**HÉROS:** Ranger Jaune Dino Tonnerre  
**ARMES:** Epée Maxitonnerre, Ptera Griffes  
**ÉQUIPEMENTS:** Dino Morpher, Raptor Ranger Jaune, Moto Dino Jaune  
**ZORDS:** Ptera Zord  
**INFO:** c'est une sacrée chanteuse!

**NOM:** Ethan James  
**HÉROS:** Ranger Bleu Dino Tonnerre  
**ARMES:** Epée Maxitonnerre, Bouclier Tricera  
**ÉQUIPEMENTS:** Dino Morpher, Raptor Ranger Bleu, Moto Dino Bleu, Hovercraft Cycle  
**ZORDS:** Tricera Zord, Stego Zord  
**INFO:** expert en jeux vidéo!

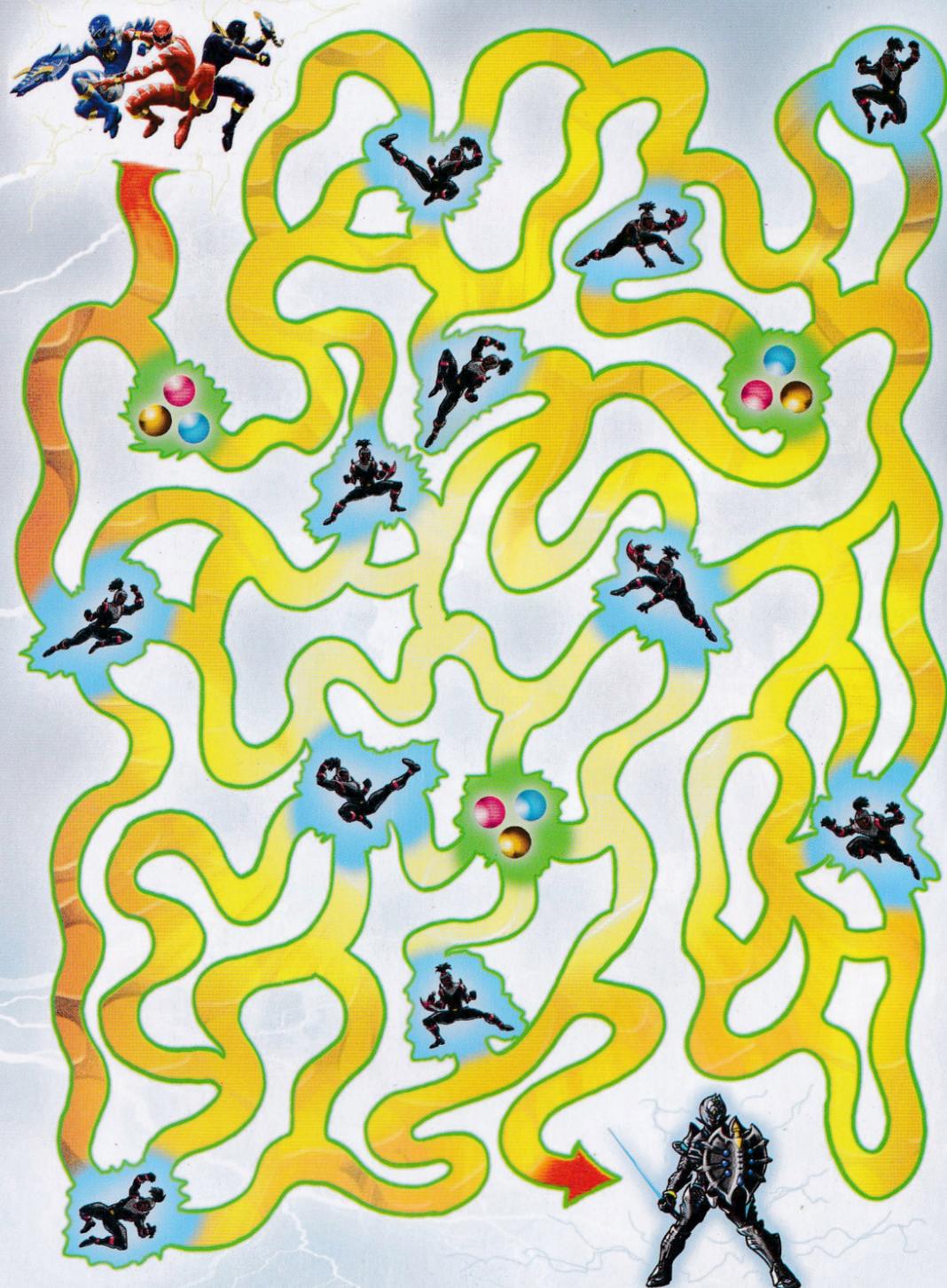


**NOM:** Conner McKnight  
**HÉROS:** Ranger Rouge Dino Tonnerre, Ranger Triassic  
**ARMES:** Epée Maxitonnerre, Bâton T-Rex, Bouclier du Triomphe  
**ÉQUIPEMENTS:** Dino Morpher, Morpher Triassic, Raptor Ranger Rouge, Moto Dino Rouge  
**ZORDS:** Tyranno Zord, Mezodon Rover, Cephalo Zord, Dimetro Zord, Parasaur Zord, Ankylo Zord  
**INFO:** star de l'équipe de foot!



**CODE**  
 Décode ce que disent les Power Rangers, sachant que chaque signe correspond toujours à la même lettre.

