

POWER RANGERS

EN DVD

20



POWER RANGERS
DINO TONNERRE

Ta fiche
Ranger Noir

Ta fiche
Hayley

EDITIONS
ATLAS

SOMMAIRE

La collection en  Numéro 20



GUIDE DES ÉPISODES 32 À 36



RANGERS ET ALLIÉS



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Evreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Editions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/mn).
Belgique : Editions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/ min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropalo.
Directeur de l'activité fascicules : Stéphane Aznar.
Directeur division fascicules : Anne Clébat.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directeur de la rédaction : Guy Gouzel.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabbouc.
Responsable d'édition Jr : Nathalie Merluzzi.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Laurence Velain.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.
Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec, Thomas Diout.

Prestation d'édition : 
Exécution graphique : 
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : avril 2008.
POWER RANGERS DINOTHUNDER : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.

 & © Disney™ &  LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMVIII.
Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Gérard Worms (conseiller à la rédaction), Anne Yannic (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions



DINO TONNERRE

GUIDE DES ÉPISODES 32 À 36



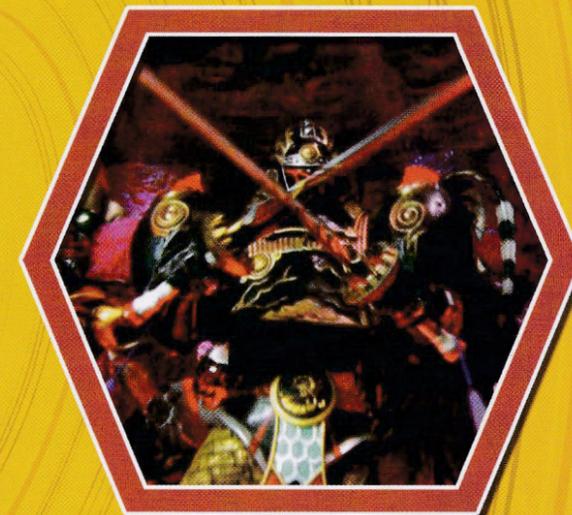
Rangers contre Rangers !

Les Rangers Cyclone, sous la domination de leur ennemi Lothor, désormais allié à Zeltrax, sèment terreur et destruction à Reefside. Attaqués de tous les côtés, les Dino Rangers vont heureusement bénéficier d'une aide aussi bienvenue qu'inattendue. Mais Mesogog prépare déjà sa revanche, et va les attaquer jusque dans leurs rêves !

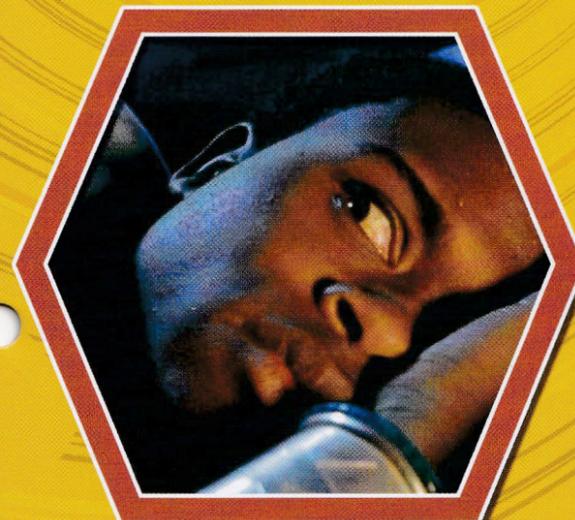


L'Orage de feu (partie 2)

Dans l'Abîme, les Rangers Cyclone et les Dino Rangers s'affrontent sans parvenir à se départager. Heureusement, les trois Rangers Cyclone que Lothor n'a pas fait passer sous sa coupe arrivent à temps et parviennent à briser le sort en subtilisant les Disques de Pouvoir de leurs amis. Trahi par Merah et Kapri, qui libèrent les Ninjas prisonniers, Lothor s'enfuit, puis affronte Mesogog dans un combat singulier ! Réduit à son ADN, Lothor termine sa carrière dans une jarre du laboratoire de Mesogog !



