

POWER RANGERS

EN DVD

19



POWER RANGERS
DINO TONNERRE

● Ta fiche
Dino Armes

● Ta fiche
Goldenrod

SOMMAIRE

La collection en **DVD**
Numéro 19 **VIDEO**



GUIDE DES ÉPISODES 27 À 31



ARMES ET VÉHICULES



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX

Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 TTC/min).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO

Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 à titre de participation aux frais d'envoi.

Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS

Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur de l'activité fascicules : Stéphane Aznar.
Directeur division fascicules : Anne Clébat.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directeur de la rédaction : Guy Gouëlzel.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Nathalie Meruzzi.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Laurence Vélain.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.
Directeur de collection : Remy Goavec.
Rédaction : Remy Goavec, Thomas Diouf.

Prestation d'édition : **LUCENCE**
Exécution graphique : **RISEPLUS**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE

Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 et, d'autre part, le prix du DVD 6,54. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstraße 2, 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : avril 2008.
POWER RANGERS DINOTHUNDER : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.

JETIX™ & © Disney™ & © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMVIII.
Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Gérard Worms (conseiller à la rédaction), Anne Yannic (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS

En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions



DINO TONNERRE

GUIDE DES ÉPISODES 27 À 31



Le retour de Zeltrax

Paralysé sur son lit d'hôpital, Tommy, le Ranger Noir, doit mener une bataille physique et mentale contre la mort. Pendant ce temps, Zeltrax – que tout le monde croit mort –, revient et cherche à se venger tant des Power Rangers que de son ancien Maître, Mesogog. Mais quels sont ces étranges cristaux qu'Elsa a en sa possession ?



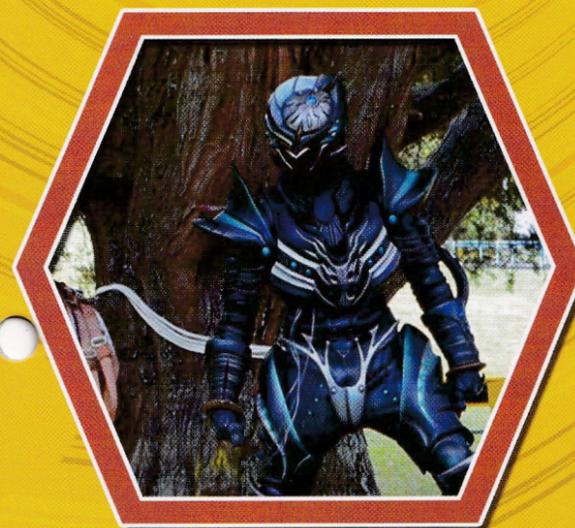
Le Battant

Les choses se présentent mal pour les Rangers ! Non seulement Elsa a trouvé des cristaux aux propriétés proches de celles des Dino Cristaux, mais Hayley est parvenu à rendre Tommy visible en le plongeant dans le coma ! Inconscient sur son lit d'hôpital, Tommy est "visité" par ses incarnations précédentes : les Ranger Blanc et Vert, qui viennent tester sa volonté de vivre. Arrivera-t-il à revenir à temps dans le monde des vivants pour sauver ses amis ?



La Passion de Connor

Zeltrax n'est pas mort ! Blessé et aigri, il veut prendre sa revanche sur Mesogog et les Rangers. Pour cela, il utilise un sérum extrait d'un très vieil arbre que convoite aussi Mesogog et que Connor tente de sauver pour impressionner sa nouvelle petite amie, Krista. Mais Connor échoue et perd confiance en lui. Il aura besoin du soutien total de Tommy pour retrouver ses pouvoirs "triassiques" et sauver sa ville des griffes de Bois-Mort, le malheureux arbre transformé en monstre par Zeltrax.