I	F			O		P			
Q	E	L	N	T	V		M	Y	
	U	S		R	D		A	!	



**LABYRINTHE**  
 Avant l'ultime combat, les Power Rangers doivent récupérer un maximum de boules de puissance en évitant tous les ninjas.

# POWER RANGERS SPD

## NOUVELLE SAISON PUISSANCE X



LES NOUVEAUX  
POWER RANGERS SPD  
débarquent sur Jetix  
à partir du 17 décembre  
et pour la première  
fois à la télé !

Alors rejoins vite  
tes héros préférés.  
Tu peux aussi jouer  
tous les jours dans le  
Jetix Max pour gagner  
plein de CADEAUX !

Jetix est disponible  
sur le câble et Canalsat



# JETIX™

LA TÉLÉ PUISSANCE X

JETIX name & logo © and TM Disney Enterprises, Inc.  
POWER RANGERS SPACE PATROL DELTA © and TM 2005 BVS Entertainment Inc. and BVS  
International N.V. All Rights Reserved.



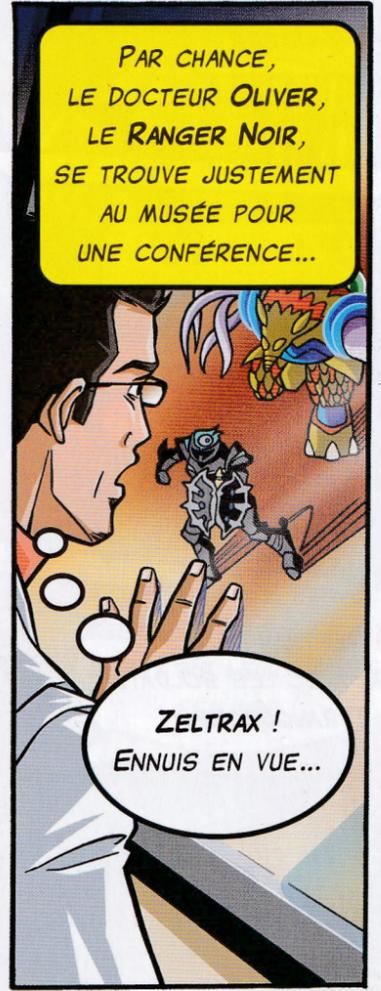
IL FAUDRA QUE LES  
RANGERS ME SUPPLIENT,  
POUR RÉCUPÉRER LEURS  
DINO-GEMMES !

LE MALÉFIQUE MESOGOG A ÉLABORÉ UN PLAN  
POUR S'EMPARER DE LA SOURCE D'ÉNERGIE  
DES POWER RANGERS : LES DINO-GEMMES.