Faites de beaux rêves

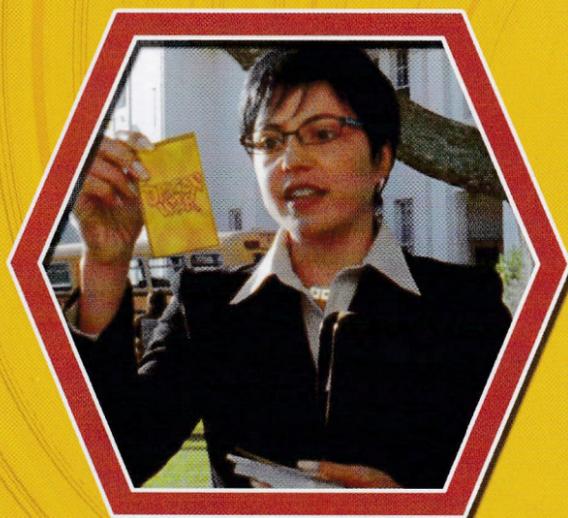
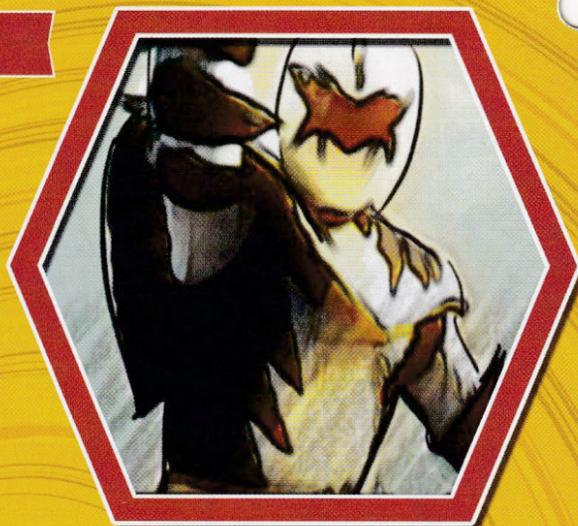


Décidément, le génie du professeur Mercer est le meilleur allié de Mesogog ! Inspiré par ses créations, Mesogog ordonne à Elsa de connecter sa nouvelle machine sur les rêves des Power Rangers, espérant les tuer dans leur sommeil. Ainsi nos héros vont devoir affronter leurs pires terreurs en dormant. Pourront-ils faire appel à leur Zorgs et à leurs pouvoirs dans leurs rêves ?



Le Stylo maudit

Elsa profite de la présence à Reefside d'un célèbre dessinateur de BD pour lui remettre un stylo magique et lui inspirer une histoire dans laquelle les Power Rangers seront vaincus à jamais par Mesogog. Aussitôt le dessin terminé, nos héros se trouvent absorbés dans une dimension alternative où l'histoire se déroule comme dans la BD ! Heureusement, Trent, qui rêve de devenir dessinateur de BD, va tenter de créer une fin plus heureuse pour ses amis.



Jeux de cartes

Elsa, sous son déguisement de proviseur, a confisqué à Ethan la carte du dragon Rubis, la plus rare de son jeu préféré, "Guerre et Dragons". Il convainc Tommy d'aller la voir pour la récupérer, mais celui-ci entre dans le bureau d'Elsa au moment où elle se transforme ! Devant toute l'école, Tommy affronte Elsa, qui finit par s'enfuir. Pour se venger, elle révèle aux Rangers le secret de Trent : il sait que Mesogog n'est autre que son père adoptif, le professeur Mercer !

Question de confiance

Mesogog, convaincu que son alter ego Mercer le gêne dans sa conquête du monde, se sépare de lui, ce qui le rend encore plus insensé ! Les Power Rangers, eux, sont plus divisés que jamais, Connor refusant de pardonner à Trent ses mensonges, car ce dernier connaissait depuis longtemps la véritable identité de Mesogog. Trent retrouvera-t-il la confiance de ses équipiers pour aller délivrer son père, prisonnier de Mesogog ?



