POWER RANGERS EN DVD

16

- Ta fiche Ranger Noir
- Ta fiche Elsa

EDITIONS ATLAS

SOMMAIRE

La collection en DVD VIDEO
Numéro 16

POWER RANGERS
DINO TONNERRE

GUIDE DES ÉPISODES 12 À 16

RANGERS ET ALLIÉS

MONSTRES

BANDE DESSINÉE

JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/mn).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0.34 € TTC/ min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Anne Yannic.
Directeur de l'activité fascicules : Stéphane Aznar.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directeur de la rédaction : Guy Gouëzel.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Sandrine Fradin.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Laurence Velain.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : Lucgence
Exécution graphique : RicePlus
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : février 2008.

POWER RANGERS DINOTHUNDER : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.
JETIX™ & © Disney ™ & © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMVIII.

Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Gérard Worms (conseiller à la rédaction), Anne Yannic (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions

EDITIONS ATLAS

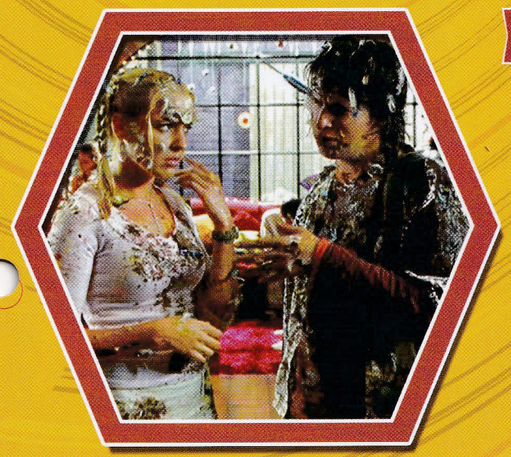
Pour retrouver les Éditions Atlas, rendez-vous sur notre site : www.editionsatlas.fr

Un Ranger déchiré

L'étau se resserre autour de Trent, le Ranger Blanc, dont nos héros sont tout près de découvrir la véritable identité ! Pressé de toutes parts, quel camp choisira-t-il ? Le Bien, le Mal ou sa propre voie ? Mais quelle est cette folie étrange qui semble gagner tous les Power Rangers ?

Tonnerre Blanc (partie 2)

Cassidy mène sa propre enquête pour découvrir l'identité du Ranger Blanc, tandis que les autres Rangers font tout pour empêcher Trent d'avoir son propre Zord, le terrible Draco Zord, l'un des plus puissants qui soient. Mais Mesogog ne l'entend pas de cette oreille ; il lance contre eux son dernier monstre en date, Angor.



Tonnerre Blanc (partie 3)

Le Ranger Blanc parvient à voler le Stégozord des Dino Rangers et le combine avec son propre Draco Zord, créant ainsi un terrifiant Dino ! Pourtant, en dépit de l'aide que lui apporte Mesogog, Trent, le Ranger Blanc, rejette à la fois le Maître des Dinosaures et les Power Rangers.

La Dure Vérité

Tout le monde cherche à percer à jour l'identité du Ranger Blanc. De Mesogog ou des Dino Rangers, qui va découvrir le premier la vérité ? De son côté, Trent tente de vaincre ses mauvais penchants – dus à sa maladie, la schizophrénie – et vient aisément à bout d'Elsa et Zeltrax. Le nouveau Tonnerrosaure des Dino Rangers sera-t-il assez puissant pour apprendre la modestie au Ranger Blanc ?

Un drôle de rayon

Une météorite s'écrase dans la forêt, suscitant la curiosité de tous, amis comme ennemis. Mais les radiations qui émanent de la pierre vont avoir d'étranges effets sur ceux qui l'approchent, faisant surgir la personnalité refoulée de chacun ! Les Rangers, Elsa et Zeltrax arriveront-ils à redevenir eux-mêmes à temps pour détruire cette roche maléfique ?

Double Jeu dangereux

Alors qu'il est parvenu à dérober deux des Zords des Dino Rangers, Trent est attaqué par Zeltrax et Insectolite. Grâce au choc de l'assaut, Trent guérit de sa folie, puis décide de rejoindre les rangs des Power Rangers. Mais ce changement bienvenu de personnalité sera-t-il définitif ?