PLUS TARD, AU MUSÉE REEFIDE  
CITY PLAZA, ZELTRAX APPARAÎT  
AVEC UN NOUVEAU MONSTRE.

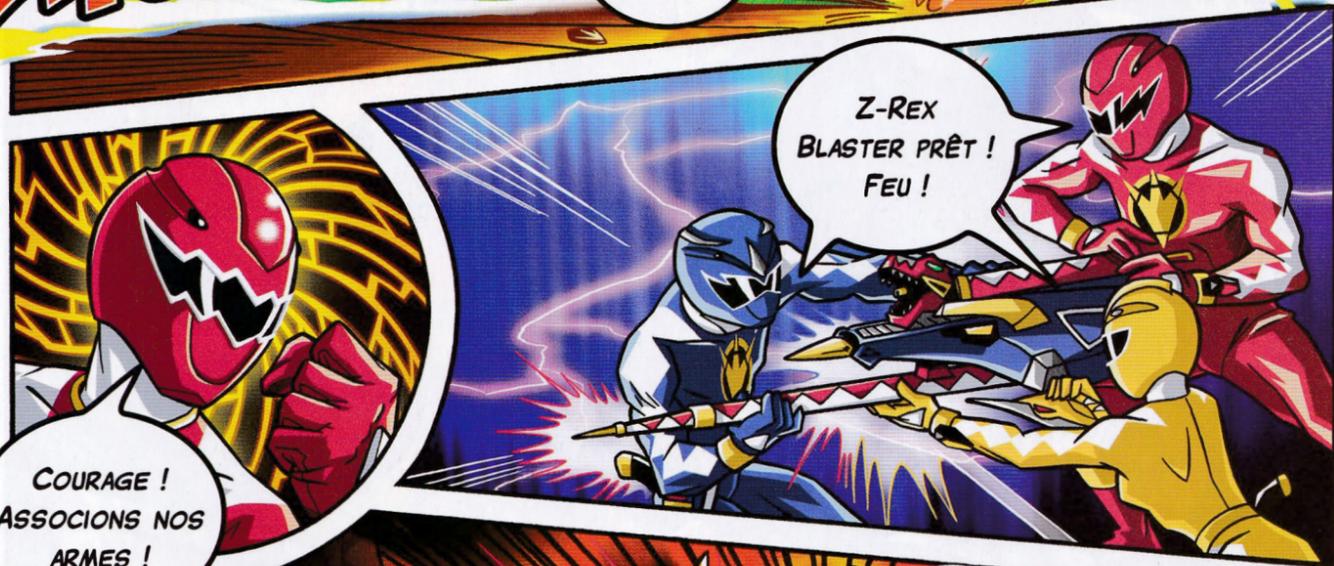