Le Ranger Noir (suite)

Nom : Tommy Oliver

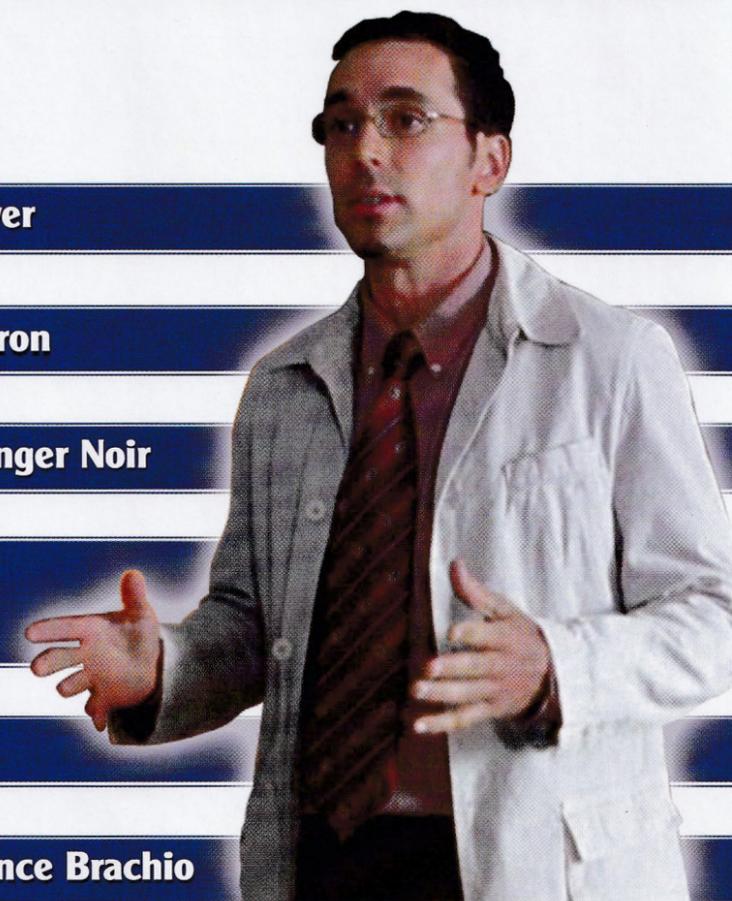
Âge : 35 ans environ

Pouvoir : Dino Ranger Noir

**Profession :
paléontologue**

Nature : humain

Arme favorite : lance Brachio



Le dernier combat de Tommy

Bien qu'il ait toujours fait face au combat, Tommy Oliver croyait en avoir fini avec sa carrière de Ranger et devenir un mentor pour les nouveaux guerriers. Mais Mesogog va l'obliger à reprendre du service.

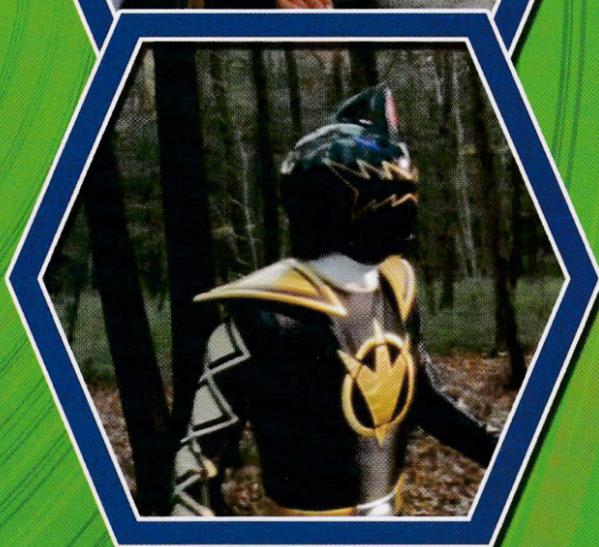
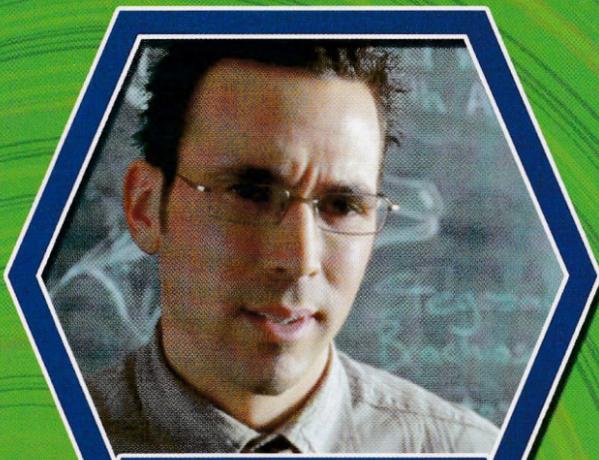


