

POWER RANGERS

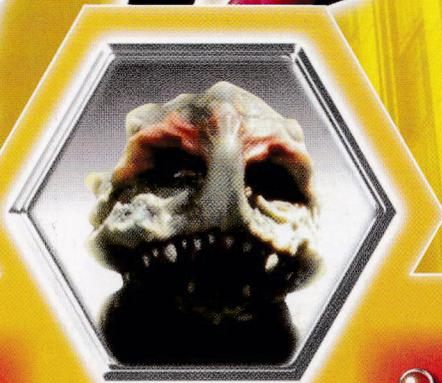
EN DVD

21



POWER RANGERS
DINO TONNERRE

POWER RANGERS
OPERATION
OVERDRIVE

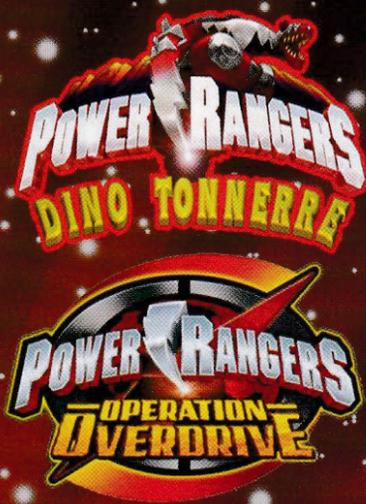


Ta fiche
Anton Mercer

Ta fiche
Mack

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 21 **VIDEO**



GUIDE DES ÉPISODES 37 ET 38



GUIDE DES ÉPISODES 1 À 3



RANGERS ET ALLIÉS



RANGERS ET ALLIÉS



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropalo.
Directeur de l'activité fascicules : Stéphane Aznar.
Directeur division fascicules : Anne Cléban.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directeur de la rédaction : Guy Gouézel.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Nathalie Merluzzi.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Laurence Velain.
Directeur des ventes : Gérard Chicano.
Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec.

PRESTATION D'ÉDITION
L'ÉDITIONS ATLAS
Exécution graphique : **ATLAS**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 23378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : mai 2008.
POWER RANGERS DINO THUNDER™ : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.

JETIX™ & © Disney™ & © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMVIII.

Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Gérard Worms (conseiller à la rédaction), Anne Yannic (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions



**DINO
TONNERRE**

GUIDE DES ÉPISODES 37 ET 38



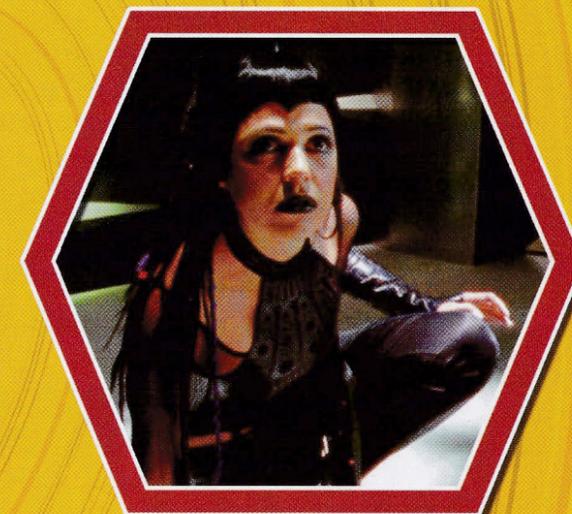
Le règne du Mésomonstre

Enfin libéré de l'esprit du professeur Mercer, qui lui accordait un petit peu d'humanité, Mesogog, muté en terrible Mésomonstre, se lance dans une frénésie de destruction sans précédent ! Pour en finir avec lui, les Power Rangers se sacrifieront-ils pour invoquer leur arme ultime, le Tyrannosaure de Feu ?



Coup de tonnerre (partie 1)

Mesogog, séparé de Mercer, s'apprête à lancer sur l'humanité le terrible rayon de transmutation, qui transformera tous les hommes en dinosaures. Mais pour cela, il lui faut l'énergie des Dino Cristaux..., et l'énergie vitale d'Elsa, qui échappe à la mort mais devient amnésique. Les Power Rangers la sauvent des griffes de Zeltrax et, grâce à la dernière invention d'Hayley, détruisent le canon du rayon. Mais ils ignorent que Zeltrax s'est à nouveau emparé d'Elsa !



