POWER RANGERS EN DVD

17

Ta fiche Zords

Ta fiche Dinozords

EDITIONS ATLAS

SOMMAIRE

La collection en DVD VIDEO
Numéro 17

POWER RANGERS
DINO TONNERRE

GUIDE DES ÉPISODES 17 À 21

ARMES ET VÉHICULES

MONSTRES

BANDE DESSINÉE

JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/mn).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0.34 € TTC/ min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Anne Yannic.
Directeur de l'activité fascicules : Stéphane Aznar.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directeur de la rédaction : Guy Gouëzel.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Sandrine Fradin.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Laurence Velain.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : LEGENCE
Exécution graphique : RcePlus
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.

Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : février 2008.

POWER RANGERS DINOTHUNDER : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.

JETIX ™ & © Disney ™ & M6 © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMVIII.

Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Gérard Worms (conseiller à la rédaction), Anne Yannic (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions

EDITIONS ATLAS

Pour retrouver les Éditions Atlas, rendez-vous sur notre site : www.editionsatlas.fr

Au bord du gouffre

Rien ne va plus pour les Dino Rangers : Elsa a réussi à introduire sous leur nez le professeur Mercer, l'alter ego humain de Mesogog et père adoptif de Trent, le Ranger Blanc. Tiraillé entre son père et ses amis, Trent, le seul à connaître le terrible secret d'Elsa, ne risque-t-il pas de basculer de nouveau dans la folie ?

L'Os manquant

Coincé dans son costume de Ranger Noir, Tommy ne peut plus assurer les cours au lycée ; le principal, Randall, fait alors venir un remplaçant peu banal : le professeur Anton Mercer, père de Trent et véritable sosie de Mesogog ! C'est un étrange enseignant : dans son musée privé, nos héros découvrent un nouveau dinosaure aux terribles pouvoirs hypnotiques, le Fossilador, qui se déchaîne aussitôt sur la ville ! Inconscient de ces ravages, le professeur Mercer multiplie, en vain, les expériences pour retrouver son humanité.

Le Mauvais Joueur

Trent, le Ranger Blanc, passe un pacte diabolique avec Zeltrax : il l'aidera à se débarrasser de Mesogog s'il lui apporte d'abord son aide pour en finir avec Connor, le Ranger Rouge. Mais les choses ne se passent pas comme prévu : Trent se retrouve sous le contrôle de Mesogog et Tommy devient l'allié de Zeltrax, qui lui confie les raisons de sa haine pour Mesogog.

Comparaison n'est pas raison

Voilà les Dino Rangers rivés devant la télévision ! Grâce aux bricolages informatiques d'Ethan, ils peuvent accéder à des centaines de chaînes par satellite. Et ils découvrent une série japonaise qui raconte les aventures des... Power Rangers ! Des aventures, comme ils vont s'en rendre compte, assez différentes des leurs !

Un stage agité

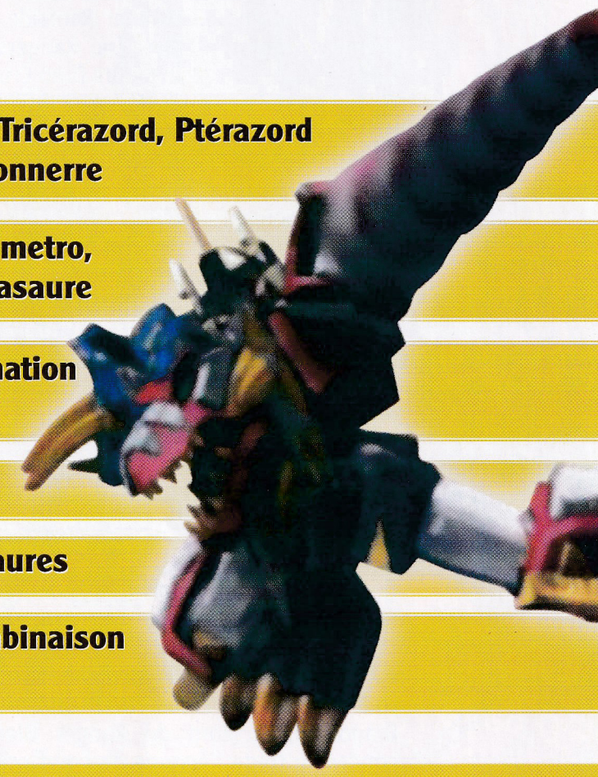
Décidément, Elsa gâche tout ! Alors que Kira était parvenue à décrocher un stage dans une émission de télévision, la soi-disant principale du lycée transforme la gentille mascotte de l'émission en monstre assoiffé de sang ! Pendant ce temps, et à l'insu de nos héros, Trent, toujours soumis à Mesogog, défie Zeltrax en duel. L'enjeu : la place de bras droit auprès de leur maître.