Avec l'aide de Hayley

Après l'accident de laboratoire, qui va provoquer la naissance de Zeltrax et de Mesogog, Tommy, qui a récupéré et caché les Dino Cristaux, pense que la Terre est en sécurité. Il ne se doute pas que Mesogog a survécu à l'explosion et transformé Smitty en Zeltrax. C'est en découvrant la vérité, alors attaqué par un groupe de Tyrannodrones, qu'il décide de recruter trois de ses étudiants pour faire d'eux les nouveaux Dino Rangers. Plus doué en analyse qu'en technique, il fait appel à son ami Hayley, afin de mettre au point les Morphers et les Zords, ainsi que tout l'arsenal informatique caché sous sa maison. Il pensait pouvoir se cantonner au rôle de mentor – qui va bien avec sa vocation de professeur –, mais Mesogog va le contraindre à bouleverser ses plans. Capturé par le monstre, Tommy doit, pour se libérer, utiliser un nouveau Dino Cristal et se transformer en Ranger Noir.

Noir, c'est noir

Emprisonné dans l'ambre par Trent – le Ranger Blanc –, Tommy arrive à se libérer, mais reste bloqué dans sa forme de Ranger, incapable de redevenir humain. Cela permettra à Mercer, alter ego de Mesogog, de le remplacer comme professeur de sciences à Reefside. Hayley va parvenir à lui restituer sa forme humaine, mais la substance utilisée le rend invisible ! Grâce à une nouvelle expérience, Tommy redevient visible, mais son Dino Cristal est endommagé, et il tombe dans le coma. Il se retrouve alors dans une sorte de rêve, où il doit affronter ses anciennes incarnations de Power Ranger. Vainqueur, il se réveille avec un Cristal intact dans la main ! Après avoir détruit Zeltrax, Tommy mène les Rangers à la victoire face au Mésomonstre – au prix de leurs Cristaux, détruits à jamais. Interrogé par Mercer, Tommy avoue vouloir en finir avec les aventures et se concentrer, désormais, sur l'enseignement.



Hayley

Nom : Hayley Ziktor

Âge : 35 ans environ

Pouvoir : surdouée

Profession : scientifique et propriétaire du café Cyberspace

Nature : humaine

Arme favorite : son ordinateur



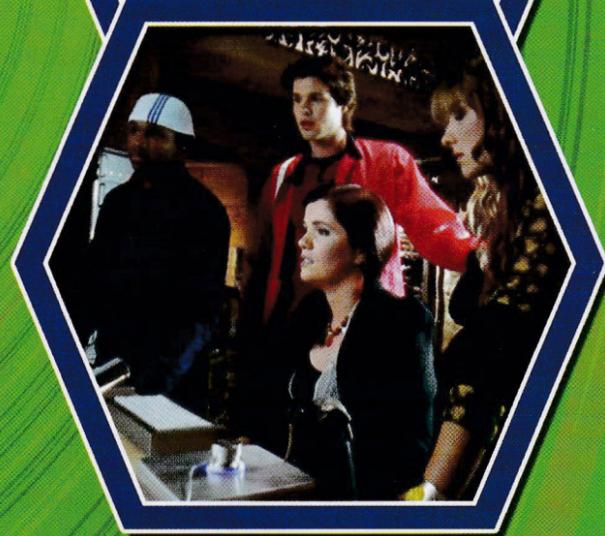
Cyber alliée

Alors que Zeltrax et Mesogog ont leurs créatures clonées et cybernétiques pour les aider, les Dino Rangers ont bien mieux : une amie fidèle doublée d'un véritable génie scientifique !



