



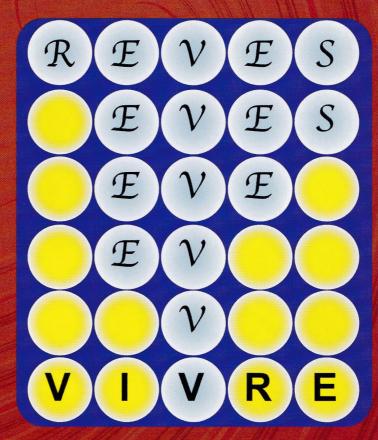
Elsa veut faire mourir les Rangers en modifiant leurs rêves, mais toi, tu vas transformer leurs rêves et les faire vivre! Pour cela, change une seule lettre du mot "rêves" et forme un nouveau mot (les autres lettres ne bougent pas). Tu fais la même chose avec le mot suivant et ainsi de suite, jusqu'à ce que tu aies transformé le mot rêves en VIVRE!

Chaque matin tu te:

Les lettres que le facteur prend dans la boîte, la :

Sert à sourire :

Se lit:

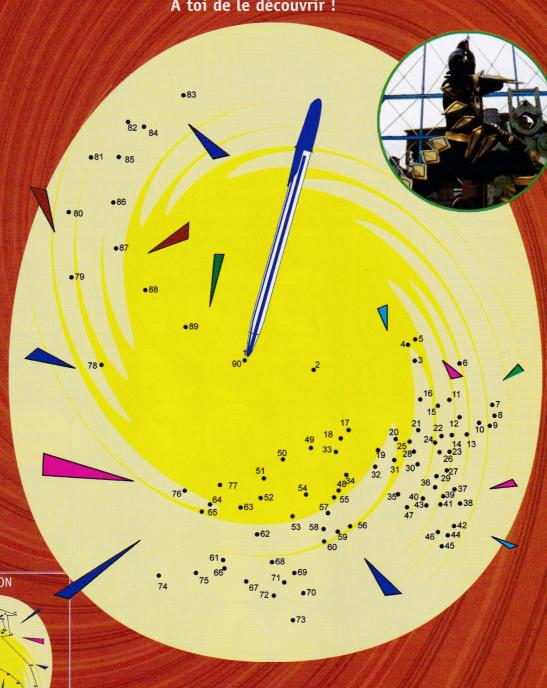




## JEUX

## Crayon magique

Imagine que tu as le stylo magique d'Elsa ! Tu relies les points de 1 à 90 dans l'ordre, et soudain apparaît, plus vrai que nature... À toi de le découvrir !



SOLUTION



Le Cyclo-Raptor