Tricher n'est pas jouer

Utilisant la réplique d'une épée blanche, Zeltrax fait croire à Mesogog que Trent a détruit son laboratoire. Mesogog s'apprête à tuer son fils Trent, mais l'esprit humain d'Anton Mercer qui est en lui se rebelle et détourne le rayon mortel vers le Dino Cristal du Ranger Blanc, le purgeant de tout maléfice. Guéri de sa folie meurtrière, Trent rejoint alors les rangs des Power Rangers.

Les Zords

- **Nom : Tyrannozord, Tricérazord, Ptérazord et Mégazord Dino Tonnerre**
- **Modes : Cephalo, Dimetro, Ankyli, Stego et Parasaure**
- **Pouvoirs : transformation et Dino Rayon**
- **Nature : triasique**
- **Types : Zords dinosaures**
- **Activation : par combinaison de dinosaures**

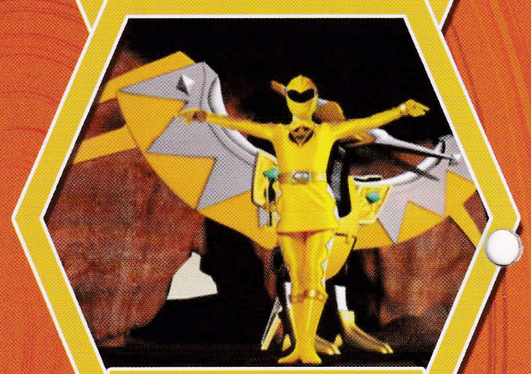


Les Dinozords

De tous les Power Rangers, les Dino Rangers sont parmi ceux qui ont accès au plus grand nombre de Zords et de combinaisons de Zords différents : à chaque dinosaure, son Zord !

Prête-moi ton Zord !

Les trois premiers Dinozords sont le Tyrannozord, le Ptérazord et le Tricérazord. Ils ont été créés par Tommy Oliver et Anton Mercer du temps de leur collaboration. Devenu Mesogog, le professeur Mercer les a transformés en Bio Zords pour attaquer Reefside. L'une des premières missions des Dino Rangers a été de libérer les Zords grâce à leurs Dino Cristaux, afin de les retourner contre Mesogog.
En s'assemblant, les trois Dinozords forment le Dino Mégazord, qui peut fonctionner en l'absence du Zord de Kira (le Ptérazord), mais avec des pouvoirs réduits. Le Mégazord connaît différents modes en se combinant avec les Zords auxiliaires. Les cinq Zords auxiliaires sont le Céphalozord, le Dimétrozord, le Stégozord, le Parasaurezord et l'Ankylozord. En se combinant avec un Zord auxiliaire, le Mégazord gagne une attaque spéciale, comme le Céphalo Punch du Céphalozord.



Zord Noir, Zord Blanc

Quand Tommy se transforme pour la première fois en Ranger Noir, Hayley découvre le Brachiozord, lié à son pouvoir. Le Brachiozord est un Zord immense, capable de transporter tous les autres Zords. Son seul rival est le Dragozord, le Zord du Ranger Blanc, qui a concentré toute l'énergie de l'œuf originel dans son Zord pour le rendre le plus puissant possible. Après un moment entre les mains du clone du Ranger Blanc, il sera ensuite repris par Trent et permettra de nouvelles et puissantes combinaisons. Enfin, le dernier Zord particulier est le Zord Triassique, le Zord du Ranger Rouge quand il utilise ses pouvoirs Triassiques. Conçu par Hayley, il possède un chariot qui lui permet de devenir le Zord Mézodon. En combinant le Dino Mégazord, le Zord Triasique et le Dragozord, les cinq Rangers obtiennent le Mégazord Dino Tonnerre Puissance Maximale, une machine d'une force incroyable.

Le clone du Ranger Blanc

- **Nom : Trenton**
- **Âge : quelques mois**
- **Pouvoir : pouvoirs du Dino Ranger Blanc**
- **Profession : serviteur de Zeltrax**
- **Nature : clone**
- **Arme favorite : Super Dino Mode**

Doublement maléfique

Alors que les Dino Rangers pensaient avoir remporté une double victoire en privant Mesogog de son Ranger Blanc et en faisant de lui leur allié, voilà qu'ils se trouvent confrontés à son clone sans scrupules !

