

POWER RANGERS

EN DVD

18



POWER RANGERS
DINO TONNERRE



● Ta fiche
Ranger Blanc

EDITIONS
ATLAS

● Ta fiche
Dino Transports

SOMMAIRE

La collection en **DVD**
Numéro 18 **VIDEO**



GUIDE DES ÉPISODES 22 À 26



RANGERS ET ALLIÉS



ARMES ET VÉHICULES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX

Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/mn).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO

Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.

Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE

France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS

Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Anne Yannic.
Directeur de l'activité fascicules : Stéphane Aznar.
Directeur division fascicules : Anne Cléban.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directeur de la rédaction : Guy Gouzel.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Sandrine Fradin.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Laurence Velain.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : L'ESPRIT
Exécution graphique : REZEPLUS
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE

Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 29378 Wittlingen, Allemagne.
Dépôt légal : mars 2006.
POWER RANGERS DINOTHUNDER : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.

& © Disney™ & LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMVIII.

Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Gérard Worms (conseiller à la rédaction), Anne Yannic (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS

En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions



DINO TONNERRE

GUIDE DES ÉPISODES 22 À 26



Le pouvoir du Ranger Rouge

Privés de leurs Zords par les manœuvres sournoises de Zeltrax, les Power Rangers semblent perdus ! Heureusement, Connor, le Ranger Rouge, possède des réserves de pouvoir insoupçonnées. Guidé par Oliver et Hayley, parviendra-t-il à les utiliser à temps pour sauver le monde ?



Triomphe triassique

Grâce à l'énergie du clone du Ranger Blanc, Zeltrax crée un nouveau mauvais Zord, qui va lui permettre de jeter la confusion dans les rangs des Power Rangers. Privés de leurs propres Zords par la nouvelle création de Zeltrax, les Rangers Jaune et Bleu sont obligés de concentrer tous leurs pouvoirs en Connor le Ranger Rouge, qui, devenu le Ranger Triassique, retourne la situation en leur faveur.



Une carrière ratée

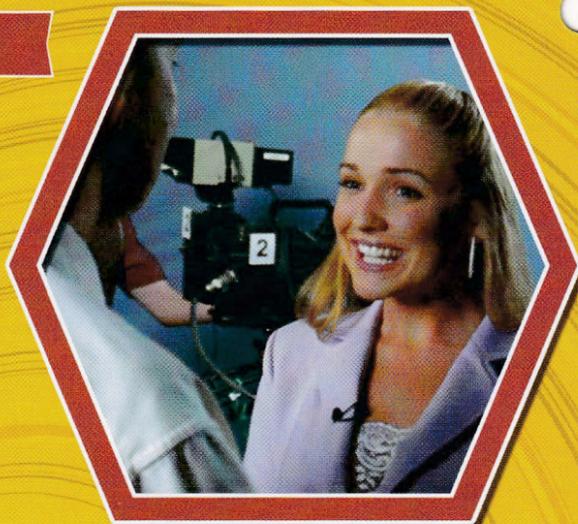


Kira a enfin sa chance ! Remarquée par un producteur qui veut lui faire réaliser une vidéo et un CD, acceptera-t-elle les compromis ou restera-t-elle fidèle à elle-même, au risque de perdre son contrat ? Aura-t-elle seulement le loisir d'y penser, alors que Zeltrax lance un terrible assaut grâce à son nouveau véhicule ? Heureusement, Connor a toujours ses pouvoirs de Ranger Triassique et peut se débarrasser de Zeltrax une fois pour toutes.