Coup de tonnerre (partie 2)



Les Dino Rangers découvrent enfin le plan de Zeltrax, qui a mis à profit son absence pour construire le monstre cyborg ultime, le Zelzord. Pour le détruire tout en sauvant Elsa, toujours captive du monstre, les Rangers sont contraints de sacrifier leurs propres Zords, alors que Mesogog, trahi de toutes parts, se jette dans sa dernière métamorphose : il devient le Mésomonstre, une horrible créature capable de se démultiplier ! Pour le vaincre, une seule solution pour les Rangers : créer le Tyrannosaure de Feu, au risque d'épuiser leurs pouvoirs !



La couronne magique

Encore une fois, c'est du passé que vient la menace. La Couronne Aurora, découverte par le milliardaire Andrew Hartford, déclenche la convoitise des terribles frères Moltor et Flurious. Seule une nouvelle équipe de Power Rangers, les Rangers Overdrive, avec leurs bolides surpuissants, pourra sauver la planète !

Mission numéro 1 (partie 1)

Andrew Hartford, passionné d'antiquités, découvre par hasard la *Corona Aurora*, aussi appelée Couronne des Dieux, un ancien artefact très puissant. Hélas, cette découverte réveille deux terribles monstres, les frères ennemis Moltor et Flurious, qui veulent chacun s'emparer de la couronne. Hartford décide alors de créer une nouvelle équipe de Power Rangers, chargés de repousser les deux monstres. Mais laissera-t-il son fils Mack devenir le Ranger Rouge ?



Mission numéro 1 (partie 2)

Que son père le veuille ou non, Mack n'a plus le choix ! Il doit maîtriser les pouvoirs du Ranger Rouge pour sauver Hartford, enlevé par Moltor en même temps que la *Corona Aurora*. Mais Mack et les autres Rangers arriveront-ils à temps pour sauver Hartford, alors qu'ils doivent d'abord porter secours à la population d'une petite île menacée par un monstre marin ?



Le Monde sous-marin

Poursuivant ses recherches, Hartford découvre la cité perdue d'Atlantis, où est cachée l'une des gemmes de la Couronne des Dieux. Les Rangers y trouvent aussi un étrange cocon, mais tombent sur une terrible créature, le Monstre des Ruines. Grâce au travail d'équipe, les Rangers parviennent à le repousser et à s'emparer du cocon, qui recèle un très ancien rouleau de parchemin.