À pouvoir égal

En tentant de détruire Trent, le Ranger Blanc, que Zeltrax avait fait passer pour un traître, Mesogog n'aurait pas dû utiliser son rayon extracteur d'énergie vitale ! Au lieu de tuer Trent, le rayon a seulement puisé l'énergie négative qui le rendait mauvais, faisant de lui un terrible ennemi pour Mesogog et ses serviteurs. Une fois de plus, Zeltrax a tenté de retourner la situation grâce à l'une de ses horribles inventions. Récupérant l'arme du monstre copieur détruit par les Dino Rangers, il s'en est servi pour créer un clone de Trent à partir de l'énergie extraite par Mesogog. Ce nouveau Ranger Blanc, qui se considère comme le seul vrai Ranger Blanc (donc obsédé par l'idée de détruire Trent), a tous les pouvoirs de l'original mais sans conscience ni remords. En revanche, c'est un guerrier très habile et habité par un sens de l'honneur qui n'est pas sans rappeler celui de Koragg dans *Force Mystique !*

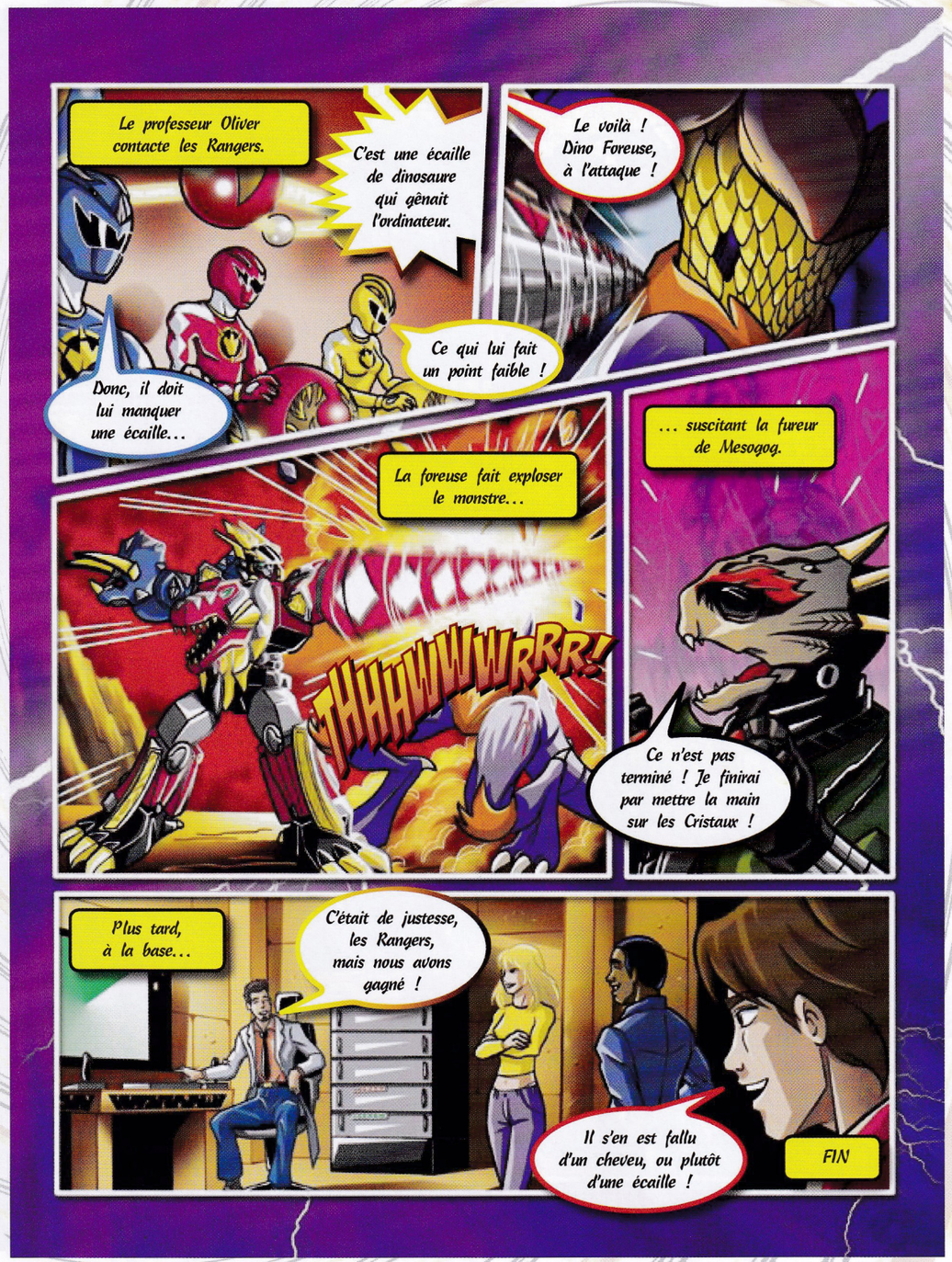
Un monstre condamné

Le clone va prendre de plus en plus d'importance au côté de Mesogog. Il remplacera même Zeltrax comme assistant du monstre quand le cyborg aura disparu, apparemment tué par les Rangers. Il devient très puissant, se montrant capable d'utiliser le mode Super Dino, ce dont le "mauvais" Trent était incapable. Mais les choses vont vite se gâter pour le clone : un jour, il sent ses pouvoirs s'affaiblir, sa santé se détériorer. Il comprend vite que le Dino Cristal Blanc ne peut nourrir les pouvoirs de deux Rangers Blancs en même temps : l'un d'entre eux doit périr ! À la fin d'un combat sans merci, le clone Blanc, vaincu, perd son énergie au profit de Trent, puis se volatilise. Ses dernières paroles pour Trent furent : « Il faut croire que ton désir de vivre était plus fort que le mien. »