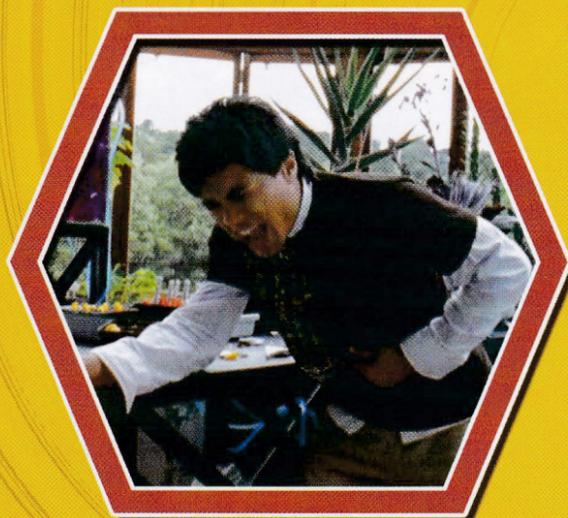
Une colère volcanique

Elsa transforme le nouveau professeur de sciences, un volcanologue, en monstre de lave. Il faudra le pouvoir d'une nouvelle combinaison de Zords pour en venir à bout. Zeltrax, encore affaibli par sa dernière défaite, est tenté d'accepter l'offre de Mesogog de le reprendre comme esclave personnel. Quant à Ethan, sa place de meilleur joueur de jeux vidéo de la ville est menacée par Devin, le nouveau petit ami de Cassidy !



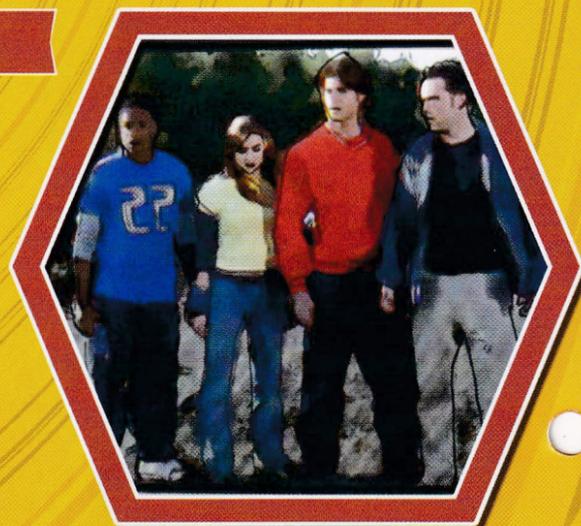
Des relations curieuses

Le clone du Ranger Blanc découvre que ses pouvoirs déclinent. En fait, comme deux Rangers de la même couleur ne peuvent exister simultanément, il mourra sous peu, à moins qu'il n'arrive à détruire Trent auparavant, pour rester le seul détenteur du pouvoir ! Mesogog, lui, tire parti d'une découverte de son alter ego, le professeur Mercer, pour créer un terrible monstre qui ne fait qu'une bouchée des Power Rangers : le gladiateur de Jade.



L'Orage de feu (partie 1)

Lothor, l'ennemi des Power Rangers de la Force Cyclone, parvient à se libérer de l'abîme au fond duquel il était enfermé, et réduit ses anciens ennemis en esclavage, les emmenant avec lui comme une tempête destructrice qui menace de ravager la Californie tout entière. Seuls les Dino Rangers peuvent les arrêter, mais ne vont-ils pas être balayés, alors que Mesogog et Elsa offrent leur aide à Lothor pour détruire le monde ?



Les Dino Armes

Nom : cristaux, Morphers, épées, boucliers, lances et bracelets

Pouvoir : contrôle des Dinozords

Types : armes Dino

Activation : mots clés

Nature : dinosaurienne

Modes : sismique, flamboyant et explosif



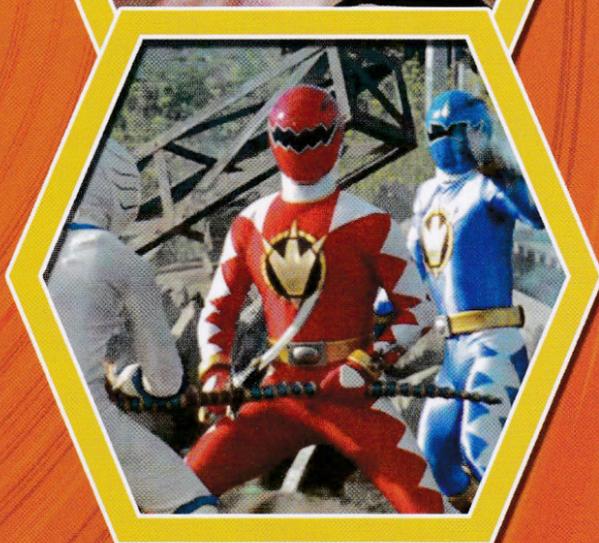
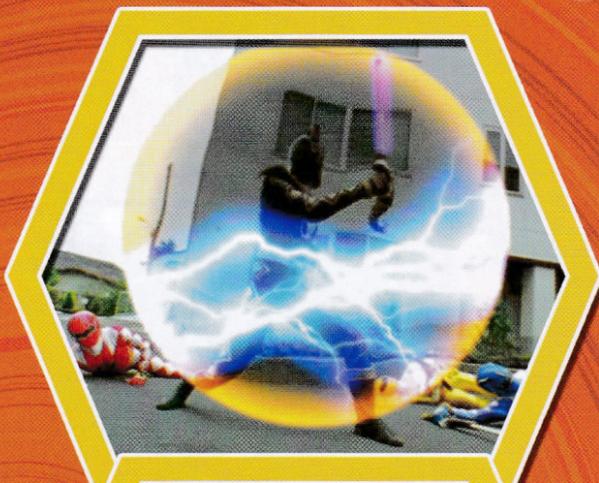
La puissance des dinosaures