Anton Mercer

Nom : professeur Anton Mercer

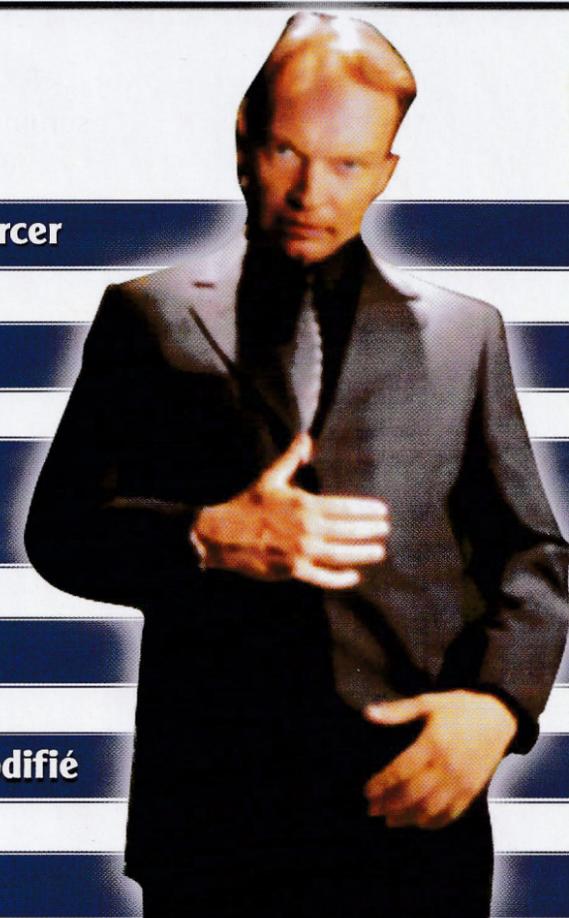
Âge : 45 ans

**Pouvoir : Alter ego
de Mesogog**

Profession : paléontologue

Nature : humain à l'ADN modifié

Arme favorite : aucune



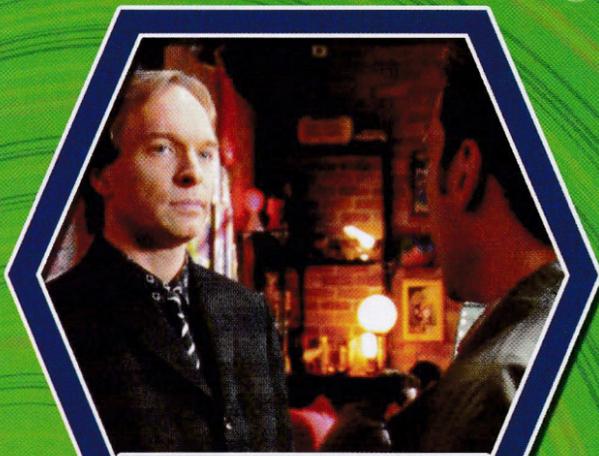
Dr Mercer et Mr Mesogog

Le professeur Mercer est un savant brillant, à la fois ambitieux et généreux, mais, comme beaucoup de savants avant lui, il a été victime de l'une de ses expériences !



Père adoptif

Anton Mercer est l'un des plus célèbres paléontologues du monde. Sa spécialité a toujours été de mener des fouilles à travers le monde, à la recherche de fossiles inconnus, de dinosaures jamais mis au jour auparavant. C'est au cours de l'une de ces explorations qu'un drame va changer sa vie : un couple de terrassiers mexicains, avec lequel il avait souvent travaillé, a été tué lors de l'effondrement d'une galerie. Profondément touché par cette catastrophe dont il se sent responsable, le professeur Mercer adopte leur petit garçon, Trent, et le ramène avec lui aux États-Unis pour l'élever comme son fils. De retour dans son université, il fait la connaissance de deux jeunes scientifiques, extrêmement brillants : Tommy Oliver et Terrence Smith ("Smitty"). S'associant à eux, il se lance dans des recherches ambitieuses... Qui se sont très mal terminées !



Mon jumeau, le monstre

On sait ce qu'il en advint : un terrible accident à la suite duquel le professeur Mercer se retrouve partageant son corps avec un dinosaure doué de pouvoirs mentaux : Mesogog. Bien qu'ils forment un seul corps, Mercer et Mesogog se haïssent, et chacun cherche à se débarrasser de l'autre. Le professeur fait tout pour garder son secret, tout en cherchant le moyen de se guérir de Mesogog. Mais en cachant la vérité, il laisse le champ libre au monstre et se prive de l'aide de Tommy et de Hayley ! Mercer est très attaché à son fils Trent, le Ranger Blanc (qui connaît son secret et le cache aux autres Rangers), même s'il se montre souvent maladroit avec lui. Il parviendra néanmoins à empêcher son double de tuer Trent. Mesogog finira par mettre au point une potion afin de se séparer de Mercer, qu'il gardera prisonnier jusqu'à ce que Trent le délivre par la ruse.