Génie de l'informatique

Hayley Ziktor est une humaine normale, à ceci près qu'elle fait preuve d'un véritable génie scientifique ! Tommy Oliver l'a connue alors qu'il était à l'université. Il y étudiait la paléontologie et, déjà, trouvait sans cesse de nouvelles idées d'expérimentations sur les dinosaures et pour mieux connaître le passé de la Terre. Mais n'étant pas ingénieur, Tommy n'arrivait pas à concrétiser ses idées, faute de moyens techniques. C'est alors qu'Hayley est intervenue : très douée en informatique, elle s'est tout de suite montrée capable de fabriquer toutes les machines dont il avait besoin pour appliquer ses théories. Hayley a participé à la construction de la machine qui a explosé lors de l'expérience fatidique. Et pour cela, Zeltrax la hait autant que Tommy !



Une amie fidèle

Une fois diplômée du MIT (Massachusetts Institute of Technology), la plus grande école d'ingénieurs des États-Unis, Hayley s'est vite rendu compte qu'elle n'avait aucune envie de travailler pour une grande société, mais plutôt de s'établir à son compte. Elle ouvre alors à Reefside, où son ami Tommy était entre-temps devenu professeur (on la soupçonne souvent d'être secrètement amoureuse de lui), le café Cyberespace, qui devient vite le rendez-vous préféré des jeunes de la ville. Au retour de Mesogog et de Zeltra, c'est Hayley qui trouve le moyen de fabriquer les Morphers permettant aux Dino Rangers de canaliser l'énergie des Dino Cristaux pour se transformer. Elle crée aussi les Motos Dino sur lesquelles se déplacent les Rangers. Et c'est encore Hayley qui permet à Tommy de retrouver sa forme humaine.

DINO TONNERRE

ALERTE À L'OMBRE !

Après avoir testé son Raptor, le Ranger Rouge appelle la base.

Entraînement terminé, je rentre à la base.



Quand, soudain, il est frappé par un étrange rayon orange.

VVVVOOOOMMFF!







Alerte à l'ambre ! 4

À SUIVRE...



Beaux rêves



Elsa veut faire mourir les Rangers en modifiant leurs rêves, mais toi, tu vas transformer leurs rêves et les faire vivre ! Pour cela, change une seule lettre du mot "rêves" et forme un nouveau mot (les autres lettres ne bougent pas). Tu fais la même chose avec le mot suivant et ainsi de suite, jusqu'à ce que tu aies transformé le mot rêves en VIVRE !

R	E	V	E	S
	E	V	E	S
	E	V	E	
	E	V		
		V		
V	I	V	R	E

Chaque matin tu te :

Les lettres que le facteur prend dans la boîte, la :