On le sait, les pouvoirs des Dino Rangers sont particulièrement originaux. Il est donc logique que leurs armes soient également très originales. Voici les plus importantes.



Des cristaux plein d'énergie

Les premières armes des Dino Rangers sont bien sûr leurs Dino Cristaux, sans doute les armes les plus étranges et les plus anciennes qui soient. Les Dinosaures ont été détruits par une énorme météorite qui a frappé la Terre voici 300 millions d'années, mettant le feu aux forêts et créant un énorme nuage autour de la planète, ce qui a provoqué un hiver de plusieurs dizaines d'années ! Selon Tommy Oliver, l'ADN des dinosaures s'est mélangé aux fragments, qui détiennent donc une énergie immense laissée par la force des gigantesques dinosaures. Mais pour utiliser l'énergie des cristaux, il fallait un moyen de la canaliser. C'est pourquoi Hayley a inventé la deuxième arme des Rangers, les Dino Morphers, qui permettent aux Rangers, par la formule « Dino Tonnerre, à moi le pouvoir », de devenir les Dino Rangers et de contrôler leurs Zords.



Un arsenal inventif

Les Dino Rangers ont une arme en commun, l'Épée-Blaster Maxitonnerre : elle lance des rayons d'énergie et peut être utilisée au corps à corps. Les Dino ont aussi une arme qui leur est propre : le Bâton T-Rex pour le Ranger Rouge, le Bouclier Tricéra pour le Ranger Bleu, et les Griffes Ptéra pour le Ranger Jaune. Ces trois armes se combinent pour former le Blaster T-Rex, qui lance un puissant rayon d'énergie. Le Ranger Noir a sans doute l'arme individuelle la plus puissante, la lance Brachio, qui fonctionne en trois modes : Rafale Fatale, Séisme Final et Flammes de l'Enfer. Sa seule rivale est l'Épée Drago du Ranger Blanc, qui peut tirer des Laséro-Flèches explosives. Mais l'une des armes qui jouera un rôle décisif est le Bouclier du Triomphe : grâce à lui, Connor se transforme en Ranger Triassique. Ce bouclier protège et permet également d'invoquer l'Épée du Triomphe.

Goldenrod

Nom : Goldenrod

Âge : quelques heures

Pouvoirs : semblables à ceux de Zeltrax

Affiliation : "fils" de Zeltrax

Nature : clone

Arme favorite : lance d'énergie dorée



Le fils prodigue

Toutes les expériences de Zeltrax ne donnent pas les effets escomptés ! Goldenrod est le résultat d'une erreur, une erreur qui a bien failli octroyer à Mesogog la victoire finale !



CHASSEURS DE CHALEUR *Suite*

Tel père, tel fils ?

De nouveau vaincu et humilié par les Power Rangers, Zeltrax décide d'accroître les pouvoirs que lui a donnés Mesogog. Pour cela, il prend un peu de son sang et tente de modifier son ADN pour démultiplier sa puissance. Mais son expérience tourne court. Cette fois, ce n'est pas une explosion qui va détruire son laboratoire. De son ADN va surgir un clone de lui-même, mais ce clone est doté d'une personnalité différente de la sienne. Zeltrax va immédiatement considérer cette créature comme son fils et le nommer Goldenrod, en raison du sceptre doré (*golden rod*, en anglais) qu'il lui remet pour canaliser son énergie et la projeter sur ses adversaires.



Tout ce qui brille n'est pas or

La première mission que Zeltrax confie à son fils n'est pas simple : il s'agit de tuer le professeur Tommy Oliver, le Ranger Noir. Extrêmement puissant, Goldenrod est bien près de réussir, mais les Rangers Bleu et Rouge arrivent à la rescousse et Goldenrod parvient de justesse à s'enfuir, sauvé *in extremis* par son "père", Zeltrax. Vexés, les deux monstres reviennent à la charge pour empêcher les Rangers de se rendre à la mairie, où Anton Mercer doit signer l'acte final qui fera de lui le propriétaire de Cyberspace, le café d'Hayley. Goldenrod se montre une fois de plus terriblement fort, et parvient à vaincre le Megazord Dino Tonnerre. C'est Tommy qui parviendra finalement à détruire le "fils" de Zeltrax d'un coup de sa lance Brachio, portant la haine que lui voue Zeltrax à de nouveaux sommets !