Mack, le Ranger Overdrive Rouge

Nom : Mackenzie Hartford

Âge : 2 ans

Profession : étudiant

Pouvoir : Sentinelle Rouge

**Nature : androïde,
puis humain**

Arme favorite : Super Lance



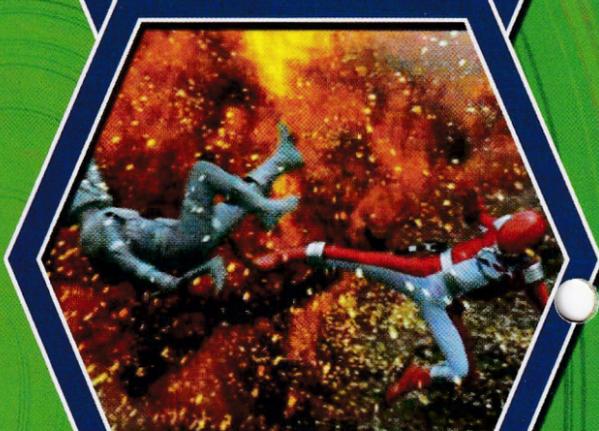
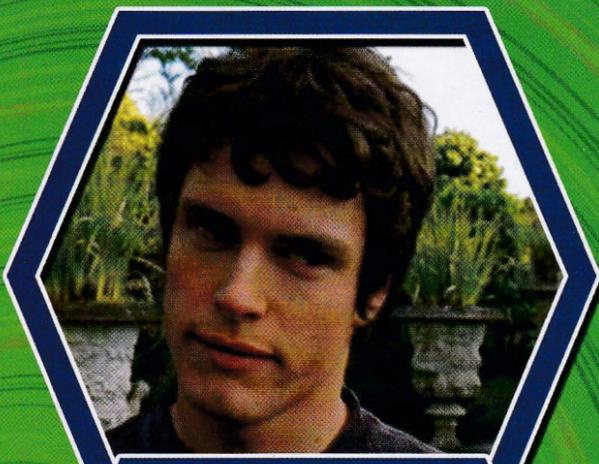
Le Ranger Mécanique

Les Power Rangers sont des héros hors du commun. Mais aucun d'entre eux n'a jamais été aussi étrange et mystérieux que Mack, le courageux Ranger Overdrive Rouge.



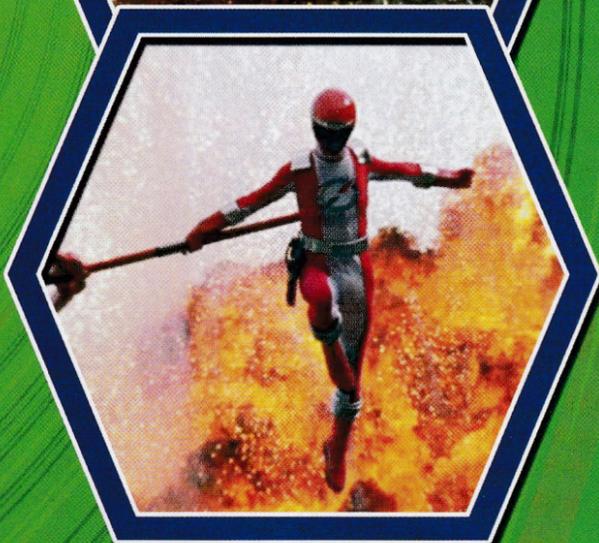
Un guerrier héroïque

Mack, le Ranger Rouge, est le fils d'Andrew Hartford, le chercheur milliardaire qui a découvert la Couronne des Dieux et créé les Rangers Overdrive pour combattre Moldor et Flurious. Son père l'aime beaucoup et est prêt à tout pour le protéger. Il refuse tout d'abord que son fils devienne un Power Ranger, trouvant cette vie trop dangereuse pour lui. Mack prend très mal les craintes de son père, croyant que celui-ci ne le trouve pas digne d'être un super héros. Mais lorsque son père est capturé par Flurious, Mack n'a pas le choix : utilisant le Morpher Overdrive, il se transforme en Ranger Rouge pour attaquer le repaire de Flurious et délivrer son père. Après son exploit, les choses vont se compliquer pour Mack. Bien qu'il se montre un guerrier courageux et un excellent chef pour les Rangers Overdrive, très doué pour la tactique, Mack ne cesse d'avoir des doutes sur ses capacités et sur la confiance que lui accorde son père.