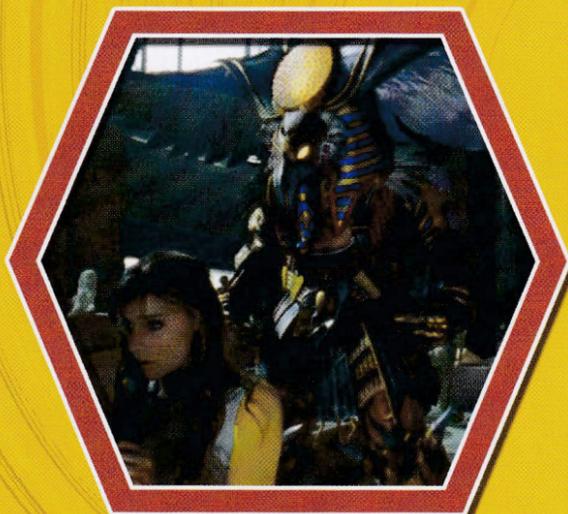
Une exclusivité rare

Elsa a mis au point un nouveau plan diabolique pour restaurer le règne des dinosaures sur Terre : se servir d'un satellite de transmission pour créer des réactions en chaîne sur Jupiter, réactions qui transformeront la Terre en un désert, invivable pour les humains ! Heureusement, Cassidy, qui a trouvé un stage dans la chaîne de télévision propriétaire du satellite, est aux premières loges pour la contrer et décrocher en même temps le scoop du siècle.



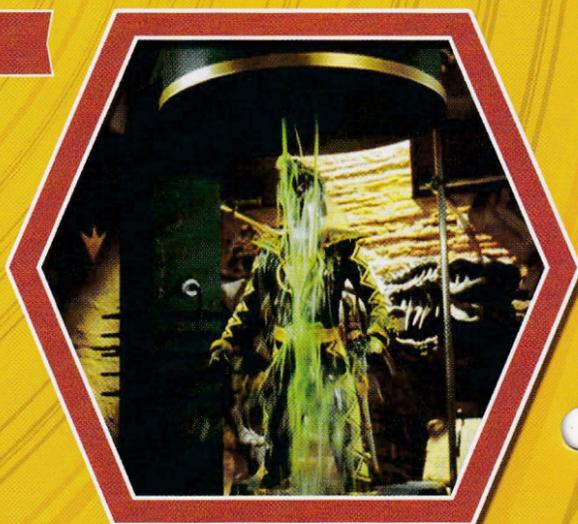
Un très mauvais sort

Ethan se passionne pour l'Égypte ancienne et tente de déchiffrer les anciens écrits du pharaon Tutenhawken, libérant par là même sa momie. Le souverain ressuscité tente alors de jeter un sort qui restaurera son pouvoir sur le monde – avec Cassidy pour reine. Saura-t-elle résister à la tentation et se ranger aux côtés des autres Rangers pour renvoyer Tutenhawken dans sa tombe ?



Le Ranger invisible

Le premier véritable rendez-vous entre Ethan et Cassidy est de courte durée : les T-Drones d'Elsa et son nouveau monstre, Thornox, font irruption pour tout gâcher. Heureusement, grâce à la formule employée par Elsa pour créer Thornox, Hayley parvient à rendre à Tommy son aspect humain, mais celui-ci devient invisible ! Ce pouvoir inattendu, hélas incontrôlable, l'aidera-t-il à vaincre l'horrible alliance formée par Thornox et le Clone ?



Le Ranger Blanc

Nom : Trent Fernandez

Âge : 17 ans

Pouvoir : celui du Ranger Blanc

Profession : lycéen, apprenti dessinateur de BD

Arme favorite : l'épée du Dragon

Nature : humain



Le pion blanc du Mal

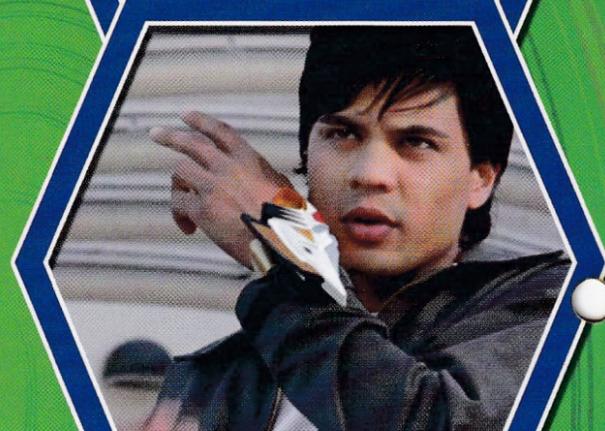
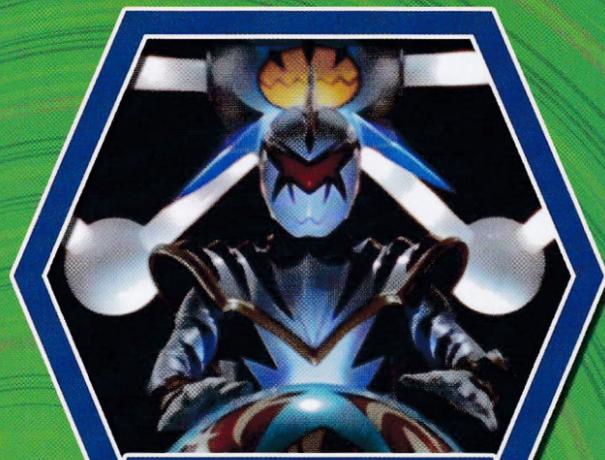
Trent Fernandez, le Ranger Blanc, est sans cesse tiraillé entre le Bien et le Mal. À qui doit-il faire allégeance ? Aux Rangers et à l'humanité, ou à Mesogog, son bienfaiteur ?