Le Ranger Noir (suite)

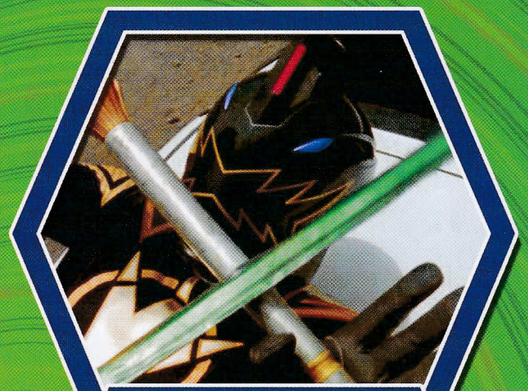
- Nom : Tommy Oliver
- Ennemi juré : Zeltrax
- Hobby : arts martiaux
- Particularité : seul Ranger à avoir appartenu à quatre équipes différentes
- Anciennes incarnations : Power Ranger Vert, Zeo Ranger Rouge, Turbo Ranger Rouge
- Véhicule favori : le Dino Quad

Le Ranger de toutes les couleurs

Lorsque tombe Lord Zedd, Tommy a déjà connu bien des aventures sous bien des costumes. Mais la saga de l'ex-Ranger Vert de Rita Repulsa ne s'arrête pas là !

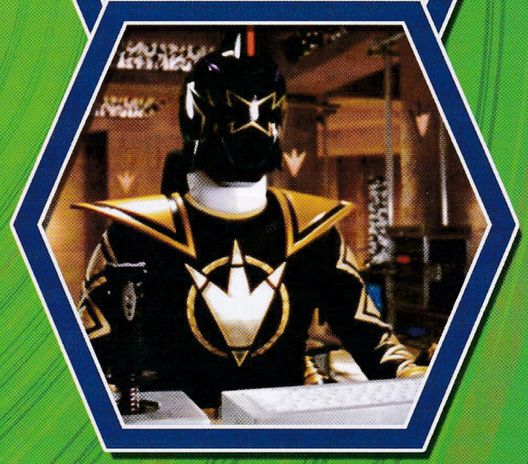
Le Zeo Ranger Rouge

Même avec Lord Zedd et Rita Repulsa réduits à l'impuissance, leur terrible famille de monstres n'a pas dit son dernier mot ! Maître Vil, le père de Rita et Rito, parvient à voler les Zeo cristaux qui donnent aux Rangers leurs pouvoirs. Tommy, à la suite d'une quête périlleuse, retrouve le Zeo Cristal Rouge dans un village amérindien et devient le Zeo Ranger Rouge, une nouvelle couleur pour notre héros ! Grâce ses pouvoirs, il transforme de nouveaux coéquipiers en Rangers et réussit à vaincre l'empire des Machines, qui cherchait à conquérir la Terre avec ses armées de robots, en dépit du lavage de cerveau que lui fera subir l'Empire. C'est Jason, l'ancien Ranger Rouge des premiers Power Rangers, qui rend la mémoire à Tommy, avec pour conséquence la chute définitive de l'empire des Machines.



Un héros toujours présent !

L'Empire vaincu, une nouvelle menace pousse Tommy, qui vient juste d'avoir son bac et se passionne alors pour les courses de stock-cars, à créer une nouvelle équipe, les Turbo Rangers, grâce à un artefact magique, la Clé de Lérigot. Sous les couleurs du Ranger Rouge, Tommy va mener la bataille contre Divatox. Dimitria, nouveau mentor des Rangers, estimant que Tommy a assez combattu, lui demande de choisir un autre héros pour diriger l'équipe. Tommy abandonne alors sa vie d'aventurier et entre à l'université, où il étudie la paléontologie, c'est-à-dire les dinosaures. C'est là qu'il rencontre Hayley, Anton Mercer et Terrence Smith, puis découvre les Dino Cristaux. Mais avant de réunir les Dino Rangers pour combattre Mesogog, et de devenir le Ranger Noir, il revêt brièvement le costume de Zeo Ranger pour repousser un nouvel assaut de l'empire des Machines.



Elsa

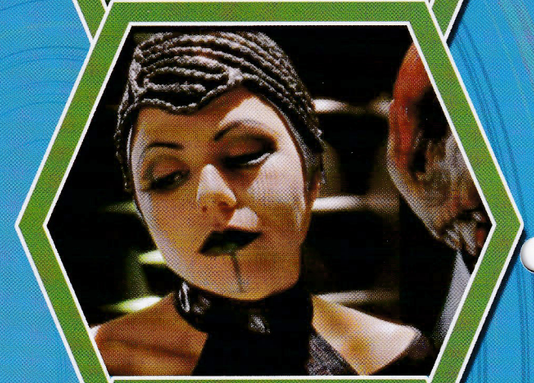
- Nom : Elsa Randall
- Âge : 30 ans environ
- Nature : humaine "améliorée" par Mesogog
- Profession : scientifique et principale de lycée
- Arme favorite : les arts martiaux
- Pouvoir : canalyse l'énergie dans son épée

La belle et la bête

Les méchantes ne sont pas toujours d'horribles sorcières difformes. La preuve avec la belle Elsa, servante dévouée de Mesogog, qui retrouvera pourtant le droit chemin.

