



## Demiers atouts !

Le Maître en a assez ! Toujours prisonnier de l'Abîme, il lance toutes ses forces dans la bataille pour en finir avec les représentants de la Magie Blanche. L'aide de la Mère Mystique et d'Itassis, passée du côté du Bien, suffira-t-elle aux Rangers Mystiques pour renvoyer le Maître à jamais dans les ténèbres, d'où il n'aurait jamais dû sortir ?



## La Source de la lumière (partie 1)

Alors que Leelee se pose beaucoup de questions sur ses sentiments à l'égard de Phinéas, Hekatoid prend Udonna en otage avant d'attaquer des Power Rangers furieux et désespérés ! Assaillis de toutes parts par les doubles d'Hekatoid, les Rangers parviendront-ils à sauver à la fois Udonna et la ville ?



## La Source de la lumière (partie 2)

Leurs pouvoirs dérobés par Hekatoid, les Rangers sont impuissants à l'empêcher de poursuivre ses ravages. C'est donc une étrange équipe – formée de Clare, Leelee et Phinéas – qui tente de délivrer Udonna ! Pendant ce temps, les neuf autres Terreurs font tout pour arracher la substance du Maître à Koragg !



## Le Retour du Maître

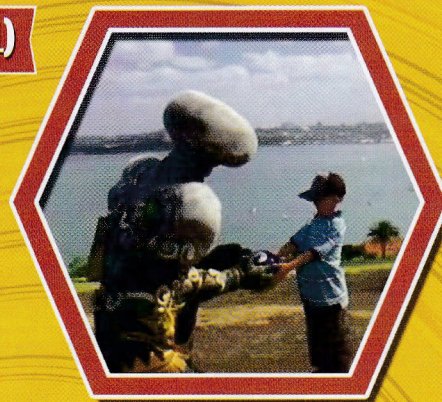
Matoombo, la seule parmi les Dix Terreurs à avoir des sentiments humains, est choisie pour servir de réceptacle à l'essence du Maître et permettre ainsi son retour. Refusant un destin aussi horrible, Matoombo demande l'aide de Vita, tandis que les autres Rangers essaient de convaincre Itassis de rejoindre les forces du Bien. De son côté, Udonna, qui a retrouvé les restes de Leanbow, arrivera-t-elle à lui redonner vie ?





 **Le Destin des Rangers Mystiques (partie 1)**

Le Maître lance son offensive finale ! Il fait de Nick un nouveau Koragg, espérant ainsi obliger Leanbow, son propre père, à le tuer. Pendant ce temps, les Rangers tentent d'empêcher Lance Noire de détruire Briarwood, sans se douter que Sculpin s'apprête à se joindre au combat !



 **Le Destin des Rangers Mystiques (partie 2)**

Leanbow, Jenji, Daggeron et la Mère Mystique disparus sous les coups du Maître, la Magie Blanche des Rangers est presque épuisée. Vers qui peuvent-ils se tourner, alors qu'Udonna est prisonnière de Sculpin ? La lumière va-t-elle disparaître ou Necrolai rejoindra-t-elle nos héros dans leur lutte contre le Mal ? Le sort de l'humanité repose sur sa seule décision...



**Le réveil des Dinos !**

Le Maître est enfin tombé, mais la Terre n'est pas sauvée pour autant ! Après les monstres créés par la Magie Noire, voici la grande menace des dinosaures. Les nouveaux Rangers, appelés Dino Rangers, seront-ils à la hauteur pour nous sauver de l'anéantissement ?

 **Le Jour du dinosaure (partie 1)**

Drôle d'heure de cours pour Conner, Kira et Ethan ! En accompagnant Tommy Oliver, leur nouveau professeur de biologie, sur son champ de fouille, ils découvrent les Gemmes du Dino : des pierres magiques qui vont leur donner, à tous les trois, des pouvoirs extraordinaires. Mais ces nouveaux pouvoirs font d'eux des cibles : des créatures monstrueuses les attaquent, puis enlèvent Kira pour la conduire à leur chef Mésogog, créature mi-homme, mi-dinosaure !