Le pupille de Mesogog

Quand Trent était enfant, ses parents, qui travaillaient pour le professeur Anton Mercer sur des fouilles archéologiques, ont été tués lors de l'effondrement d'une galerie. Le professeur décida alors d'adopter le petit garçon et l'éleva comme son propre fils – le gâtant même trop parfois, comme lorsqu'il voulut lui acheter le cybercafé de Hayley où Trent travaille maintenant comme serveur.

Trent ignore que son père est lié à Mesogog. Sentant que quelque chose en lui a changé, le jeune homme décide de mener son enquête. Mais il est happé par l'un des faisceaux téléporteurs de Mesogog et se matérialise dans l'ancre de celui-ci, face à un Dino Cristal de couleur blanche.



Lutte contre le monde obscur

Ce Dino Cristal est en fait destiné à Mesogog, mais en le saisissant Trent devient le Ranger Blanc. Cette gemme est imprégnée d'énergie maléfique, et le Mal prend possession de Trent. Comme sa nature profonde lutte contre la corruption, la folie commence à envahir son esprit tourmenté, et il se met alors en tête de détruire aussi bien Mesogog que les Rangers. Apprenant que Mesogog est en fait son père adoptif, Trent rejoint ses rangs, rivalisant avec Zeltrax pour la place de second. Mesogog, se croyant trahi par le Ranger, tente de le détruire en drainant sa force vitale. Heureusement, Anton Mercer reprend le dessus sur Mesogog et Trent s'enfuit, guéri – le rayon de Mesogog ayant absorbé le Mal en lui –, puis rejoint les Power Rangers. Il parviendra à libérer son père de Mesogog, avant de perdre ses pouvoirs en même temps que les autres Rangers.

Dino Transports

Nom : Raptors Rangers, Motos Dino, Quads Dino, Camion Tricerax...

Pouvoirs : Hyper vitesse, Dino Blindage, Dino Laser...

Modes : Aéro

Types : véhicules Dino

Nature : dinosaurienne

Activation : par Morphers



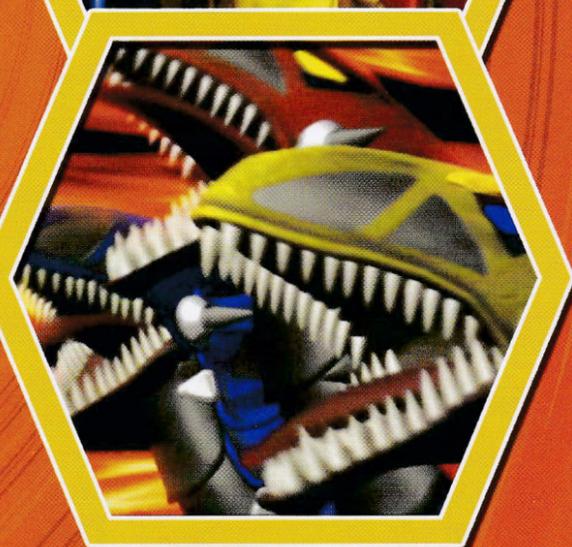
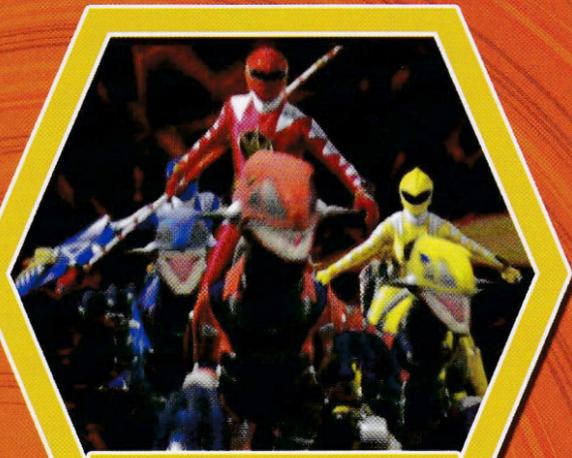
Des véhicules puissants