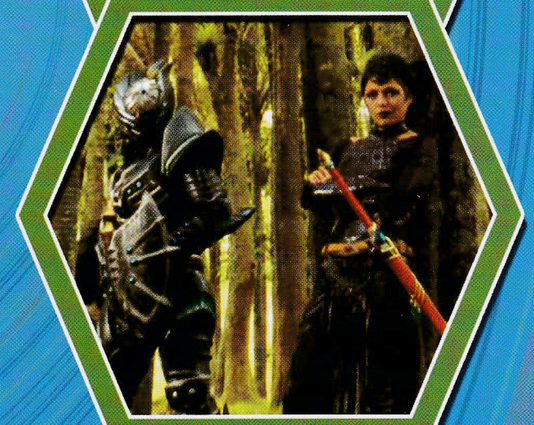
Une amoureuse déçue

Contrairement à Zeltrax, qui doit la vie à Mesogog et rend Tommy Oliver responsable de son état, on se demande souvent pourquoi Elsa, une brillante scientifique humaine, a décidé de suivre Mesogog pour l'aider à réaliser son rêve dément : dominer les dinosaures et les humains. Peu à peu, on découvre qu'Elsa a peut-être de bonnes raisons. Tout d'abord, elle est secrètement amoureuse de Tommy. Repoussée, elle décide de faire cause commune avec ses ennemis en orientant sa haine vers l'humanité tout entière. Ensuite, il semble qu'en lui donnant ses pouvoirs, Mesogog a trouvé le moyen de la contrôler pour lui faire partager son rêve démentiel. La preuve en est que lorsqu'il lui reprend ses pouvoirs – pour alimenter en énergie son canon à transmutation –, Elsa redevient normale et sa haine du genre humain disparaît instantanément.



Double visage

Elsa va être un terrible adversaire pour les Dino Rangers, du fait de sa double nature. Pouvoir redevenir humaine à volonté lui permet d'intervenir dans la vie de tous les jours des Rangers, notamment en occupant le poste de principale du lycée où enseigne Tommy. Cette duplicité va pourtant causer sa perte : son identité secrète est découverte par Tommy lorsqu'elle confisque à Ethan une carte à jouer très précieuse. Voulant la récupérer, Tommy entre dans le bureau d'Elsa juste au moment où celle-ci se transforme ! Menacée par Mesogog, humilié par ce nouvel échec, Elsa tente de se débarrasser de son maître en glissant la fameuse carte dans la poche d'Anton Mercer, l'alter ego humain de Mesogog, révélant ainsi sa propre identité. Rien ne va plus entre Elsa et le monstre. Ayant perdu ses pouvoirs, elle ne doit son salut qu'à l'intervention de Mercer, qui empêche son double monstrueux de la tuer.



Le Défaut dans l'armure 1

La réaction de Mesogog devant cette défaite étonne Zeltrax…
Excellent ! Parfait !
Si seulement se débarrasser des créatures de Mesogog était toujours aussi facile…
Mais un peu moins salissant…
Sans que le Ranger Bleu s'en rende compte, l'une des écailles du monstre vaincu s'est collée sur son dos.
MMMPFFFF!
Un peu plus tard, à la base des Rangers, située sous la maison du professeur Oliver…
Mission accomplie !