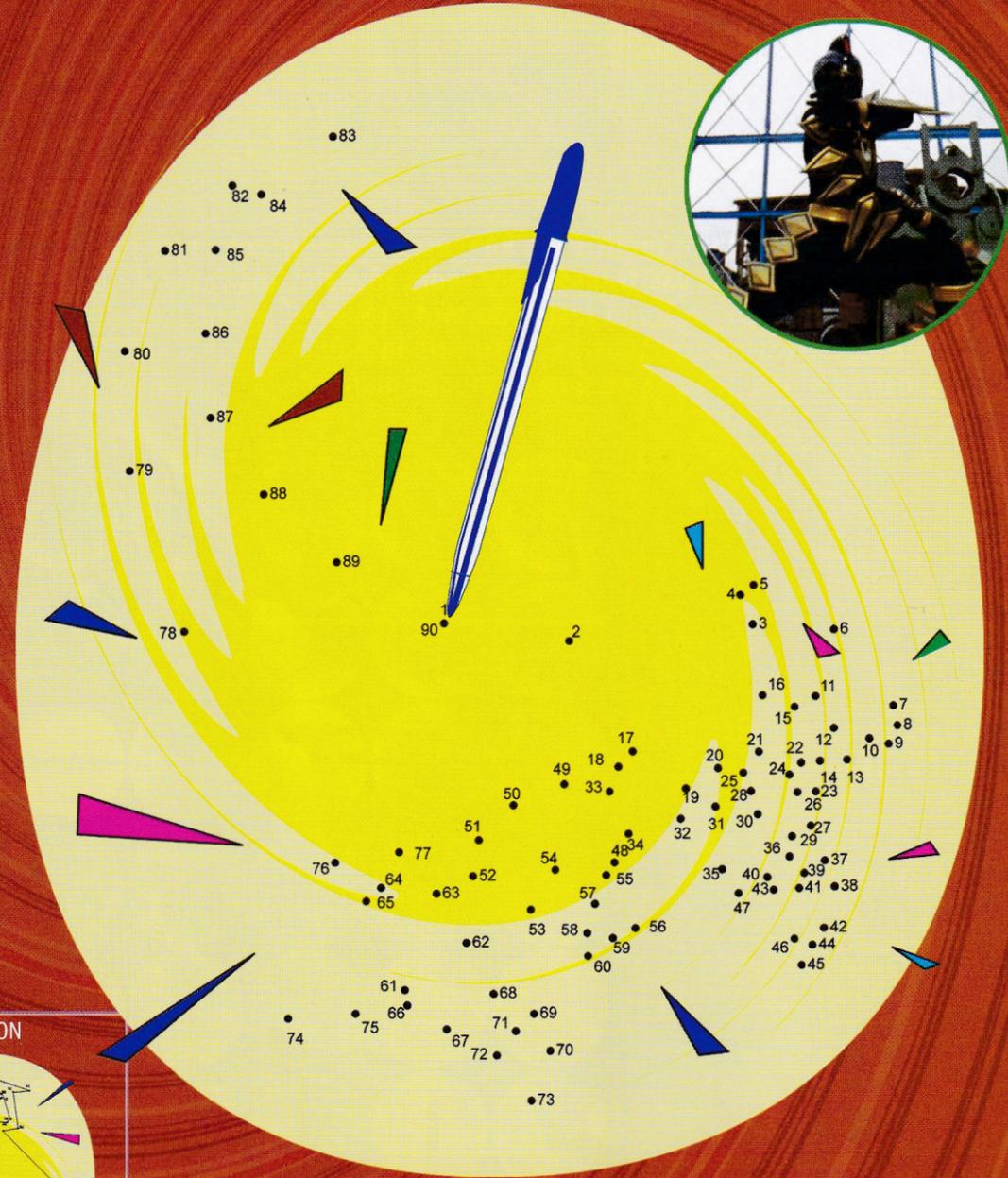
Sert à sourire :

Se lit :



Crayon magique

Imagine que tu as le stylo magique d'Elsa ! Tu relies les points de 1 à 90 dans l'ordre, et soudain apparaît, plus vrai que nature...
À toi de le découvrir !



SOLUTION

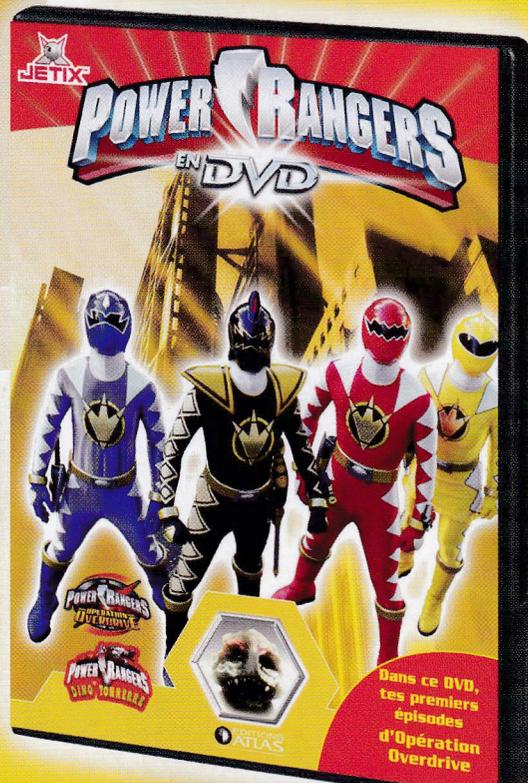


Le Cydo-Raptor

POWER RANGERS DINO TONNERRE



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton DVD



Episodes 37 et 38



Episodes 1 à 3

**Plus d'1h30
d'action !**