LE DÉFAUT DANS L'ARMURE *Suite*

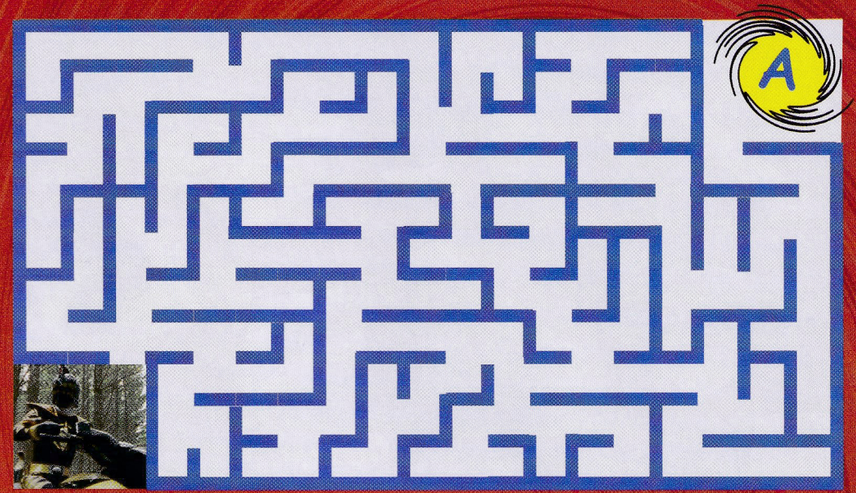
Un plan vite anéanti par un coup de queue du dinosaure.
VWOOOOMMFFF!
Oooff !
Arrrghh !
Donnez-moi vos cristaux, Rangers, et plus vite que ça !
Professeur, êtes-vous en plein bug ou bien pensez-vous pouvoir faire quelque chose au sujet des zords ?
Un bug ! Mais bien sûr !
Le professeur vérifie son équipement sur-le-champ.
Je l'ai ! Une sorte de dispositif de brouillage camouflé, et bien attaché !
Mais pas pour longtemps !
TZZAKK!

Son ordinateur réparé, le professeur envoie les Zords à la rescousse…
RHMMBLE!
Les Rangers sautent aux commandes.
Et bientôt…
ROOOAR!
EEWOOOSHSH!
… le monstre de Mesogog se retrouve aux prises avec le Mégazord Tonnerre !



Power labyrinthe

Aide le Ranger Bleu à trouver son chemin
à travers le labyrinthe jusqu'à l'arrivée !



Coup double

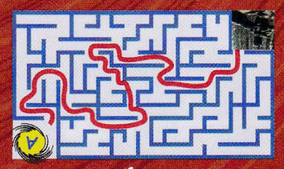
Barre toutes les lettres qui apparaissent deux fois.
Celles qui restent forment le nom d'un allié cher aux Power Rangers.

Voir solutions au verso.

Puzzle bleu

Pour reconstituer le Ranger Bleu,
trouve les fragments identiques au modèle.
Il faut prendre les fragments :
....., ..., ..., ..., ..., ... et .....

SOLUTION



Power labyrinthe

RÉPONSES "Coup double" : Mégazord. "Puzzle bleu" : Fragments 1, 3, 4, 6, 8, 11 et 13.

5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

Ton N°18

Ton DVD

POWER RANGERS DINO TONNERRE

Episodes 22 à 26

Plus d'1h30 d'action !

1059 03 617 - Momentum - Editions Atlas - S.A.S au capital de 15 000 000€ - RCS B 693 650 137 - 1186, rue Cocherel - 27000 Evreux
POWER RANGERS DINOTHUNDER™ & © 2008 BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. JETIX JETIX™ & © Disney & LCJ Editions & Production. All Rights Reserved. Photos non contractuelles.