Un bon Ranger sait quand il doit combattre...

Vite, aux motos !

Et quand il doit fuir !

Éloignons-nous d'ici pour nous regrouper !

Soudain...

Attention !

Aahh !

BRANNING!

KERSMASH!



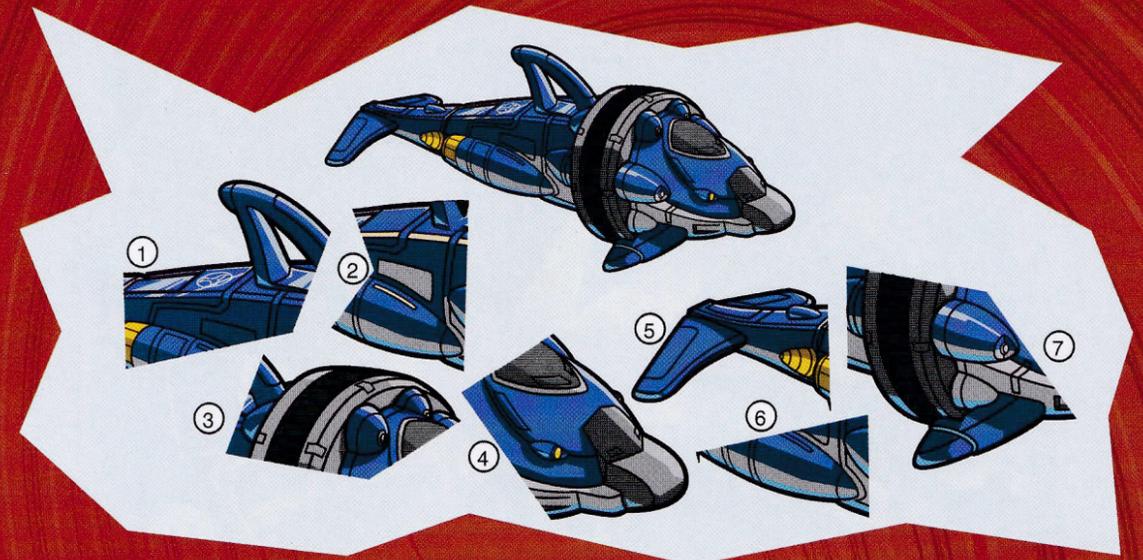


Chasseurs de chaleur 8



Réparation !

Ce super véhicule s'est brisé en plusieurs morceaux ! Vite, il faut le réparer, mais il y a un morceau de trop. Peux-tu le trouver ?



Armes

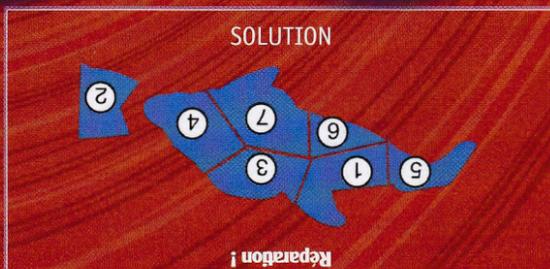
Repère l'arme du Ranger Noir : elle porte un numéro pair, plus petit que 8, plus grand que 3 et divisible par trois. Grâce à ces indices, pourras-tu la retrouver ?





Noms explosés

Deux Rangers viennent d'échapper à une explosion provoquée par Mesogog !
Écris leurs noms en notant dans chaque case du bas la lettre
qui se trouve à l'extrémité de chaque tracé !

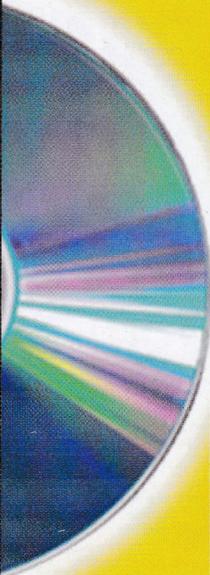


RÉPONSES : "Réparation !" : le fragment 2 ne fait pas partie du véhicule. "L'arme du Ranger Noir" : la n° 6. "Noms explosés" : les Rangers survivants sont Ethan et Connor.

POWER RANGERS DINO TONNERRE



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton DVD



Episodes 32 à 36

**Plus d'1h30
d'action !**