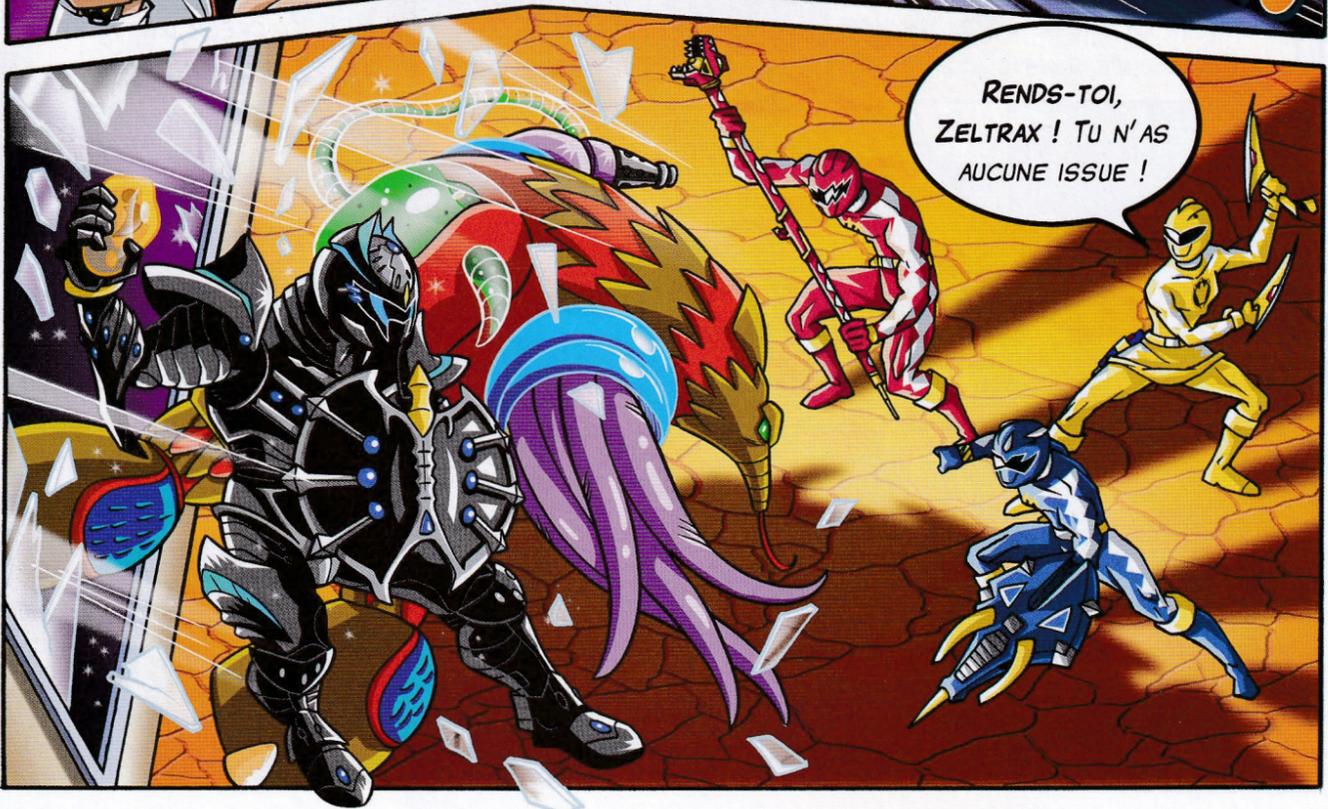
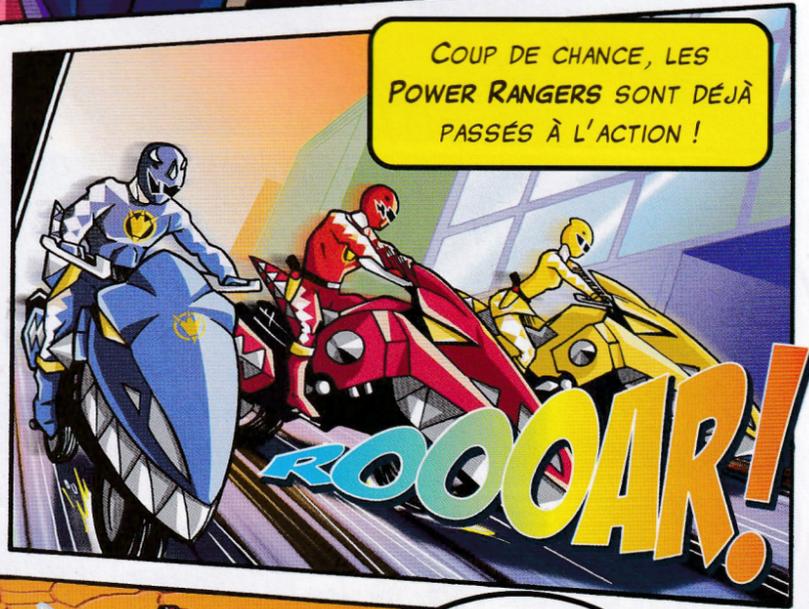
LES ORDRES DE  
MESOGOG SONT CLAIRS :  
PAS DE TEMPS  
À PERDRE !