Moi, Robot

Au fur et à mesure que le temps passe, les souvenirs que Mack a de son enfance semblent de plus en plus en contradiction avec la réalité. Un jour, Mack découvre qu'il est en fait un androïde, créé par Andrew Hartford, qui voulait un enfant. Mack reste parmi les Rangers, mais ne considère plus Andrew comme son père et l'appelle "Mr Hartford". Il comprendra enfin que son père l'aime comme un véritable être humain quand celui-ci acceptera d'échanger les bijoux de la Couronne des Dieux contre lui, suite à sa capture par Flurious. Mack emploie alors toute son énergie vitale pour détruire Flurious, mais le chevalier Sentinelle le ramène aussitôt à la vie en utilisant la couronne, lui donnant en même temps un véritable corps humain.



ALERTE À L'OMBRE !

Suite

Quelques instants après...

Aaaah !



Ha-Ha !
Deux Rangers
prisonniers de plus, à
moi
leurs cristaux !

WOOOOOMFFF!

Mais je ne vais pas
m'arrêter là ! Le Ranger
Noir va bientôt se jeter
dans mes bras !







Mais l'orbe d'énergie n'était pas dirigé vers Zeltrax ! Frappant sa prison d'ambre, elle libère le Ranger Rouge !...

... Qui passe à l'attaque !

Non, c'est impossible !
Har !

Zeltrax plonge dans l'Invisiportail pour rejoindre l'autre de Mesogog...

... pendant que le Ranger Noir libère Kira et Ethan.

C'était juste, mais vous êtes un peu jeunes pour devenir des fossiles !

Fin



Brise-tout !

Le Mésomonstre détruit tout sur son passage. Alors, quand il tombe sur une pile d'assiettes, il y a de la casse ! Retrouve les fragments qui vont ensemble !



En un mot !

Le rayon de transmutation change les hommes en dinosaures, mais tu peux aussi transformer ce maxi-mot en bien d'autres mots...

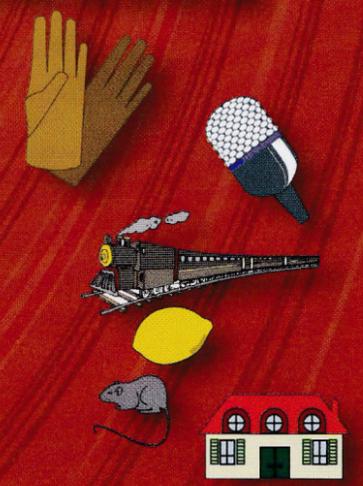
TRANSMOGRIFACATION

Par exemple, tu peux former, en prenant les lettres :

- sur fond jaune :
- sur fond bleu :
- sur fond blanc :

Et tu peux aussi former avec :