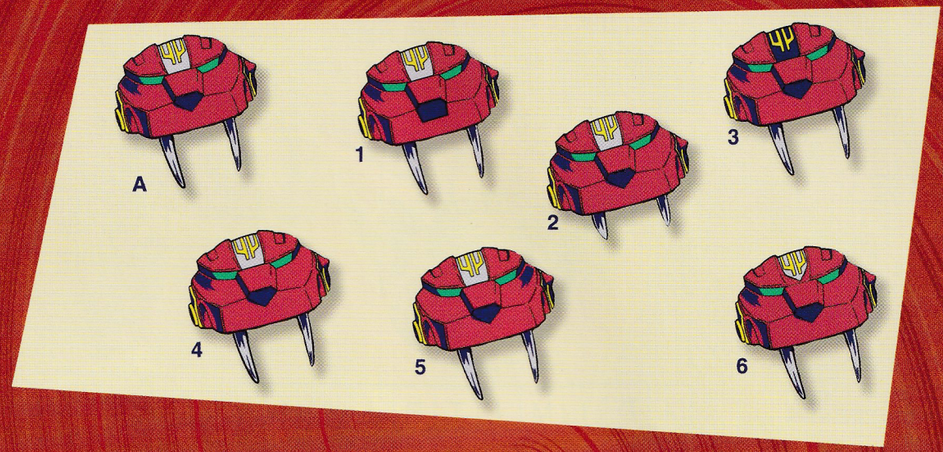
Le plat était trop chaud pour celui-là !
Les Rangers fêtent leur victoire, mais le professeur n'a pas l'air de se réjouir…
Ouais ! Encore un game over pour Mesogog !
C'est une belle victoire, mais restez sur vos gardes !
Mesogog représente une menace constante.
À l'insu de tous, l'écaille se décolle du dos d'Ethan pour se plaquer sur l'ordinateur principal.
MMMPFFFF!

Le Défaut dans l'armure 4

À SUIVRE...

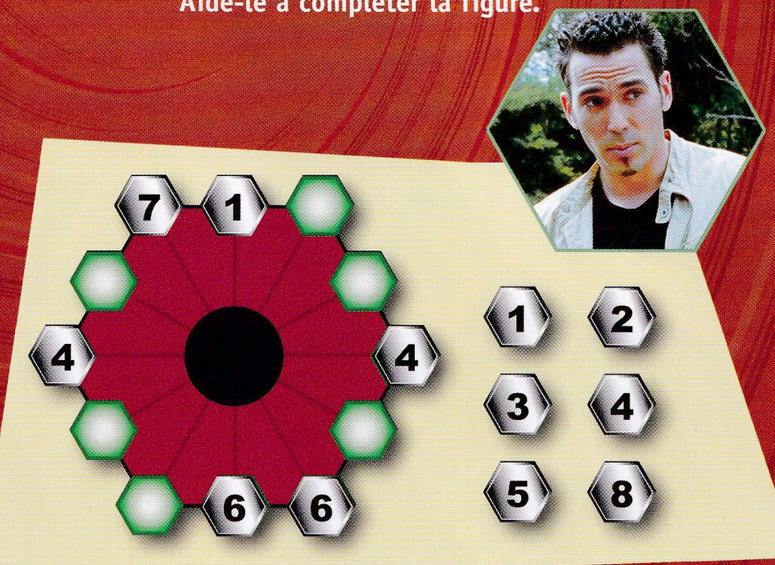
Copies trompeuses

Le Ranger Rouge cherche son Blaster parmi les six copies du modèle A. Peux-tu le trouver ?



Activation numérique

Pour lancer le système, Tommy Oliver doit placer les pièces numérotées dans les pièces vertes de l'hexagone. Mais chaque côté doit toujours faire un total de 13. Aide-le à compléter la figure.



Voir solutions au verso.

Personnages cachés

Les dix noms des personnages ont été mélangés dans la grille. Ils y sont inscrits horizontalement, verticalement et en diagonale, dans le sens de la lecture et en sens inverse. À toi de les recomposer.

HAYLEY

ZELTRAX

A	D	I	M	I	T	R	I	A	T
S	T	R	L	E	P	T	H	I	R
L	T	O	O	A	S	C	L	E	I
U	M	E	S	T	A	O	C	R	E
P	U	L	G	S	O	R	G	U	M
E	E	N	S	O	E	L	T	O	P
R	A	I	N	M	Z	U	L	I	G
O	D	I	V	A	T	O	X	E	R
Y	E	L	Y	A	H	E	R	M	S
U	Z	E	L	T	R	A	X	D	O

DIVATOX

ELSA

CASSIDY

MERCER

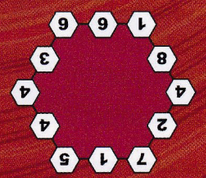
REPULSA

DIMITRIA

MESOGOG

STEGOZORD

SOLUTIONS



Activation numérique

Personnages cachés

RÉPONSE "Copies trompeuses" : N° 4.

5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

Ton N°17

Ton DVD

POWER RANGERS DINO TONNERRE

Episodes 17 à 21

Plus d'1h30 d'action !

1059 03 616 - Momentum - Editions Atlas - S.A.S au capital de 15 000 000€ - RCS B 693 650 137 - 1186, rue Cocherel - 27000 Evreux
POWER RANGERS DINOTHUNDER™ & © 2008 BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. JETIX™ & © Disney ™ & LCJ Editions & Production. All Rights Reserved. Photos non contractuelles.