PAR CHANCE,  
LE DOCTEUR OLIVER,  
LE RANGER NOIR,  
SE TROUVE JUSTEMENT  
AU MUSÉE POUR  
UNE CONFÉRENCE...

ZELTRAX !  
ENNUIS EN VUE...







DE SA CACHETTE, MESOGOG A TOUT VU ET PRÉPARE UNE CONTRE-ATTAQUE.

LE DOCTEUR OLIVER COMPREND CE QUI SE PASSE...

NE CHANTEZ PAS ENCORE VICTOIRE, RANGERS ! J'ACTIVE LA PLUIE RÉGÉNÉRANTE !

LA PLUIE EST EN TRAIN DE RÉGÉNÉRER LE MONSTRE... OH NON ! IL EST PLUS GRAND QU'AVANT ! MIEUX VAUT APPELER LES DINO ZORD !

AH ! ENFIN ! VOICI LES DINO ZORD !

OH, OH ! LE PETIT VILAIN EST DEVENU UN GROS MÉCHANT !

TRICERA ZORD, PTERA ZORD ET TYRANNO ZORD S'UNISSENT POUR FORMER LE MEGAZORD !



UN COMBAT DÉMARRE ! LES MONSTRES NE MÉNAGENT PAS LEURS COUPS...

... MAIS PERSONNE N'A LE DESSUS : LEURS POUVOIRS SONT À PEU PRÈS ÉGAUX !

À L'INTÉRIEUR DU MEGAZORD, AU POSTE DE COMMANDE...

VOUS RAPPELEZ-VOUS DU COMBAT CONTRE LES TYRANODRONES ? L'IMPORTANT EST D'ÊTRE... PEU, MAIS EFFICACES !

LE DOCTEUR OLIVER VOIT LE MEGAZORD SE SÉPARER EN TROIS !

OH NON ! JE NE PEUX RIEN FAIRE POUR LES AIDER !

MAIS LES DINO ZORD ONT CALCULÉ LEUR COUP, ILS ATTAQUENT TROIS ENDROITS DIFFÉRENTS EN MÊME TEMPS...

QUAND LE MONSTRE EXPLOSE, LE RANGER ROUGE COURT À UNE VITESSE SUPERSONIQUE VERS ZELTRAX...

UNE SEULE CHOSE À FAIRE : TÉLÉPORTER...

NOS COUPS SONT MOINS PUISSANTS, MAIS MIEUX CIBLÉS !

... LA GRIFFE À LA BASE ! C'EST FAIT, MESOGOG !

QU'EST-CE QUI EST FAIT ?

NOOON !

GRÂCE À SA SUPER VITESSE, CE RANGER T'A VOLÉ LA GRIFFE !

TOUT S'EST PASSÉ COMME PRÉVU... PLUS OU MOINS ! HA, HA !

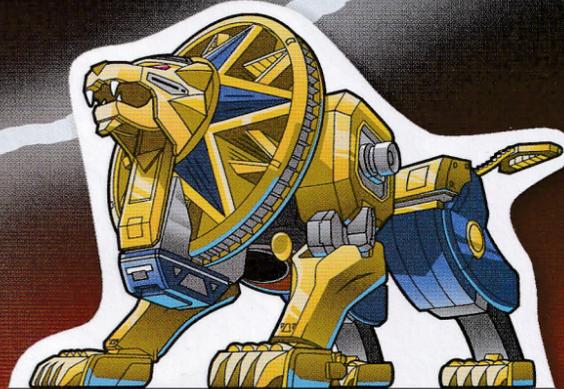
PEU APRÈS...

TU AS ÉTÉ GÉANT !