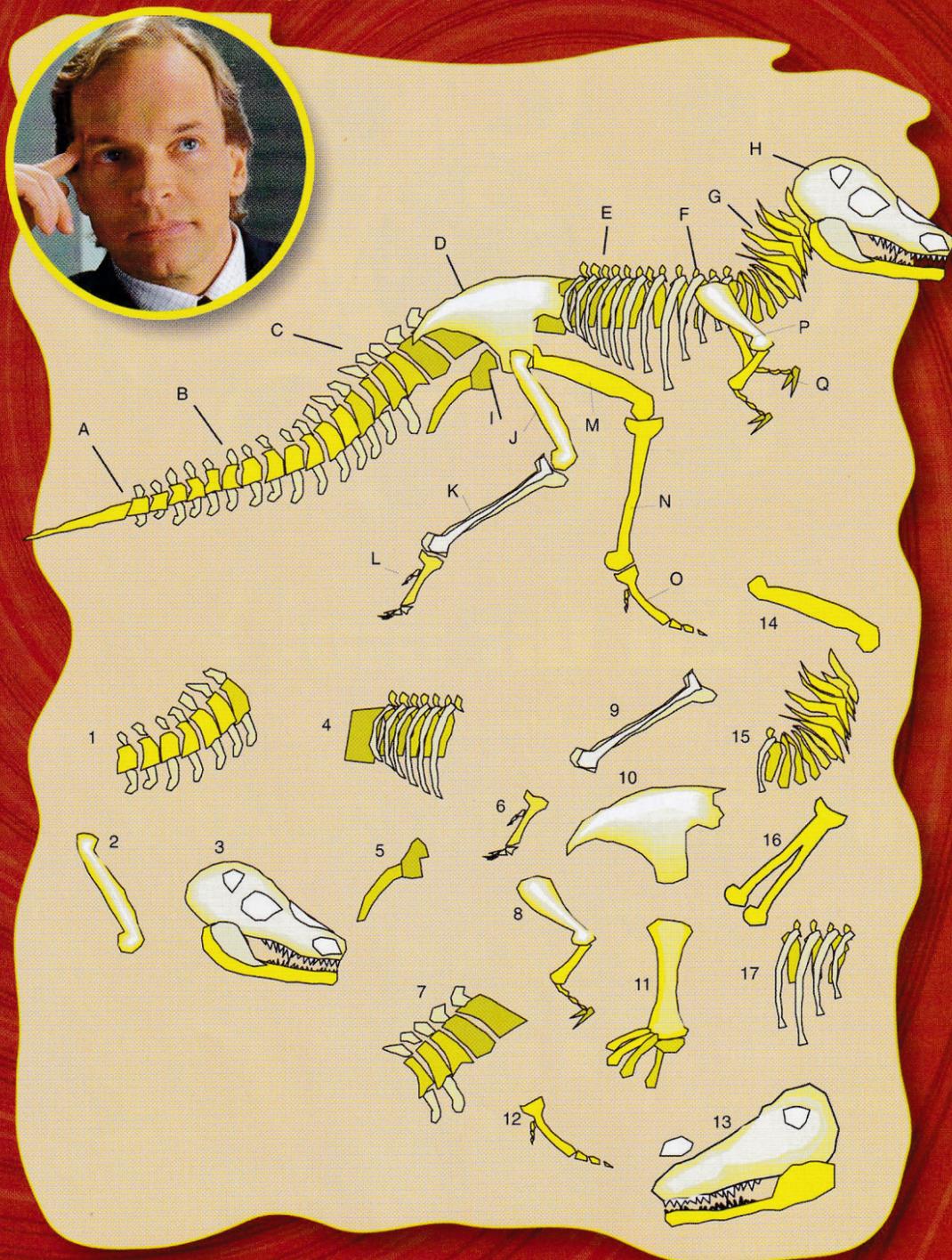
- les lettres vertes :
- les lettres bleues :
- les lettres roses :





Y'a un os !

Le professeur Mercer veut reconstituer ce squelette de dinosaure, mais il s'aperçoit qu'il y a trois os en trop... et qu'il en manque trois. Lesquels ?



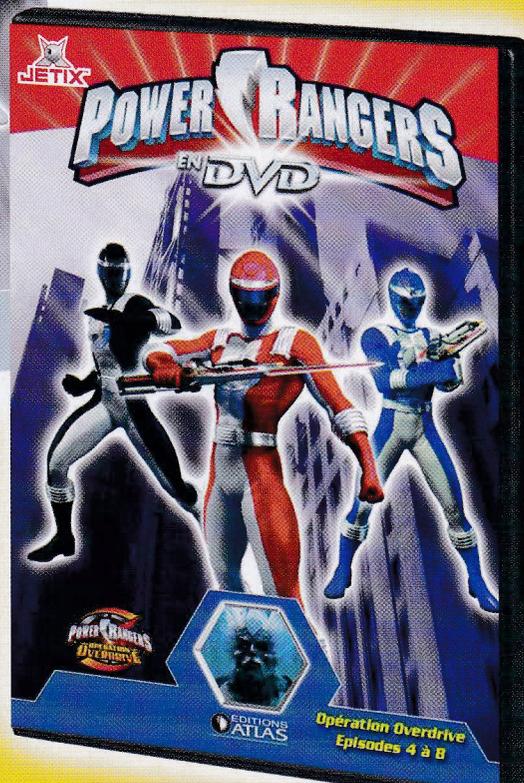
RÉPONSE : les os qui manquent : A, N et Q. Les os en trop : 11, 13, 16 (A-, B-1, C-7, D-10, E-4, F-17, G-15, H-3, I-5, J-2, K-9, L-6, M-14, N-, O-12, P-8, Q-).

POWER RANGERS DINO TONNERRE



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°22**



Ton DVD



Episodes 4 à 8

**Plus d'1h30
d'action !**