Comme tous les Power Rangers, les Dino Rangers ont besoin d'être rapides pour se rendre sur les lieux où Mesogog passe à l'attaque. Heureusement, ils ont en Hayley une alliée pleine d'imagination.



Les Vélociraptors cyborgs

Les premiers véhicules des Dino Rangers sont les Raptor Rangers. Ils n'ont pas été créés par Hayley, mais par Tommy, au cours de ses premières expériences sur les Dino Cristaux. Ce sont des Vélociraptors cyborgs, extrêmement rapides et très bien adaptés aux pouvoirs des Dino Rangers. Ainsi, les lances du Ranger Rouge et du Ranger Noir font d'eux, en plus de leurs Raptors, de véritables chevaliers en tournoi, capables de transpercer leurs ennemis lors d'une charge rapide. De même, le bouclier Tricéra du Ranger Bleu rend celui-ci très chevaleresque ! Les Raptors n'étant plus assez rapides, Hayley a, quant à elle, créé les Motos Dinos, qu'elle a dotées d'une puissance de feu impressionnante.



Véhicules spéciaux

Le Ranger Noir et le Ranger Blanc roulent sur les Quads Dinos, fabriqués à l'origine par Mesogog pour Trent et récupérés par les Power Rangers quand le Ranger Blanc a rejoint leurs rangs. Hayley n'est pas en reste et invente l'Aéro Moto quand Ethan a besoin de combattre Tutenhawken dans les airs. L'Aéro Moto reste à ce jour le véhicule le plus rapide jamais imaginé par Hayley. Enfin, pour l'assaut final contre la forteresse de Mesogog, Hayley se surpasse et crée le camion Tricéramax, un véhicule au blindage imprenable, à la fois arme, transport et véritable centre de commande mobile. Elle le dote, en outre, d'un Dino Laser spécialement calibré pour percer les murs de la citadelle de Mesogog.

DINO TONNERRE
CHASSEURS DE CHALEUR

Au plus profond de l'antre de Mesogog, un plan diabolique est en train de naître.

Enfin ! Pourquoi avez-vous mis autant de temps, bande d'idiots ?

Désolé, Maître, le réglage du système de visée de la température a été plus délicat que prévu.

Ces robots chasseurs de chaleur suivront une source de chaleur jusqu'aux tréfonds de la Terre !

Parfait ! Envoyez-les par l'Invisiportail.

RAWWWW!

Chasseurs de chaleur 1



Pendant ce temps, les Rangers reviennent de patrouille.

Dernière zone, rien à signaler.

Très bien, rentrons à la base.



Comer, attention !

Quoi ?