FIN

# POWER RANGERS LA COLLEC'

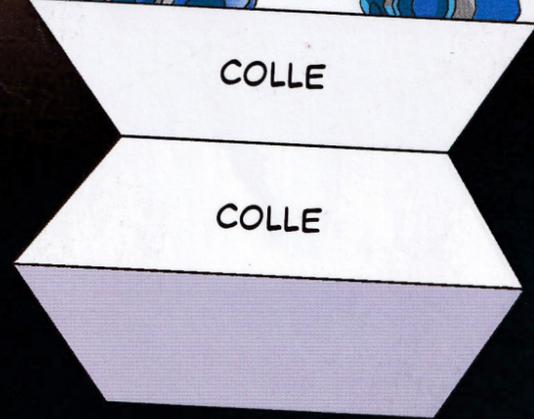
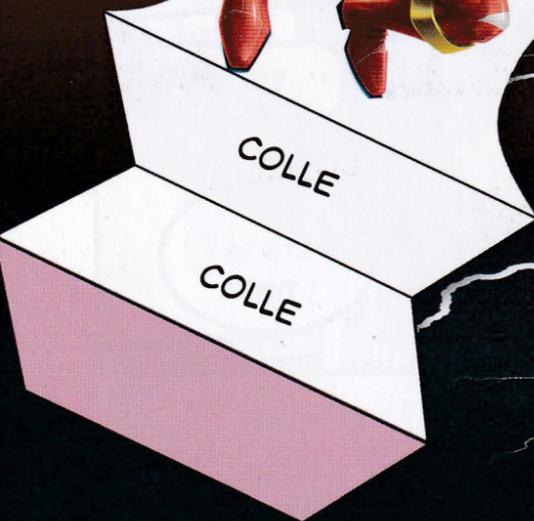
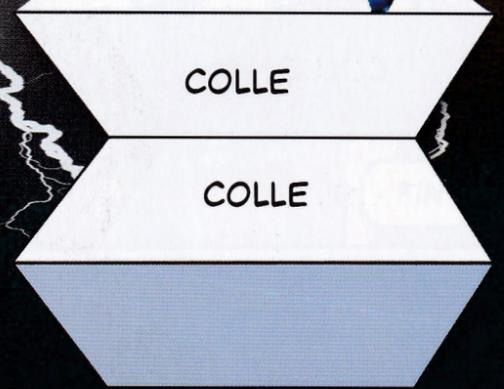
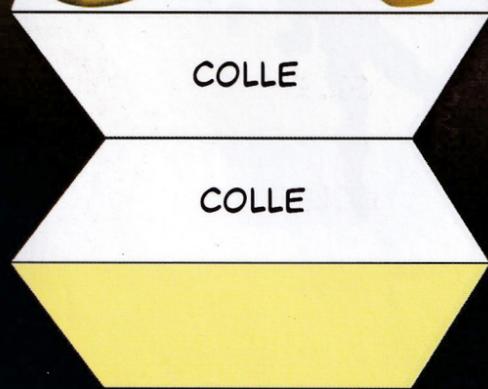
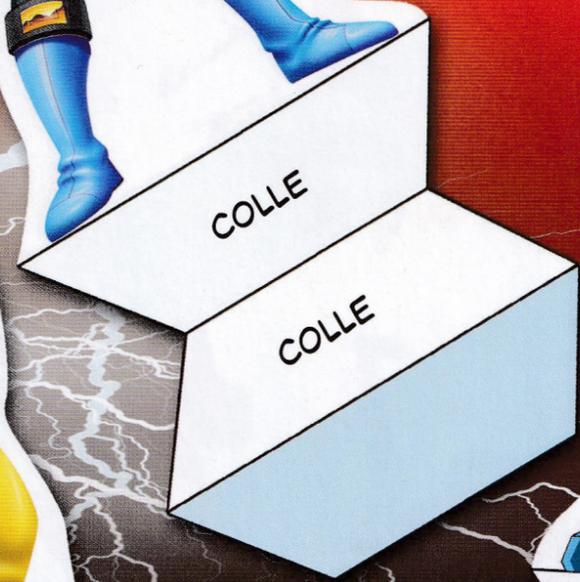
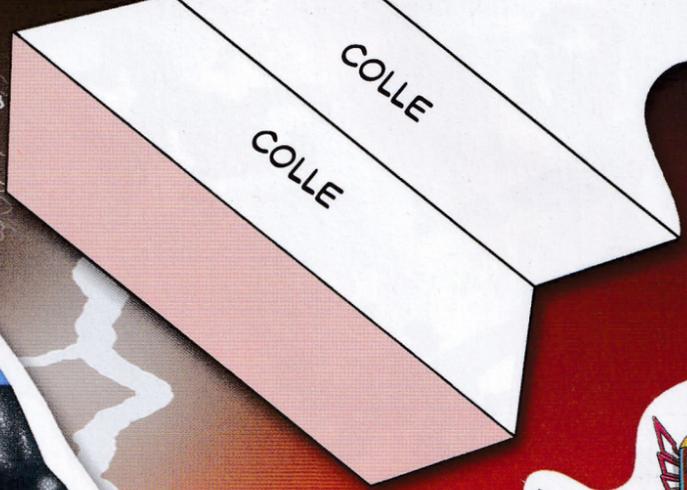
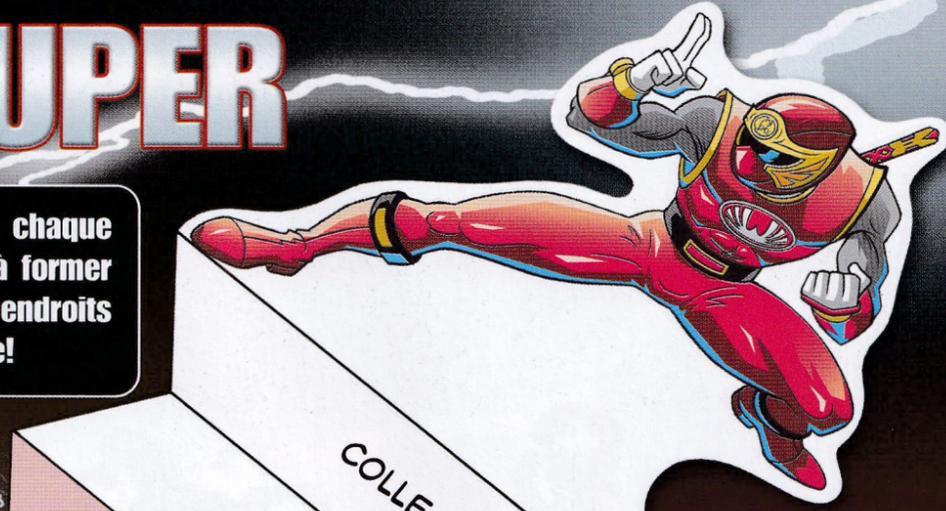
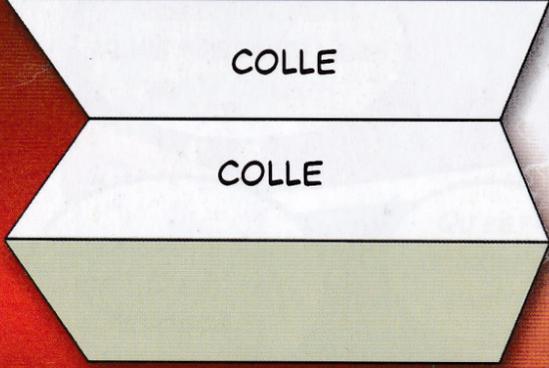
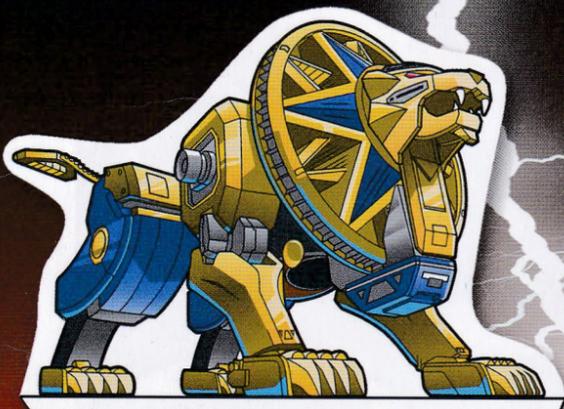
Ces figurines à découper sont recto verso, va vite voir la page suivante...