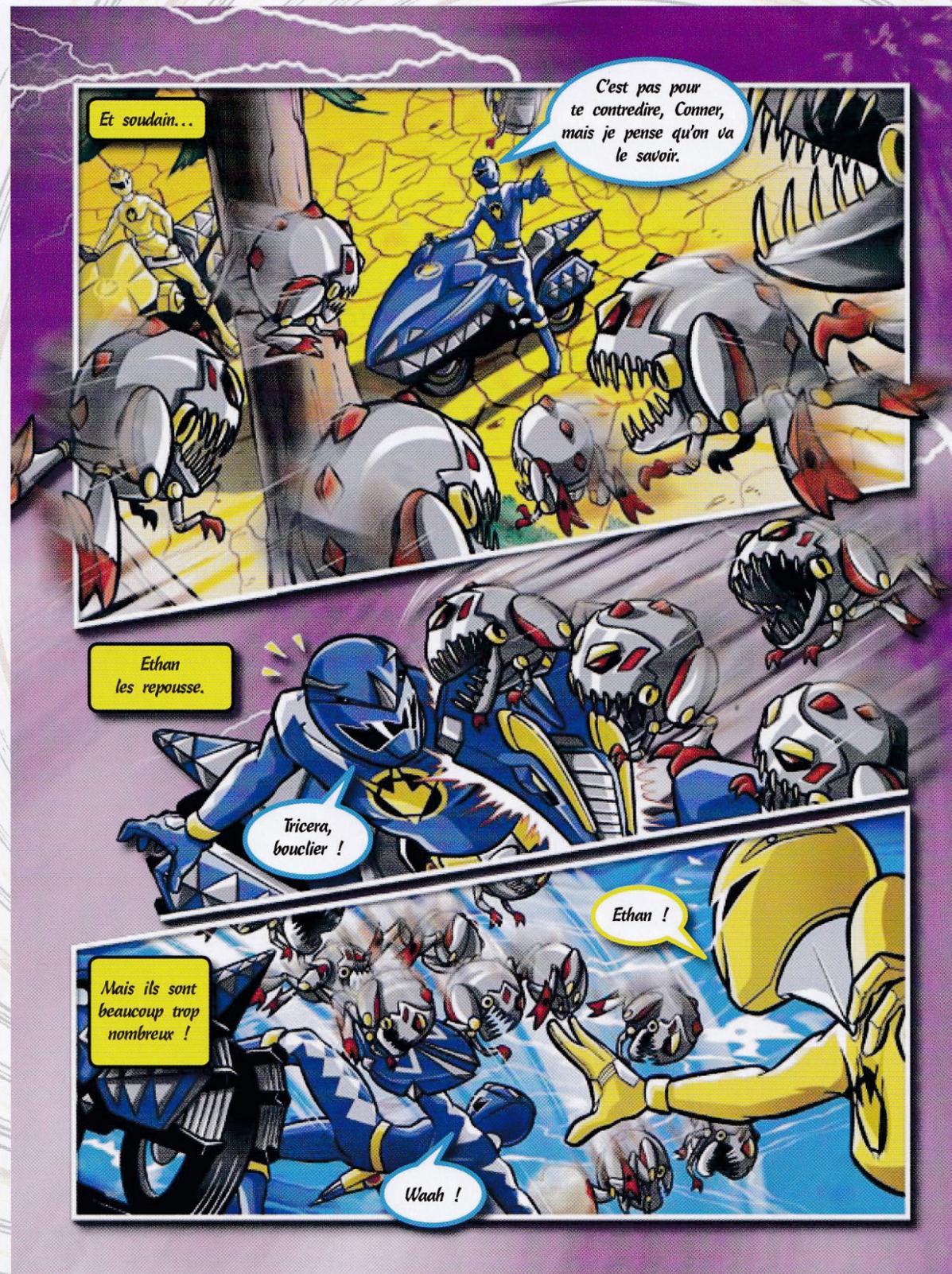
Waah !

KRUNCHH!



Qu'est-ce que c'était, ce truc ?

Aucune idée, je pense qu'on ne le saura jamais.



Et soudain...

C'est pas pour te contredire, Comer, mais je pense qu'on va le savoir.

Ethan les repousse.

Tricera, bouclier !

Ethan !

Mais ils sont beaucoup trop nombreux !

Waah !



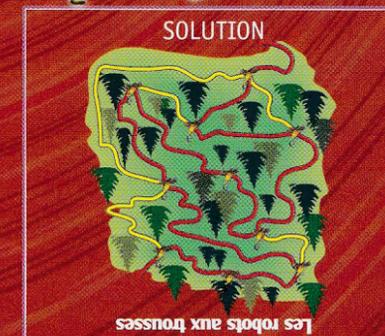
Chasseurs de chaleur 4

À SUIVRE...



Les robots aux troussees

Pour semer les robots chasseurs de chaleur et rejoindre la base, les Power Rangers doivent franchir chaque feu, en ne passant qu'une seule fois au même endroit. Quel chemin devront-ils prendre ?



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°19**



Ton DVD

**POWER RANGERS
DINO TONNERRE**

Episodes 27 à 31

**Plus d'1h30
d'action !**