# POWER RANGERS LA COLLEC'

# À DÉCOUPER

Avec l'aide d'un adulte, découpe chaque personnage. Plie sa base de façon à former un socle, ajoute un point de colle aux endroits indiqués... Et hop, ta collec' démarre!



# À DÉCOUPER



## POWER RANGERS JEUX

**DOUBLE**  
Parmi tous ces ninjas,  
2 d'entre eux ne sont pas en double.  
Lesquels?



**JUMEAUX**

Parmi ces 6 personnages,  
2 sont strictement identiques.  
Lesquels?



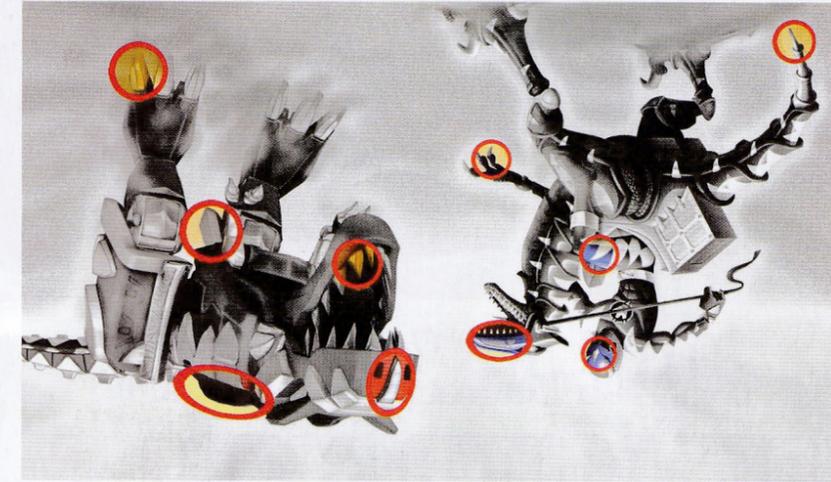
**MORCEAUX**

Un seul de ces morceaux ne correspond  
pas au grand dessin. Lequel?

**DIFFÉRENCES**  
Retrouve les 10 différences qui se sont glissées entre ces 2 dessins.



**SOLUTIONS**



**DIFFÉRENCES**

Le morceau : D.

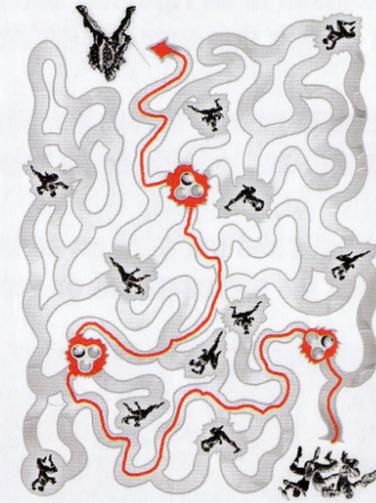
**MORCEAUX**

Les personnages C et E.

**JUMEAUX**

Les ninjas 8 et 13.

**DOUBLE**



**LABYRINTHE**

Il faut à tout prix que l'on trouve un moyen pour sortir de là!

**CODE**

## JOUE AUX CARTES DES POWER RANGERS

- 1** Distribue les cartes à chaque joueur.  
Chacun rassemble ses cartes en tas,  
en ne laissant apparaître que celle du dessus.
- 2** C'est le plus jeune qui commence, en choisissant  
une catégorie: puissance, sagesse, adresse.
- 3** Le joueur qui a (sur sa carte retournée)  
la valeur la plus élevée dans la catégorie choisie  
gagne les cartes des autres joueurs.
- 4** Celui qui a ramassé le pli retourne une autre carte  
et peut choisir une nouvelle catégorie.
- 5** S'il y a deux ou plusieurs cartes de même valeur,  
on les met sur la table et on rejoue.
- 6** Le vainqueur est celui qui aura en sa possession  
toutes les cartes mises en jeu.





**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.



**POWER RANGERS**

© Disney - TM & © 2005 BVS Entertainment, Inc.  
and BVS International N.V.